# 講演概要 高出力レーザを用いたコンクリート 溶断技術の鉄道分野への適用

村手 悠人1·松井 洋平2·亀田 敏弘3

 <sup>1</sup>学生会員 筑波大学大学院 理工情報生命学術院 システム情報工学研究群 構造エネルギー工学学位 プログラム (〒305-8573 茨城県つくば市天王台 1-1-1)
E-mail: s2020880@s.tsukuba.ac.jp

<sup>2</sup>非会員 筑波大学大学院 理工情報生命学術院 システム情報工学研究群 構造エネルギー工学学位プ ログラム

海洋研究開発機構 横須賀本部 (〒237-0061 神奈川県横須賀市夏島町 2-15)

E-mail: yohei.matsui@gmail.com

<sup>3</sup>正会員 筑波大学准教授 システム情報系 (〒305-8573 茨城県つくば市天王台 1-1-1) E-mail: kameda@kz.tsukuba.ac.jp

鉄道分野では、構造物や施設が都市部や駅構内に存在することが多く、改築や解体撤去工事の際に騒音 や粉塵が少ないことが求められるが、バンドソーなどの既存手法では、対策に困難が生じることも多い. 筆者らが開発中の高出力レーザを活用することで、数百 mm の厚さのコンクリートを低騒音かつ低粉塵で 溶断することができるため、鉄道分野のニーズを満たすことが期待できるが、実用化のためにはレーザ照 射の出力、速度、方向などの最適な溶断条件を設定することが必要である.

本研究では、自由表面を持つ材料の大変形を扱うことが可能な粒子法シミュレーションを用いて、高出 カレーザによる材料の溶断を定性的に再現することに成功し、実験から計算パラメータを同定することに より、定量的な溶断条件の検討が可能になる見通しを得た.

Key Words: numerical simuration, laser cutting, concrete, optimization, MPS method

## 1. はじめに

駅の改良工事や線路下横断工等ではその場所の条件に 合わせて施工方法を検討しており、その際近隣環境対策 を行う必要性がある.特に駅構内などよりも住宅などの 近接した箇所での夜間での作業での騒音・粉塵等の対策 をしないと苦情の原因となりうる.現状コンクリートを 切断する方法としてはウォールソーやワイヤーソーでの 施工に限定されており、近隣環境対策として乾式・湿式 を場所により使い分けて対応している.

また現状のコンクリート切断技術では騒音・粉塵対策 によって弊害が生じてしまう場合がある。例えば上向き 作業でのコンクリートはつり作業は周辺への騒音や粉塵 対策として足場を防音シートで囲う関係上密閉空間にな るため、作業員への粉塵による健康被害の可能性がある。 こうした状況から、コンクリートを騒音や粉塵を発生さ せることなく切断する新しい手法が期待されている。

近年,数kWから数十kWの産業用高強度レーザによ

るコンクリート溶断技術が研究されている<sup>14)</sup>. コンクリ ートを切断するための他の手法と比較して、レーザによ る溶断ではコンクリートと鉄筋を同一の設備で切断でき ること、粉塵や騒音が発生せず、水による汚れの拡散が ない加工が可能であること、レーザ加工機の先端は小 型・軽量で、かつリモートコントロールが容易である ため、工事作業に適用した場合従来の手法に比べより騒 音・粉塵の発生を抑えることが期待できる.

レーザ溶断時の課題として、材料ごとの最適なレーザ 溶断条件が未知数であることが挙げられる.レーザ溶断 実験の様子を図-1 および図-2 に示す.実験的に同定する にはレーザ溶断条件を細かく変化させながら材料を溶断 する必要があり、多大な労力とコストが必要になる.ま た筆者らが知る限りコンクリート溶断の粒子法シミュレ ーションに関する研究は存在しない.そこで本研究では 粒子法を用いたシミュレーションを行い、材料に最適な レーザ入力パラメーターを算出することを目的とした.

パラメーターを算定する手順としては以下を想定して



図-1 コンクリート試験片にレーザ光を 照射する実験の様子



図-2 レーザ照射後のコンクリート試験片

いる.まずコンクリート溶融の数値的取り扱いを行うた めのシミュレーターを構築する.次に、レーザ照射を MPS 法で扱うために仮想の光粒子の導入を行う.そし て実験により溶融したコンクリートの物性値を求め、最 適なレーザ入力パラメーターを算出する.本論文ではシ ミュレーターの構築と光粒子の導入について記述する.

# 2. シミュレーション手法

シミュレーション手法として用いる粒子法<sup>9</sup>は格子を 生成せず,連続体の挙動を粒子の運動によって計算する. 各粒子には温度や圧力等のパラメーターの情報が存在し ている.そのため形状が大きく変動する現象の再現に適 しており,本研究が対象としている現象の再現には最適 と考え採用した.本研究で使用するアルゴリズムは非圧 縮性流体の MPS 法<sup>67</sup>を基に開発されたアルゴリズム<sup>8</sup>



図-3 粒子重みの概念図

を本研究のために改良したものである.

シミュレーション中の粒子の支配方程式<sup>9</sup>は非圧縮性 流体の連続の式,ナビエストークス方程式,ならびに伝 熱の方程式であり,次の(1)式から(3)式で表される.

$$\frac{D\rho}{Dt} = 0 \tag{1}$$

$$\frac{D\boldsymbol{u}}{Dt} = -\frac{1}{\rho}\nabla P + \nu\nabla^2\boldsymbol{u} + \boldsymbol{g} + \frac{1}{\rho}\boldsymbol{S}$$
<sup>(2)</sup>

$$\rho c \frac{DT}{Dt} = \lambda \nabla^2 T + Q \tag{3}$$

ここで、 $\rho$ :密度、u:時間、P: 圧力、v:動粘性係数、 g:重力加速度、S:表面張力、c:比熱容量、T:温度、  $\lambda$ :熱伝導率、Q:入熱量である.またD/Dtはラグラ ンジュ微分を表し、流れに対して流れとともに移動する 視点から見た時間微分である.

粒子法では粒子間の相互作用を粒子数密度という概念 を用いて表す.その概念図を図-3に,式を(4)式として示 す.

$$n_i = \sum_{j \neq i} w(|\boldsymbol{r}_j - \boldsymbol{r}_i|) \tag{4}$$

ここで、 $n_i$ : 粒子iの粒子数密度、 $r_j$ : 粒子jの位置ベクトル、 $r_i$ : 粒子iの位置ベクトルである. 関数 $w(|r_i - r_i|)$ は重み関数を表し、(5)式で表される.

$$w(r) = \begin{cases} \left(\frac{r_e}{r}\right) - 1 \ (r < r_e) \\ 0 \ (r \ge r_e) \end{cases}$$
(5)

ここで,  $r = |r_j - r_i|$ ,  $r_e$ : 影響半径で, 粒子はこの 影響半径内にある粒子からより近い粒子ほど強い影響を 受けるよう定義される.本研究では影響半径を,密度の 計算では粒子初期距離の 2.1 倍, 圧力の計算では 4.0 倍 に設定している<sup>5</sup>.

粒子の密度について(6)式で計算する.

$$\rho = \frac{m\sum_{j} w(|\mathbf{r}_{j} - \mathbf{r}_{i}|)}{\int_{\Omega} w dv}$$
(6)



図-4 粒子の初期配置

94
29
20
0.08 mm
- 0.40 mm
1.12 mm
0.20 mm

表-1 粒子の初期配置

ただしm:粒子の質量である.

任意の量Φに対して勾配は以下の(7)式で近似する.

$$\langle \nabla \Phi \rangle_i = \frac{d}{n_0} \sum_{i \neq j} \left[ \frac{\Phi_j - \Phi_i}{\left| \mathbf{r}_j - \mathbf{r}_i \right|^2} (\mathbf{r}_j - \mathbf{r}_i) w(\left| \mathbf{r}_j - \mathbf{r}_i \right|) \right]$$
(7)

ここで*d*:次元数で3次元では3,*n*<sup>0</sup>:初期配置での 粒子数密度である.

ラプラシアンは以下の(8) 式に示すモデルを用いることで近似する.

$$\langle \nabla^2 \Phi \rangle_i = \frac{2d}{\lambda^0 n^0} \sum_{i \neq j} (\Phi_j - \Phi_i) w(|\mathbf{r}_j - \mathbf{r}_i|) \qquad (8)$$

$$\lambda^{0} = \frac{\sum_{j \neq i'} |\mathbf{r}_{j}^{0} - \mathbf{r}_{i'}^{0}|^{2} w(|\mathbf{r}_{j}^{0} - \mathbf{r}_{i'}^{0}|)}{\sum_{j \neq i'} w(|\mathbf{r}_{j}^{0} - \mathbf{r}_{i'}^{0}|)}$$
(9)

であり、 $r_j^0$ :初期配置での粒子jの位置ベクトル、  $r_{i'}^0$ :初期配置での粒子i'の位置ベクトルである. $\lambda^0$ は 影響半径内にある近傍粒子との距離の2乗の重みの平均 値を意味しており、式(8)での係数 $2d/\lambda^0 n^0$ はラプラシ アンモデルを拡散方程式に適用した際に、1タイムステ ップにおける分散量の増加量を解析解と一致させるため



図-5 光粒子が反射する際のエネルギー変化

の係数である.

#### 3. シミュレーション条件

本研究ではシミュレーション手法に粒子法を用いるため,一般的な粒子法シミュレーションに倣い物体を三次元的に等間隔に配置した粒子として表した.

レーザ光の照射について、レーザー光による入熱は物体に照射された後エネルギーの一部が吸収され反射する ことを考慮して行われる.レーザー光の波長は物質の粒 子配置と比較して非常に小さなものであるため、そのま まのスケールでレーザー光の反射現象を正確に再現する ためには膨大な数の光子粒子を導入する必要があり、そ の場合計算負荷が飛躍的に増大しシミュレーションを実 施することが困難となる.そこで本研究ではステンレス 鋼に対して使用実績のある % 反想的な光粒子を用いるこ とでレーザー照射をモデル化する手法を採用した.

粒子の初期配置の様子を図-4 に、またその詳細を表 1 に示す. 光粒子は図-4 に示すように YZ 平面から X 軸負 方向に 0.4 mm 離れた正方形の領域内に 6×6 の合計 36 個 配置され、タイムステップ毎に投射され 0.04 mm ずつ x 軸正方向に進行していく.

光粒子が反射する際のエネルギー変化の様子を図5 に 示す.ここでA:物質の吸収率, $E_i$ :光粒子が持つエネ ルギー量, $\theta$ :入射角である.光粒子のエネルギーの合 計値はレーザが単位時間あたりに物体に与えるエネルギ ーと等しくなるよう設定した.

光粒子は物体粒子が検出半径 R 以内に出現した段階 で物体と衝突したとみなし、物体粒子に熱量を与え反射

表-2 シミュレーション条件

シミュレーション総時間	0.1 s
総タイムステップ	50000
重力加速度(Z軸負方向)	9800 mm/s <sup>2</sup>
融点	1723 K
沸点	3160 K
密度	$7.93 \times 10^{-9} \text{ ton/mm}^{-3}$
動粘性係数	0.71 mm <sup>2</sup> /s
表面張力	2.37×10 <sup>-7</sup> N/mm
レーザ出力	6 kW



図-6 シミュレーション結果 (0.00s後)

面の法線方向について対称に反射する.光粒子は反射時 に反射表面の粒子に入射角 $\theta$ における吸収エネルギー  $AE_i を粒子に受け渡す.検出半径 R内に粒子が複数検出$ された場合,すべての粒子に均等にエネルギーを受け渡 $す.反射後光粒子はエネルギー<math>(1 - A)E_i$ を持った状態 でさらに反射を繰り返す.

粒子の相変化について,溶融潜熱と気化潜熱を考慮し, 粒子が溶融潜熱を得るまでは固相,気化潜熱を得るまで は液相,それ以上の熱量を得た場合は気相と判断した.

シミュレーション条件を表2に示す.物性値はシミュレーションが溶融物の落下を再現できるかを確認するため,既に実験との結果の比較が行われているステンレス鋼のパラメーター<sup>®</sup>を採用した.ただし表面張力について,本研究では3次元粒子配置の全ての方向に対して非周期境界条件を設定しているため、実験との整合性を図るうえで以下の(9)式に示す無次元量ボンド数*B*<sub>0</sub>を用いて計算した.







図-8 シミュレーション結果 (0.02s後)

$$B_0 = \frac{\Delta \rho g L^2}{\sigma} \tag{9}$$

ただし、 $\Delta \rho$ :密度差、L:代表長さ、 $\sigma$ :表面張力である.

#### 4. シミュレーション結果

シミュレーションの結果について、粒子温度の変遷の 様子をを図-6から図-11として示す.図-6はシミュレーシ ョン開始時刻0.00秒後の状況を図示したものであり、全 ての粒子が初期温度である293Kを示している.

図-7 および図-8 について、レーザー光粒子を投射した 地点から温度が上昇し溶融した粒子が z 軸負方向に流れ



図-9 シミュレーション結果 (0.03s後)



図-10 シミュレーション結果 (0.04s後)

出始める様子が確認できる.

図-9から図-11 について,溶け落ちた粒子が空間中で結 集しつつ落下している様子が確認できる.シミュレーシ ョン結果より,時間が経過するにつれて光粒子を照射し た地点から温度が上昇し,粒子が固相から液相に変化し 重力加速度によって落下していく変化の定性的な再現に 成功した.

## 5. まとめ

粒子法を用いてレーザ光と物質を粒子で再現するこ とにより、高出力レーザによる溶断を定性的に再現する ことに成功した.

今後の課題として、実験を通し溶融コンクリートの物



図-11 シミュレーション結果 (0.05 s 後)

性値を求めコンクリートのモデル化を行うこと、レーザ の出力、入射角、焦点位置、レーザヘッドの移動速度等 を変化させてシミュレーションを行い、コンクリート溶 断の最適条件を決定することが挙げられる.

#### 参考文献

- Youngjin Seo, Dongkyoung Lee, and Sukhoon Pyo: High-Power Fiber Laser Cutting for 50-mm-Thick Cement-Based Materials, Materials 2020, 13(5), 1113, 2020
- Juan Camilo Chamorro, Leandro Prevosto and Ezequiel Cejas: Plasma Cutting of Concrete: Heat Propagation and Molten Material Removal From the Kerf, *IEEE TRANSACTIONS ON PLASMA SCIENCE*, PP(99), pp.1-9, 2019
- 3) 沓水 昭:レーザー光による解体工法,コンクリート 工学 29巻7号, pp.48-52, 1991
- 4) 杉田和直,森正人,藤岡知夫:レーザのコンク リート切断への適用,コンクリート工学,24巻, pp.13-22,1986
- 5) 越塚誠一,柴田和也,室谷浩平:粒子法入門-流体 シミュレーションの基礎から並列計算と可視化まで, 丸善出版,2014
- Koshizuka, S., Tamako, H. and Oka, Y.: A Particle Method for Incompressible Viscous Flow with Fluid Fragmentation, Computational Fluid Dynamics J, 4, 1995
- Koshizuka, S. and Oka, Y.: Moving-Particle Semi-implicit Method for Fragmentation of Incompressible Fluid, Nuclear Science and Engineering 123, 1996
- 千村伊作、川人洋介、村川英一:粒子法と X 線その 場観察を用いたステンレス鋼レーザ溶接時のキーホ ール形成機構解明、レーザ加工学会誌、Vol23, No.2, 2016
- 9) 越塚誠一:計算力学レクチャーシリーズ⑤粒子 法,pp.15-19, 丸善出版, 2005

(Received April 2, 2021) (Accepted June 4, 2021)

## Application of Concrete Cutting Technology with High Power Laser in Railway Engineering Field

## Yuto MURATE, Yohei MATSUI, Toshihiro KAMEDA

In the railway related fields, some structures and facilities are often located in urban areas or inside stations, and it is required to minimize noise and dust during renovation or demolition work. Existing methods, such as the use of band saws, often have difficulties in dealing with this problem. Although it was considered difficult to cut concrete using lasers in the past, the situation is changing recently with widely-used high power laser.

The concrete cutting technology using high-power laser, which is currently under development by the authors, can melt concrete up to several hundred millimeters thick, and is expected to meet the needs of the railway industry from the viewpoint of low noise and low dust.

For practical use, it is necessary to obtain the optimum melting conditions such as power, speed and direction of laser irradiation. In this study, we adopted particle method numerical simulation approach, in order to obtain the knowledge for improving the efficiency, which can handle both solid and liquid simultaneously, and their large deformation with free surface.

As a result, we succeeded in qualitatively reproducing the melting phenomena of high power laser cutting of material, and obtained the prospect that the further quantitative estimation becomes possible by identifying the various parameters through experiments.