

MDS手法の問題点とその適用性に関する一考察

愛媛大学 正員 潤端光雄
愛媛大学 学生員 桜垣知弘
広島市役所 正員 ○長光一宏

1. はじめに

最近、交通計画の分野において計量心理学的手法の一つである多次元尺度構成法(MDS)を利用する傾向がある。例えば、地図等から得られる距離空間をMDSにより時空間として復元し、その結果を利用して交通現象を説明しようとする試み¹⁾や消費者行動モデルの作成に際して快適性等の心理的要因の計量化にMDSを適用する試み²⁾などである。こうした傾向はMDSが少数の空間次元で多くのヒトやモノ等の間に存在する潜在構造を表現できる特徴を有しているためと考えられる。ところで、このMDSを現実のデータ解析に適用する場合、2つの方法論上の問題点がある。一つは入力データの尺度水準の緩和に伴うMDSの信頼性の問題であり、いましきは入力データに含まれる誤差に伴うMDSの信頼性の問題である。

本研究は、交通計画の計画情報の導出に対して有効な方法論であるMDSの適用性について考察するものであり、具体的には多くのMDS手法のうち、MDSCALとSUMSCALを探り上げ、両手法の信頼性の問題について分析するものである。³⁾

2. 採用したMDSの概要と分析手順

2-1 評定尺度問題と誤差

問題に対するMDSCALの信頼性

MDSCALとは、順序尺度レベルでの各モノ間の非類似性データ等を入力データとして、A次元のミニコフスキーエ空間内にモノの空間位置を復元する非計量的手法である。その位置の復元は入力データの大まきの順序と復元された位置から求められるモノ間距離の大まきの順序とが一致するように行われる。具体的な計算法は勾配法による逐次近似計算が用いられている。また、入力データと復元位置より求められるモノ間距離との適合度はストレス(?)で測定される。なお、この?値が小さければ適合度が良いことを示している。図-1は評定尺度問題と誤差問題に対するMDSCALの信頼性についての分析フローを示したものである。図中の実線のフローが評定尺度レベルのデータ(尺度水準の緩和されて広義の順序尺度)を入力データとした場合であり、点線のフローが誤差を含む入力データの場合である。図中のストレスは、評定尺度レベルや誤差を含んだ入力データと復元位置とのあてはまり度合を示すことになり、真のモノの空間位置の再現性を示すものではない。そこで、ここで分析では、あらかじめ真の位置を構成したうえで、その位置を用いて評定尺度レベルや誤差を含んだ入力データを作成するとともにMDSCALを実行し、真の位置がどの程度再現されるかを検討する。そして、この再現性すなわちMDSCALの信頼性の指標としては、真の位置より計算されるモノ間距離と復元位置より求められるモノ間距離との単純相関係数の又乗(R^2)を採用する。表-1はMDSCALの2つの問題点に対する設定条件と計算ケースの総数を示したものである。

2-2 誤差問題に対するSUMSCALの信頼性 SUMSCALとは、N人のヒトごとに得られる間隔尺度レベルでの各モノ間の非類似性データ等を入力データとして、共通空

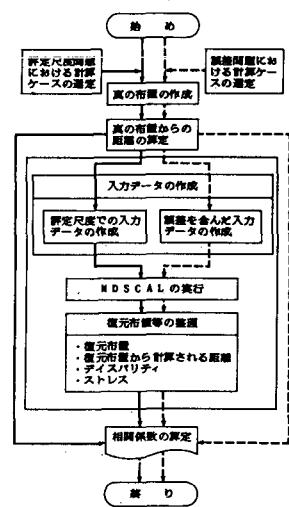


図-1 評定尺度問題と誤差問題に対するMDSCALの信頼性についての分析フロー

表-1 MDSCALの設定条件と計算ケース

設定条件	評定尺度問題	誤差問題
真の空間	ユーリッド空間	ユーリッド空間
真の空間の次元数	2次元	2次元
モノの数	6,8,10,15	6,8,10,15
評定尺度の次元数	3,5,7,9, *	(注1)
誤差	ペア数	N=6のとき1,2,3 N=8のとき1,3,6 N=10のとき1,3,5,9 N=15のとき1,3,10,14,20 ランダム 1,0,1,1,1,2,1,3, 1,5,1,7,2,0
復元空間	ユーリッド空間	N=6,8,10のとき ユーリッド空間 (P=2) N=15のときラン ダム コフスキーエ空 間(P=1,2,3,25)
復元空間の次元数	/, 2, 3 次元	/, 2, 3 次元
計算ケースの総数	60	630
倍率	4×5×3=60	9×7×11×13= 651 3×7×11×3= 63 4×7×11×3= 54 5×7×11×3= 450 651

注1) * : 順序尺度の場合

注2) (誤差を含んだモノ間距離)=(真のモノ間距離)×(倍率)

間とする A 次元ユークリッド空間内のモノの空間布置と各ヒトがその空間次元に与えるウェイトを算定する計量的手法である。その算定は入力データに対してモノの空間布置とウェイトから求められるモノ間距離が一致するように行われ、具体的計算では入力データ行列のスペクトル分解と対称行列の対角化手法が用いられている。また、モノの布置とウェイトから求められるモノ間距離（重み付ユークリッド距離）の入力データに対する適合度は、個人ごとの適合指標とその平均値とで測定され、これらの指標値が小さいほど適合度が良いことを示している。図-2は誤差問題に対する SUMSCAL の信頼性についての分析フローである。図中の適合度は誤差を含んだ入力データと SUMSCAL の適用結果とのあてはまり度合を示すことになり、真のモノの空間布置や真の各個人のウェイトの再現性を示すものではない。そこで、ここで分析でも、あらかじめ共通空間内での真のモノの布置と真の個人ごとのウェイトとを構成したうえで、それを使って誤差を含んだ個人ごとの入力データを作成することも SUMSCAL を実行し、真のモノの布置およびウェイトがどの程度再現されるかを検討する。なお、SUMSCAL の信頼性（再現性）指標としては、共通空間内の布置と個人空間内の布置とに対して、MDSCAL と同様な単純相関係数を用いている。表-2 は SUMSCAL の誤差問題に対する設定条件と計算ケースの総数を示したものである。

3. 分析結果

前述の分析手順による結果をまとめれば次のとおりである。なお、 E_n は n 次元ユークリッド空間を、 M_p はミニコフスキ一元数が P の次元数が p のミニコフスキ空間を示している。 3-1 評定尺度問題と MDSCAL

1) 真の空間と復元空間が E_2 である場合 評定尺度の段階数の減少について信頼性と適合度は悪化するが、モノの数がなければ信頼性の悪化の程度は大きくない。 2) 真の空間が E_2 、復元空間が $E_1 \sim E_3$ である場合 評定尺度の段階数やモノの数にはほぼ無関係に E_3 での適合度が最も良い E_1 のそれが最悪であり、適合度-次元曲線の勾配変更点で復元空間の次元数を決定するならばルール-1V を採用すれば、復元空間の次元数と真の空間とのそれは一致する。

3) モノの数が少少の場合 無意味な解が発生する。 3-2 誤差問題と MDSCAL 1) 真の空間と復元空間が E_2 である場合 誤差条件の厳格化について信頼性と適合度は悪化するが、モノの数がなければ信頼性の悪化の度合は大きくない。 2) 真の空間が E_2 、復元空間が M_2 ($P=1, 2, 3, 25$)、モノの数が 15 の場合誤差条件が厳しくなければ $P=2$ の適合度が最も良い、ストレス最小化基準で復元空間の P を決定するならば、復元空間の P は真の空間のそれと一致する。 3) 真の空間が E_2 、復元空間が M_r ($r=1, 2, 3$) すなわち $E_1 \sim E_3$ である場合 E_3 の適合度が最も良く E_1 の適合度が最も悪い。そして 3-1 の 2) で述べたルール-1V で復元空間の次元数を決定するならば、誤差条件が厳しくなる場合では復元空間の次元数と真の空間のそれとは一致する。

3-3 誤差問題と SUMSCAL 1) 真の空間と復元空間が E_2 である場合 誤差条件の厳格化について信頼性（共通・個人）と平均適合度は悪化する。しかし、誤差条件が厳しくなければ信頼性の悪化の度合は大きくない。 2) 真の空間が E_2 、復元空間が $E_1 \sim E_3$ である場合 誤差条件の厳格化について、平均適合度はいずれの次元数でも悪化するが、信頼性は 2 次元以外の次元数では著しく悪化したり、一定であったりする傾向がある。なお、以上の分析結果の詳細については講演時に発表する。

4. おわりに

今後は、今回の分析により得られた MDSCAL の適用性に関する知見を活かして実際のデータ解析を行いたい。 <参考文献> 1) Porer, P.C.; Time-Space and Area in the city of the plains, Timing Space and Spacing Time Vol. 1: Making Sense of Time, Edward Arnold, London, pp.99~118, 1978 2) Housman, K.; Evaluation of Urban Neighborhoods 1, Perception, Environment, Planning, Vol. 11, No. 12, pp. 1337~1353, 1979 3) 高根者雄; 多次元尺度法, 東大出版会, 1980

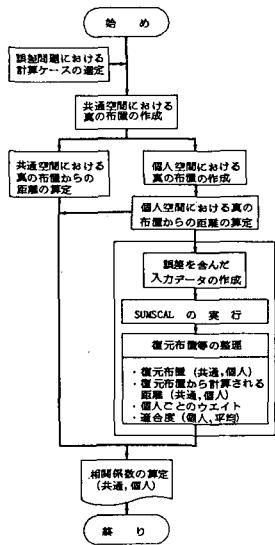


図-2 誤差問題に対する SUMSCAL の信頼性についての分析フロー

表-2 SUMSCAL の設定条件と計算ケース

設 定 条 件	誤 差 問 題
真 の 空 間	ヨークリッド空間
真の空間の次元数	2次元
モノの数	15
個人の数	4
ペア数	10, 20
ペア選定	ランダム
増分率(注)	10, 11, 12, 13, 15, 17, 20
個人の数	1, 2, 3, 4
復元空間	ヨークリッド空間
復元空間の次元数	1, 2, 3 次元
計算ケースの総数	168
備考	$2 \times 7 \times 4 \times 3 = 168$ 注) (誤差を含んだモノ距離) = (真のモノ距離) × (増分率)