

外力を考慮したオブザーバによる構造物の振動制御

長崎大学工学部 学生員○木戸正敏 長崎大学工学部 正員 岡林隆敏
長崎大学工学部 学生員 山本 実 オイレス工業(株)正員 下田郁夫

1.はじめに

構造物の振動制御において、限られた観測量のみで制御しなければならない場合がある。このとき、観測量から状態量を推定する機構がオブザーバである。土木建築物の振動は外力により励起される。従って、オブザーバも外力を観測量として考える必要があるが、現実的な問題としてこれは困難である。そこで、本研究ではオブザーバの構成において、外力を考慮した全次元、最小次元及び未知入力オブザーバを考察しオブザーバの設計⁽¹⁾⁽²⁾における外力の影響について調べると共に、効果的な制御について検討したものである。

2.構造系のモデル化

図-1のような5層骨組み構造物を制御対象として、これを5自由度系にモデル化して考える。この構造物の振動数と減衰定数を表-1に、図-2には外力として考慮するEL-CENTRO地震波形を、また図-3に振動モードを示した。基盤に外力 $f(t)$ をうける系の運動方程式はモード変換を行い状態空間表示すると

$$M\ddot{\mathbf{y}}(t) + S\dot{\mathbf{y}}(t) + K\mathbf{y}(t) = f(t) \quad (1) \quad \mathbf{y}(t) = \Phi \mathbf{q}(t) \quad (2)$$

状態変数 $\mathbf{X}(t)$ を用いて(4)式のような状態方程式で表される。

$$\mathbf{X}(t) = [q_1(t) \dot{q}_1(t) \dots q_n(t) \dot{q}_n(t)]^\top \quad (3)$$

$$\dot{\mathbf{X}}(t) = A\mathbf{X}(t) + BF(t) \quad (4)$$

ここで、 A 、 B は $(2n \times 2n)$ 次元の行列、 $F(t)$ は

(5)式に示すような $2n$ 次元の外力ベクトルである。

$$F(t) = [0 \ f(t) \dots 0 \ f(t)]^\top \quad (5)$$

k 次元の観測量 $Y(t)$ は、 $(k \times 2n)$ 次元のモード行列より構成された観測行列 C を用いて、次式で表される。

$$Y(t) = CX(t) \quad (6)$$

3.オブザーバについて オブザーバとは状態量 $X(t)$ が全て求められない場合観測量 $Y(t)$ から $X(t)$ を推定する機構である。

(1) 全次元オブザーバ これは(4)式と同一の動的特性を持ち、観測値と推定による観測値の差をフィードバックするものである。

$$\dot{\hat{X}}(t) = A\hat{X}(t) + BF(t) + G(Y(t) - W(t)) \quad (7)$$

$$W(t) = C\hat{X}(t) \quad (8)$$

ここに G は、極配置法により求められる。

(2) 最小次元オブザーバ これは式(4)、(6)の制御対象に対して、次の動的システムで与えられる。

$$\dot{z}(t) = \hat{A}z(t) + \hat{B}F(t) + \hat{G}Y(t), \quad \hat{X}(t) = \hat{C}z(t) + \hat{D}Y(t) \quad (9)$$

ここに、それぞれの係数は次のようにして求められる。

$$T = [C; M] \quad M \text{は任意の行列である。}$$

$$\hat{A} = A_{22} - LA_{12}, \quad \hat{G} = \hat{A}L + A_{21} - LA_{11},$$

$$\hat{D} = T^{-1}[I; L], \quad \hat{B} = B_2 - LB_1$$

(3) 未知入力オブザーバ 未知入力オブザーバは次式で与えられる。

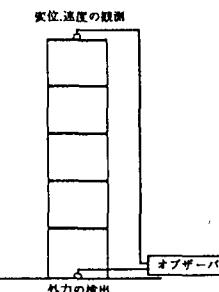


図-1 構造系モデル

モデル	振動数モデル	
	固有振動数(Hz)	減衰定数(%)
1次	1.000	0.1271
2次	2.919	0.1061
3次	4.5015	0.097
4次	5.3112	0.3922
5次	6.7420	0.2693

表-1 モデルの振動数

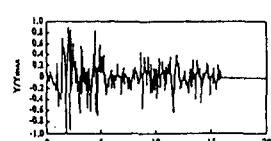


図-2 EL-CENTRO地震波形

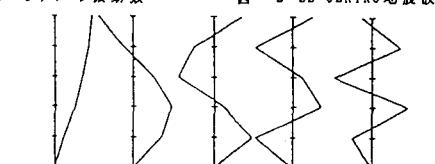


図-3 振動モード

$$\dot{\mathbf{z}}(t) = \hat{\mathbf{A}}\mathbf{z}(t) + \hat{\mathbf{B}}\mathbf{F}(t) + \hat{\mathbf{G}}\mathbf{Y}(t), \quad \hat{\mathbf{X}}(t) = \hat{\mathbf{C}}\mathbf{z}(t) + \hat{\mathbf{D}}\mathbf{Y}(t) \quad (10)$$

ここで $\hat{\mathbf{B}} = 0$ になると外力を考慮しないオブザーバが構成される。この条件より L を求める。

$$\mathbf{L} = \mathbf{B}_2\mathbf{B}_1^{-1} - \mathbf{E}(\mathbf{I} - \mathbf{B}_1\mathbf{B}_1^{-1}) \quad (11)$$

ここに \mathbf{B}_1 、 \mathbf{B}_2 は $\hat{\mathbf{B}}$ の要素である。 \mathbf{B}_1^{-1} は \mathbf{B}_1 の一般逆行列であり \mathbf{E} は $((n-l) \times l)$ の任意の行列である。

4. シミュレーションの考察

全次元、最小次元、及び未知入力の3種類のオブザーバについて検討した。図の上から1次から5次までの状態量を示す。図-4から図-7はそれぞれシミュレーションモデル、最小次元オブザーバ（外力考慮せず）、最小次元オブザーバ（極配置操作）及び未知入力オブザーバを示した。全次元と最小次元オブザーバでは外力を考慮しないと、図-5のように状態量の推定はできない。しかしこの場合でも外力を考慮すると図-4と一致し、正確な状態量を推定することができる。

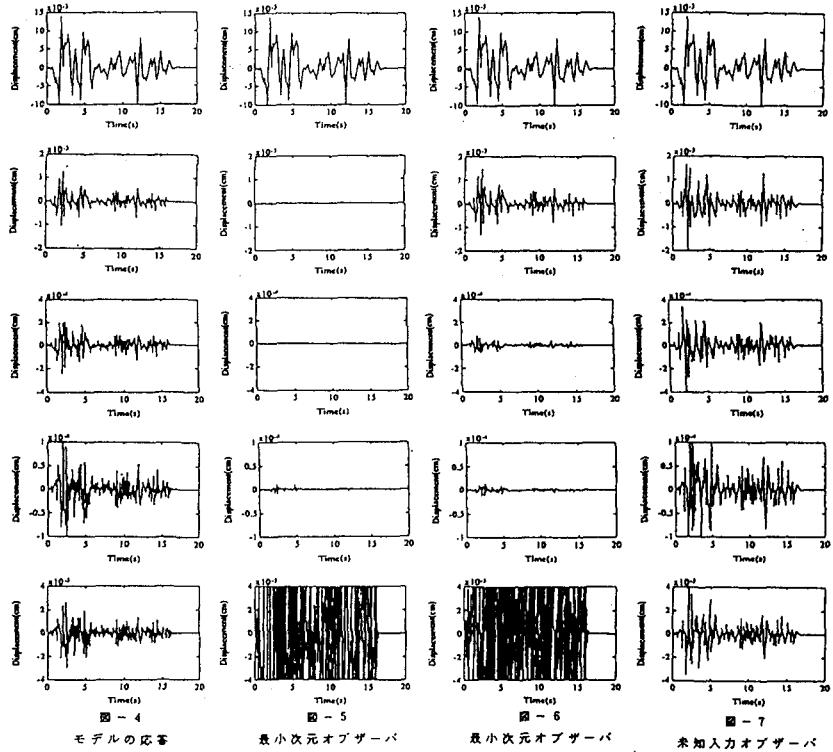


図-4 モデルの応答

図-5 最小次元オブザーバ
(外力考慮せず)

図-6 最小次元オブザーバ
(固有値操作)

図-7 未知入力オブザーバ

次に、希望固有値を変更して設計した結果が図-6である。高次は推定量が小さくなるが、外力を考慮なくとも推定が可能になる。未知入力オブザーバに関しては、外力を考慮することなく推定が可能であるが、固有値を決定する行列の中の $((2n-l) \times l)$ 次元の任意の行列 E を設計することにより結果は差が現われる。未知入力オブザーバを用いると、外力を考慮しないオブザーバが構成可能であるが、任意行列 E の決定法を確定する必要がある。

5.まとめ

3種類のオブザーバについてシミュレーションを行ったが、観測量の数は少ない方が有利なことから、全次元オブザーバよりも、最小次元オブザーバ、未知入力オブザーバが効果があることがわかった。さらに、未知入力オブザーバでは、外力の影響を考慮する必要がないので実用性がある。従って、外力を無視した形で設計することのできる未知入力オブザーバは外力の作用する土木構造物の振動制御では効果的である。なお、各オブザーバを用いた場合の振動制御の効果については、講演時に報告する。

[参考文献] (1) 白石昌武 入門現代制御理論 啓学出版

(2) 岩井善太他 現代制御シリーズ③オブザーバ コロナ社