

電子計算機による背水計算の一方法について

中電技術コンサルタントKK 池田 樹
同 上 永田 葵亮

1 まえがき

背水曲線の計算としては種々公式があり、簡便化したものもあるが、これらは特定の断面に対するものであり自然河川のように河幅、断面形、勾配などが不規則に変化している一般断面としては適用困難い。また不等流の基本方程式を階差の形で書き表わした逐次計算法(試算法)を用ひれば、一般断面にも適用されるが計算が煩雑で、従来の手計算では精度を下げて計算を進めている場合が多い。こゝでは電子計算機を用いて漸縮(又は漸拡)の損失水頭の項を加え、また貯水池内の底床と境界砂面の影響も加味した背水計算の一方法を紹介する。

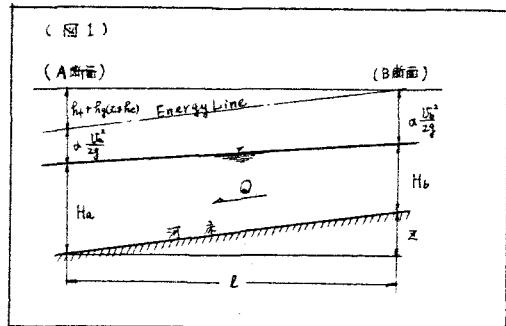
2 計算式

$$\begin{aligned} H_a + \frac{V_a^2}{2g} + h_f + h_g(x+H_e) &= H_b + Z + \alpha \frac{V_b^2}{2g} \quad \text{式(1)} \\ H_b = (H_a - Z) + \frac{Q^2}{2g} \left[\alpha \left(\frac{1}{A_a} - \frac{1}{A_b} \right) + t_g \left(\frac{1}{A_a} \right) + t_g \left(\frac{1}{A_b} - \frac{1}{A_a} \right) \right] \\ &+ \frac{Q^2 l}{2} \left(\frac{n_a^2}{R_a^{1/2} A_a^2} + \frac{n_b^2}{R_b^{1/2} A_b^2} \right) \end{aligned}$$

ここでManning公式を適用すれば

$$h_f = \int_0^l \frac{n^2 Q^2}{R^2 A^2} dx = \frac{Q^2 l}{2} \left(\frac{n_a^2}{R_a^{1/2} A_a^2} + \frac{n_b^2}{R_b^{1/2} A_b^2} \right)$$

$$h_g = f_g \frac{V_a^2}{2g} \quad H_e = f_e \cdot \frac{(V_b - V_a)^2}{2g}$$



$$\text{流積 } A = F(H) \quad \text{式(2)}$$

$$R = \frac{A}{P} \quad (\text{毛澤})$$

$$\text{濁度 } P = f(H) \quad \text{式(3)}$$

河幅 $B = G(H) \quad \text{式(4)} \quad (\text{渦動計算法による})$

(符号説明)

H_a, H_b : $F(H)$ 流断面の水深

Q : 流量

A_a, A_b : $F(H)$ 流断面の水深

l : 区間距離

R_a, R_b : $F(H)$ 流断面の半径

i : 勾配

n_a, n_b : $F(H)$ 粗度係数

α : 流連補正係数

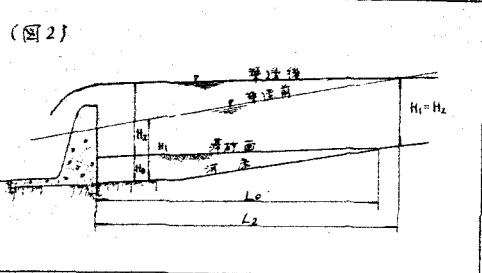
t_g, f_g : 減縮, 減拡の損失係数

(1)式の左辺 H_b を既定とし(2)(3)式より右辺を計算し既定の値と等しくなるまで上流断面の水深とし順次上流に向って計算する。(図1参照)

3 計算の適用例

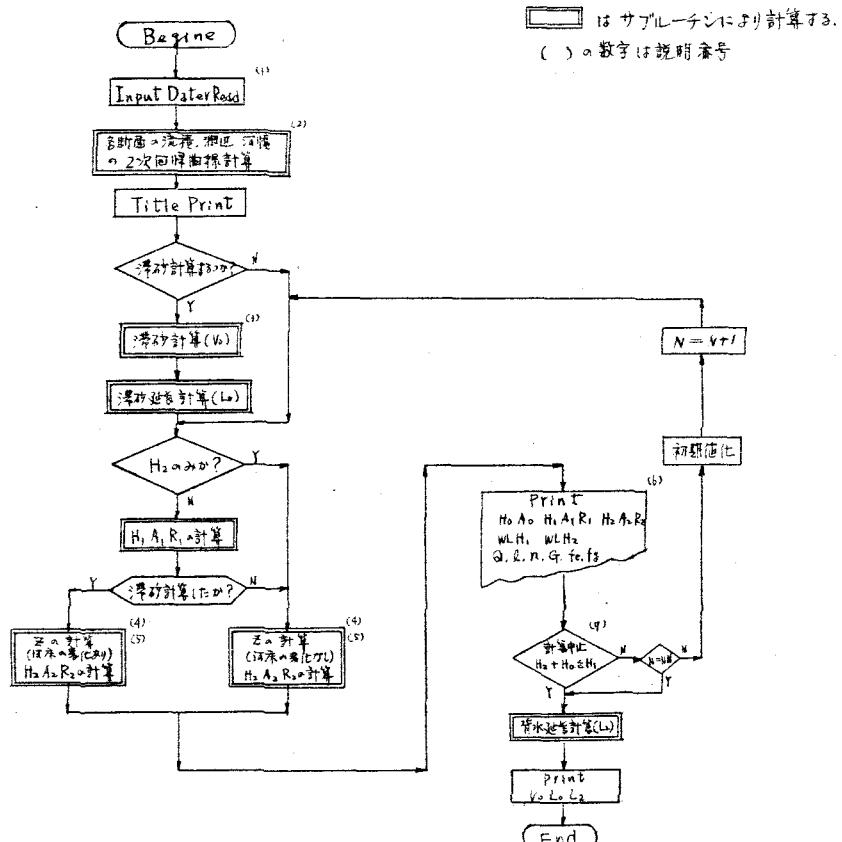
このプログラムでは次の手順の計算が出来る。(図2参照)

- 1) 不等流の計算(河川および水路)
- 2) ふろ流量に対する在来水深(H_1)と背上げ H_2 による水深(H_2)の計算
- 3) えん堤における漂砂面標高と漂砂面勾配を求める。これにより既水池内の漂砂容量の計算、引締き在来水深(H_1)と葉送信水深(H_2)の計算
- 4) 漂砂面勾配と所要漂砂容量を求める。これにより漂砂面標高の計算、引締き在来水深(H_1)と葉送信水深(H_2)の計算。



4 プログラムの概要

Main Routine o Flow Chart



(符号説明)

H_1, A_1, R_1 : 在来水深, 流積, 斜深

G : 断面の標高

H_2, A_2, R_2 : 背上げ側の水深, 流積, 斜深

\bar{z} : 区間の高差

V_0, L_0 : 漂砂容量, 漂砂延長

wLH_1, wLH_2 : 在来水位, 葉送信水位の標高

(1) インプロトデーターは各水深(H)に対する流積(A)、淵凹(P)、河幅(B)の各値、流量(Q)、区間距離(L)、河床高(h_0)、損失係数(f_{f}, f_{fr})、流連補正係数(α_s)、空気差の水深等

(2) 流積、淵凹、河幅の各値はサブルーテンにより最小2乗法にて、2次(又は1次)曲線で H の関数と立て近似する。

(3) 淚砂計算は溝砂面と在来河床の交点までを滌砂区间とし、この区間の滌砂容量 V_0 は

$$V_0 = \sum_{i=1}^n \frac{1}{2} (A_i + A_{i+1}) \cdot L_i \quad \text{と立て計算する。}$$

(4) 在来水深(H_0)、元々堤築直後水深(H_1)の計算はサブルーテンを使用し、滌砂計算をする場合は H_1 の基準点は理河床であるが、 H_2 は溝砂面上より計算される。

(5) 上流水深を求めるのは計算の繰返であるが、如何か計算すれば上流断面の水深は諸条件を考慮して或る程度カシにより水深を推定出来ますが、核算計算する方法としては、まず初期値の修正は下流断面の水深とし、2回目は初期値とその初期値をもつて計算された値の平均とする。以下同じ手順をくり返す。その過程は図3参照。

解としては 左辺(H) = 右辺(計算値) + 0.001 なれば終る。しかし

左辺(実測値)と右辺(計算値)が収斂しない場合として発散と振動を考立。発散の場合は自動的に計算中止し、振動対策としては 図4のように交点をもつて解とする。

(6) 各断面ごとの計算された各値が印刷される。

(7) 順次上流断面にわたり計算し H と H_0 が一致した所で全計算を終了する。

5 まとめ

1) 各断面の $H-A$, $H-P$, $H-B$ 曲線の近似がうまく出来なければならぬ。

2) 断面の変化(漸縮漸拡)にともなう損失水頭は的確に推定する方法がないが、計算は伴数を与えることにより可能である。

3) 1つの横断面形が顕著に異る場合は断面形の補正を行わないとかなり異った結果を生ずる。

4) 逸失値(右辺) = 計算値(右辺)の許容誤差が 0.001 "部ち水深" であるから管水路端附近では区間距離を小さくすると管水路は上流無限遠まで縮くことになるので、実用上の目的からいえば区間距離を余り小さくとらぬ方がよい。

5) 河川の不等流を計算する場合、最初の断面の水深は決め難い場合が多いかも知れないがこの実際の計算法を用いるとき与えられた流量に対して多めにあつた水深を仮定して計算を始めの場合でも、求められる水面形は必ず正しいものになつてくる。従つて也断面より十分下流断面で注意に水深を仮定して計算を進めても深さに正しく高さが得られることになり、この結果が最初の値と一致すれば、最初の断面の水深が正しいものになる。この実計算機によれば、必要区間外の下流断面より計算を開始しても、またチエツクにしても大した煩雑さなく計算出来る。

