

SimulationによるPERTの実験について

福岡大学工学部 吉田 信夫
福岡県土木部 篠原 熊一郎

1. まえがき

新しい工事管理の手法として、PERT、CPMが米国で開発されて以来、日本の建設会社でも、ある会社等はその準備期間から実施までの段階になっている。最近の土木工事はその規模の増大とともに、工事の内容についてもその多様化をまじ、計画と管理の面でのマシンプ、エンジニアリングの必要感や欠点に痛感されつつある。そのための管理工学の動向は、従来から考えられていた組織の細分化、分権化を考慮してのトポダウンの top down approach から、オール線の夫々の現場担当者のかき協力体制を動員する bottom up approach に移行しつつある。PERTそれ自身のアルゴリズムは簡単であるが、いふくりにしても bottom up approach が必要ならば、PERTに用いる input data の情報量が充分でなくなり、その効果も少くなくなる。

一、マシンプ、エンジニアリングにおいては、Network、又は System の信頼性が問題になる。例えば Project の Network について夫々の Activity の Duration の出現確率が 0.99 の確率をもつていても、Activity の数が 100 程度になれば、 $0.99^{100} \approx 0.36$ となり、 Σ Duration の達成確率は 0.36 程度にまで期待出来なくなる。

従来の PERT においては、その時間見積りの手法として、夫々の Activity の Duration の確率密度函数をベータ分布とみなして、その代表値、樂觀値、最可能値、悲觀値と夫々の α, m, β での三要素見積りを採用していた。然しこの手法では、① Activity の Duration の出現確率分布をベータ分布とみなしたために生じる誤差、② ベータ分布であったとしても、 α, m, β をもちいた近似計算のために生じる誤差、等のために普通でも 5~10% の誤差は避けられず、ひどい場合には 15~30% の誤差を生じると報告されている。

これに対して、Simulation による実験をおこなえば、夫々の Activity の Duration の出現確率の分布がどのような分布になっていたとしても、その分布をそのまま用いて Project の Σ Duration を近似的に求める事ができる。その基礎的準備段階として、出現確率が一様分布とした時の実験結果について報告するものである。

2. 対象とした Project

Simulation の対象とした工事は、福岡県土木部道路建設課の資料にもとずき、田川土木事務所所管の昭和38年度施工の道路付属工事の一部である。同工事は小倉〜日田線の香春〜採銅所間に施工されたものであり、この中のオ工区をとりあげた。なお Network と作製し、更に締切り工^①、締切り工^②で2区間に分け、夫々の作業を分割した。工種の中には、クレーン管理設工事が2箇所あるが Critical Path にはいるものと考え、外注工事と



④-1 ケヤキ垣立体交叉工事Network

仮定しているので実際と若干異なる点がある。なお歩掛り等については別の設計書と参照している点もある程度修正した部分もある。

同工事の作業=ActivityをNetwork化したものが図-1である。同図の中には、各作業名と工程数量、工程日数の上限、下限を示してある。==で夫々の作業は細分化される程、工期=Durationの時間見通りは正確になるが計算量も膨大になるので作業数を一応50程度に制限した。又夫々の作業の確率分布は現場担当者の話を聞くまでもなく、種々の分布に従うものは明らかであるがPERT以前の段階である資料の整理が困難であるので、一様分布するものとした。==のように仮定してもActivityの数、実験回数が増えればProject全体の工期は正規分布に収束するとは明らかである。また他の分布に従う==にもなり得、夫々の確率密度関数を分布(累積)関数にならしめ、その分布軸上で一様乱数を発生させると天々独立に夫々の分布に従う==になる。

==でのSimulationは分布が一様分布であるから乱数サイを使用した。

3 PERTのアルゴリズム

3-1. Event i の最早開始時刻を t_i^E とすれば

$$t_0^E = 0$$

$$t_i^E = \max_{(k,i) \in P} [t_k^E + T_{ki}]$$

$$i = 1, 2, \dots, n$$

$$T_{ki} = \text{Activity } (k,i) \text{ の所要時間}$$

3-2. Event j の最遅開始時刻 t_j^L とすれば

$$t_n^L = \lambda$$

$$t_j^L = \min_{(j,k) \in P} [t_k^L - T_{jk}]$$

$$j = n-1, n-2, \dots, 0$$

4. Simulationによる実験結果

今回の実験については、Floatの問題、日程短縮の問題、Time/Costの問題、Man schedulingの問題等は考慮していない。Simulationの $n=10, 20, 30, 40, 60, 150$ までの結果を示せば表-1の如くなる。

表-1 実験回数による平均と分散の変化

実験回数	$n=10$	$n=20$	$n=30$	$n=40$	$n=50$	$n=150$
標本平均	261.9	261.9	261.4	260.7	260.7	260.6
標本分散	31.1	24.1	29.6	35.4	30.3	26.7

夫々について95%の信頼限界で母平均と母分散の推定とすれば表-2の如くなる。なお夫々のActivityの平均と分散から中心極限の定理を用いて、Project全体の工程日数の母平均と母分散の値を算出すると $\mu = 260.0$ 、 $\sigma^2 = (4.6)^2$ となる。==の値を表-2の推定値と比較すれば $n=150$ 程度の実験を実施すれば母平均、母分散にほとんど一致する事を示

している。

表-2 実験回数による推定値

	母平均の推定	母分散の推定
$n=10$	$257.7 \leq \mu \leq 266.1$	$(40)^2 \leq \sigma^2 \leq (10.7)^2$
$n=20$	$259.5 \leq \mu \leq 264.3$	$(38)^2 \leq \sigma^2 \leq (7.4)^2$
$n=30$	$259.3 \leq \mu \leq 263.5$	$(44)^2 \leq \sigma^2 \leq (7.4)^2$
$n=40$	$258.7 \leq \mu \leq 262.6$	$(55)^2 \leq \sigma^2 \leq (7.4)^2$
$n=60$	$259.3 \leq \mu \leq 262.1$	$(47)^2 \leq \sigma^2 \leq (7.6)^2$
$n=150$	$260.0 \leq \mu \leq 261.6$	$(4.6)^2 \leq \sigma^2 \leq (5.7)^2$

これを $n=150$ に基づいての理論値と実験値を図-2 に示す。実験に要する時間は Network の作成に必要な Topological Ordering に 2 時間程度。Simulation に 1 日 1 日程度で充分である。

5. あとがき

Simulation による PERT の実験は同規模の現場実験を根拠として再現するものであるから bottom up approach の手段としては最適のものである。その理由の 1 つは、Project の Network の作成により現場担当者が直接 planning に参加出来 Project への参加意識を高めることができる。又 Simulation は難解な数式を必要としないから現場

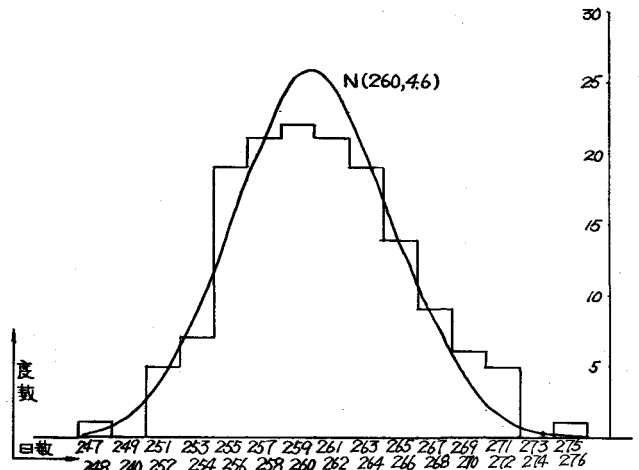


図-2 理論曲線と $N=150$ の実験値との比較

担当者へ実験をやらせても理解が容易である。又図-2 の如く直接目で見ることが出来る。

今回の実験は他に以下諸問題を考慮して行ったので、今後これらの制約条件を含んだ検討を Critical index などとして行う予定である。

また前記の工事の Network は福岡県土木部道路建設課の御厚意により福岡工科大学土木工学部の管理工学の講義教材として借用したものである。又 Simulation の実験に際しては県土木部道路建設課の野正技師、木下技師の適切な助言と土木工学部森岡助千の協力に謝意を表す。

参考文献 Thomas L. Healy, "Activity Subdivision and PERT Probability Statement", (TORS)

D.G. Malcom, J.H. Rosenbom, G. E. Clark, "Application of a Technique for Research and Development Program Evaluation", (TORS)

James F. Kelley, "Critical-Path Planning and Scheduling Mathematical Basis", (TORS)