

SPLINE曲線の数値計算

○学生員 香月 隆志
正会員 薄 廉治

1) 序 任意の弾性棒が与えられた座標点で支持されて出来る曲線、すなわち、Spline曲線を考えてパソコンにより数値計算を試みた。弾性棒の大変形、すなわち、弾性曲線の計算については、すでに梢円関数を用いた解析が報告されている。ここでは曲線の曲率と棒の曲げモーメントの関係を表す弾性曲線の式を用いて直接に数値計算を行ってみた。

基本的には、全弾性曲線(図1-1)を隣合った変曲点間の基本形の組み合わせと考えればよい。
変曲点A,Bにおいて点Aでの接線及び法線を座標軸とした、大変形片持りとして取り扱える。

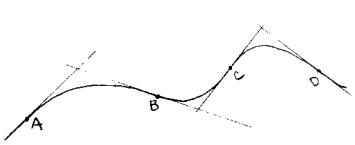


図1-1

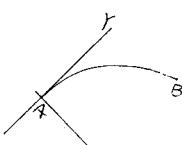


図1-2

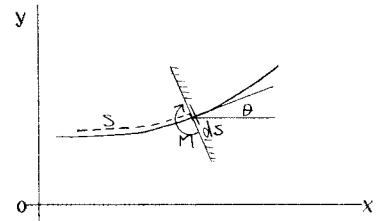


図 2

2) 計算式 図2において $\frac{d\theta}{ds} = \frac{M}{EI}$ をsで微分して $\frac{d^2\theta}{ds^2} = \frac{1}{EI} \cdot \frac{dM}{ds}$ ----- (1)

また、 $dx = ds \cos \theta$, $dy = ds \sin \theta$ と書ける。

一方 $(\frac{d\theta}{ds})^2$ をsで微分し整理すると $d(\frac{d\theta}{ds})^2 = 2 \frac{d^2\theta}{ds^2} \cdot d\theta$ となり、両辺を形式的に積分すると $(\frac{1}{R})^2 = (\frac{d\theta}{ds})^2 = 2 \int \frac{d^2\theta}{ds^2} d\theta + C$ ----- (2)となる。式(2)の計算において、自由端の力の境界条件によって、 $\frac{d^2\theta}{ds^2}$ をθで簡単に積分できる様に力の作用方向を限定し、思考過程によりつぎの3つのケースについて計算を行った。

1 x軸に平行に力を作成させる	2 y軸に平行に力を作成させる	3 弾性棒に直角に力を作成させる
 $M = M_0 - Py$ $\frac{dM}{ds} = -P \sin \theta$ $(\frac{d\theta}{ds})^2 = \frac{2P}{EI} (\cos \alpha - \cos \theta)$ $s = -\sqrt{\frac{EI}{2P}} \int_{\frac{\pi}{2}}^{\theta} \frac{d\theta}{\sqrt{\cos \alpha - \cos \theta}}$ $x = -\sqrt{\frac{EI}{2P}} \int_{\frac{\pi}{2}}^{\theta} \frac{\cos \theta d\theta}{\sqrt{\cos \alpha - \cos \theta}}$ $y = -\sqrt{\frac{EI}{2P}} \int_{\frac{\pi}{2}}^{\theta} \frac{\sin \theta d\theta}{\sqrt{\cos \alpha - \cos \theta}}$ $= 2\sqrt{\frac{EI}{2P}} \cos \theta$	 $M = M_0 - Px$ $\frac{dM}{ds} = -P \cos \theta$ $(\frac{d\theta}{ds})^2 = \frac{E I}{2P} (\sin \theta - \sin \alpha)$ $s = -\sqrt{\frac{E I}{2P}} \int_{\frac{\pi}{2}}^{\theta} \frac{d\theta}{\sqrt{\sin \theta - \sin \alpha}}$ $x = -\sqrt{\frac{E I}{2P}} \int_{\frac{\pi}{2}}^{\theta} \frac{\cos \theta d\theta}{\sqrt{\sin \theta - \sin \alpha}}$ $y = 2\sqrt{\frac{E I}{2P}} \sqrt{1 - \sin \theta}$ $= -\sqrt{\frac{E I}{2P}} \int_{\frac{\pi}{2}}^{\theta} \frac{\sin \theta d\theta}{\sqrt{\sin \theta - \sin \alpha}}$	 $M = M_0 - P x \cos \alpha - P y \sin \alpha$ $\frac{dM}{ds} = -P \cos(\theta - \alpha)$ $(\frac{d\theta}{ds})^2 = \frac{2P}{EI} \sin(\theta - \alpha)$ $s = -\sqrt{\frac{E I}{2P}} \int_{\frac{\pi}{2}}^{\theta} \frac{d\theta}{\sqrt{\sin(\theta - \alpha)}}$ $x = -\sqrt{\frac{E I}{2P}} \int_{\frac{\pi}{2}}^{\theta} \frac{\cos \theta d\theta}{\sqrt{\sin(\theta - \alpha)}}$ $y = -\sqrt{\frac{E I}{2P}} \int_{\frac{\pi}{2}}^{\theta} \frac{\sin \theta d\theta}{\sqrt{\sin(\theta - \alpha)}}$

さらに、 $K = 2\sqrt{\frac{EI}{L^3}}$ とおき、媒介変数 t によってつぎのようになる。

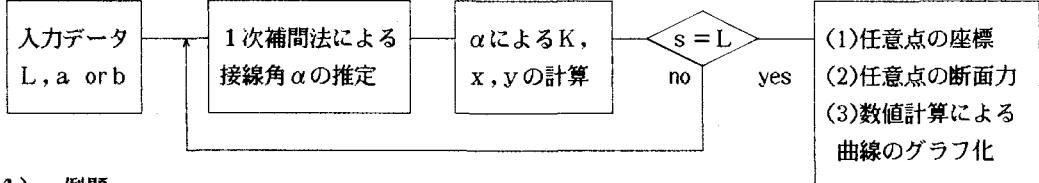
$t = \sqrt{\cos \alpha - \cos \theta}$	$t = \sqrt{\sin \theta - \sin \alpha}$	$t = \sqrt{\sin(\alpha - \theta)}$
$s = L = K \cdot I_0$	$s = L = K \cdot I_0$	$s = L = K \cdot I_0$
$x = \cos \alpha \cdot L - K \cdot I_1$	$x = a = k \cdot t - \sin \alpha$	$x = K(\cos \alpha \sqrt{\cos \alpha} - \sin \alpha \cdot I_1)$
$y = b = K \cdot \cos \alpha$	$y = \sin \alpha \cdot L - K \cdot I_1$	$y = K(\sin \alpha \sqrt{\cos \alpha} + \cos \alpha \cdot I_1)$
$I_0 = \int_{t_0}^{\sqrt{\cos \alpha}} \{1 - (t^2 - \cos \alpha)^2\}^{\frac{1}{2}} dt$	$I_0 = \int_{t_0}^{\sqrt{\sin \theta}} \{1 - (t^2 + \sin \alpha)^2\}^{\frac{1}{2}} dt$	$I_0 = \int_{t_0}^{\sqrt{\sin(\alpha - \theta)}} \{1 - t^2\}^{\frac{1}{2}} dt$
$I_1 = \int_{t_0}^{\sqrt{\cos \alpha}} t^2 \{1 - (t^2 - \cos \alpha)^2\}^{\frac{1}{2}} dt$	$I_1 = \int_{t_0}^{\sqrt{\sin \theta}} t^2 \{1 - (t^2 + \sin \alpha)^2\}^{\frac{1}{2}} dt$	$I_1 = \int_{t_0}^{\sqrt{\sin(\alpha - \theta)}} t^2 \{1 - t^2\}^{\frac{1}{2}} dt$

3) プログラムとフローチャート 上記の関係であるように未知数は α , K の 2 つである。既知値、すなわち、弧長 L 、と固定座標値 x 、又は y を入力し、 I_0, I_1 の数値積分を利用しながら α と K の 2 元連立方程式を解く。

x 軸に平行に力を作用させる場合 $u = -\cos \alpha$, y 軸に平行に力を作用させる場合 $u = +\sin \alpha$, 弹性棒に直角に力を作用させる場合 $u = 0$ と置くと全ての場合 I_0 の被積分関数は $\{1 - (t^2 + u)^2\}^{\frac{1}{2}}$ で表せる。

$-1 < t^2 + u < 1$ が成立する時の Maclaurin の展開式は $\{1 - (t^2 + u)^2\}^{\frac{1}{2}} = 1 + \sum_{n=1}^{\infty} \frac{1 \cdot 3 \cdots (2n-1)}{2^n \cdot n!} (t^2 + u)^{2n}$
 $I_0 = \int dt + \sum_{n=1}^{\infty} \frac{1 \cdot 3 \cdots (2n-1)}{2^n \cdot n!} \int (t^2 + u)^{2n} dt \quad I_1 = \int t^2 dt + \sum_{n=1}^{\infty} \frac{1 \cdot 3 \cdots (2n-1)}{2^n \cdot n!} \int t^2 (t^2 + u)^{2n} dt$ と書けるから
 項別積分を行うため $I_{0,n} = \int (t^2 + u)^{2n} dt$, $I_{2,n} = \int t^2 (t^2 + u)^{2n} dt$ とおいて漸化式を求める
 $I_{0,n} = \frac{1}{2 \cdot 2n+1} [t(t^2 + u)^{2n} + \frac{2 \cdot 2n \cdot u}{2 \cdot 2n+1} \{t(t^2 + u)^{2n-1} + 2(2n-1) \cdot u \cdot I_{0,n-1}\}]$
 $I_{2,n} = \frac{1}{2 \cdot 2n+3} [t^3(t^2 + u)^{2n} + \frac{2 \cdot 2n \cdot u}{2 \cdot 2n+3} \{t^3(t^2 + u)^{2n-1} + 2(2n-1) \cdot u \cdot I_{2,n-1}\}]$ となりこれより数値積分 I_0, I_1 のプログラムを作成する

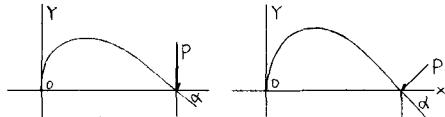
フローチャート



4) 例題

弧長 $L = 300\text{mm}$, y 座標 $= 0.0\text{mm}$ における計算結果

		x 座標	接線角 α
y 軸に平行に力を作用させる場合	弾性棒の実測値 計算値	236.5 237.02	-40°15' -40°07'33
弾性棒に直角に力を作用させる場合	弾性棒の実測値 計算値	215.5 214.93	-51°30' -51°21'15



y 軸に平行に力を作用させる場合 弾性棒に直角に力を作用させる場合

5) 結言 一般に、Spline 曲線を計算するとき、曲げモーメント = 0、すなわち、曲率 = ∞ の点で分割して、それぞれの部分毎に、上記のようにパソコンにより数値計算を行なうことができる。

片持ばかりとしての弾性棒に力が作用する方向によって計算の仕方を分類したが、この計算過程での変数を考えた時、長さ、角度、力がありその中で我々が最も測定し易いもの、即ち入手し易い変数は長さである。汎用性から言えば、弧長 L と任意点の座標を入力し、プログラムの中で、弧長と座標から力の作用方向と接線角の関係を推定の数値計算が行えるような計算システムに変更していく必要があると考えている。