

ることが理解される（なお、このネットワークをカットネットワークとよぶこととする）。

このようなカットネットワークを求めることができれば、各作業の状態はこのネットワークの始点と終点を結ぶ1つのルートによって表現できることになり、問題の規範に対して最適解を与えるスケジューリング問題は、カットネットワークにおけるもとのネットワークのルート状態の配分と最適経路選択の問題として表わすことができる。

3. PERT/MANPOWERタイプのスケジューリングモデルの開発

(1) 問題の定式化に関する検討

以下においては、先に示したスケジューリング理論を適用することにより、PERT/MANPOWERタイプのスケジューリング問題を多段決定過程の動的計画問題(DP)として捉え、カットネットワークにおける配分時間問題として定式化していくこととする。また、カットネットワークにはインシヤルレベルを設定しておく。

いま、状態変数をネットワーク工程表を形成するすべての各ルートの実施状況、すなわち、

$$R_{e, c_z} = (r_{e, c_z}^1, r_{e, c_z}^2, \dots, r_{e, c_z}^m, \dots, r_{e, c_z}^m)$$

r_{e, c_z}^k ; 任意のレベル e でかつレベル $e+1$ のカット c_z と順序関係をもつカット c_y におけるルート k の実施日数

のような m 次元ベクトルとおく。ただし、

$$R_{e, c_z} \in PR_{e, c_z}$$

PR_{e, c_z} ; 実行可能な実施状況パターンの集合

すなわち、 c_y がレベル e 、 c_z がレベル $e+1$ であるとき、
 $i \in c_y$ かつ $i \notin c_z$

($c_y < c_z$)
 である作業 i が完了している実施状況パターンの集合

つづいて、決定関数を各レベルのカットへの配分日数として設定する。すなわち、決定関数を、

$$g_{e, c_z}(R_{e, c_z}) = g_{e, c_z}(r_{e, c_z}^1, r_{e, c_z}^2, \dots, r_{e, c_z}^m)$$

と表せば、この値はこのタイプの問題の目的が工期最小である以上、上記の条件を満たす作業 i の最小

完了時刻と考えることができる。以下においては、この時刻をカット断面とよぶ。ここで、すべてのレベル $(1, 2, \dots, n)$ をとおしての各ルートの総実施状況パターン $WR_{(n)}$ を

$$WR_{(n)} = (r^1, r^2, \dots, r^k, \dots, r^m) \\ n; \text{ カットネットワークに設定されたレベルの総数}$$

r^k ; ルート k の総実施日数

と表せば、以上の考え方を導入して PERT/MANPOWER の定式化は、各レベルの決定関数値、つまりカットの配分日数の総和の最小として求められる。すなわち、

$$\text{minimize } f_n(WR_{(n)}) =$$

$$\sum_{k=1}^n g_{e, c_z}(r_{e, c_z}^1, r_{e, c_z}^2, \dots, r_{e, c_z}^m)$$

となる。また、このときの条件は、

$$r_{e, c_z}^k, r_{e, c_z}^k, \dots, r_{e, c_z}^k \geq 0 \quad (k=1, 2, \dots, m)$$

$$\sum_{k=1}^n r_{e, c_z}^k = r^k \quad (k=1, 2, \dots, m)$$

$$c_{i1} < c_{i2} < \dots < c_{in-1}$$

$$c_{in} \in \phi$$

である。さらに、このとき上式の1から n までの各レベルが、フィードバックのないシステムとして捉えることができるカットネットワークにより設定されているので、DPの基本原則である最適性の原理より、問題を、

$$f_n(r^1, r^2, \dots, r^m) \\ = \min \{g_{n, c_z}(r_{n, c_z}^1, r_{n, c_z}^2, \dots, \\ 0 \leq r_{n, c_z}^k \leq r^k \quad (k=1, 2, \dots, m) \\ c_{n-1} < c_n$$

$$r_{n, c_z}^m) + f_{n-1, c_{n-1}}(r^1 - r_{n, c_z}^1, r^2 - r_{n, c_z}^2, \dots, r^m - r_{n, c_z}^m)\}$$

のような繰り返しの関数方程式として定式化することができる。

(2) 決定関数 $g_{e, c_z}(R_{e, c_z})$ に関する検討

ここでは、上述定式化の決定関数 $g_{e, c_z}(R_{e, c_z})$ の値を求める方法について検討を加える。しかし、カット断面単位ではこの値を求めることが不可能であるため、問題を作業断面単位まで分解した形で捉え、以降の検討を進めていくこととする。また、前述したように任意のカット構造に含まれる作業間に

は順序関係は存在しないので、ここでの問題は、並列ネットワークを対象とするスケジューリング問題と等価となることはいうまでもない。

いま、ダミーを除くカットに含まれる実作業の数を m とすれば、作業の実施状態が変化する時刻は、開始可能になった時刻にすぐさま作業を開始するものと仮定することにより（問題の目的を「工期最小」とした場合、この仮定には何ら矛盾は生じない）、最大で $(m+1)$ 個存在することは容易に理解できる。つまり、1つの作業に対して1つの終了時刻が対応することがわかる。したがって、終了時刻の数は最大で m 個となるが、最初の作業の開始時刻の値が1つあるので、結局のところ最大で $(m+1)$ 個の値（時刻）が求められることになる。そして、これらの時刻で表現され、スケジュール作成上必要となる時間区間の数は最大で m 個となることがわかる。つぎに、この時間区間を I_k とすれば、作業 i が区間 I_k で実施されていることを表す変数として $a_{ik}=1$ 、そうでないときには $a_{ik}=0$ と表すと、各時間区間において同時刻に実施されている作業の組合せが、これらの変数の組合せとして求められる。このような作業の組合せをパターンと定義すると、このパターン P_k は、図-3に示したような $m \times m$ マトリックスの列ベクトルとして求められることは明かである。また、各区間 I_k の長さ、すなわち各区間の作業時間を x_k で表すと、これらの a_{ik} 、 x_k 、作業の所要時

間 d_i の間には、

$$\sum_k a_{ik} \cdot x_k = d_i, \quad (i=1, 2, \dots, m),$$

$$a_{ik} \in \{0, 1\},$$

$$x_k \geq 0,$$

$$d_i \geq 0,$$

d_i ; 作業 i の作業日数。

のような関係が成立する。もちろん、各パターンが使用する資源数に関する制約条件

$$\sum_{i=1}^m a_{ik} \cdot w_i \leq W_l,$$

w_i ; 作業 i が必要としている種類 l の資源数。

W ; 種類 l の資源制約数。

を満たしていなければならないことは明かである。

また、完了時刻 λ は次式のように表される。

$$\lambda = \sum_{k=1}^m x_k,$$

以上のことから並列ネットワークの場合の（カット内の）PERT/MANPOWERの問題は、

$$\sum_{k=1}^N a_{ik} \cdot x_k = d_i,$$

$$\sum_{i=1}^m a_{ik} \cdot w_i \leq W,$$

$$x_k \geq 0,$$

$$(k=1, 2, \dots, N),$$

$$(i=1, 2, \dots, m),$$

の制約条件のもとで、

$$\lambda = \min \sum_{k=1}^N x_k,$$

を求める問題として定式化される。ここで、 N は考えられるすべてのパターンの数を表すものとする。

さて、カットに含まれる作業があまり多くない場合には、定式化において示したすべてのパターンをあらかじめ求めておくことは困難なことではない。そして、この問題はシンプレックス法により最適解を求めることができる。ここで、パターンの組合せとして求められるスケジュールは、基底行列 B として表される。しかし、カットに含まれる作業の数が多くなると、パターンの数は幾何級数的に増大するので、あらかじめすべてのパターンを求めることは

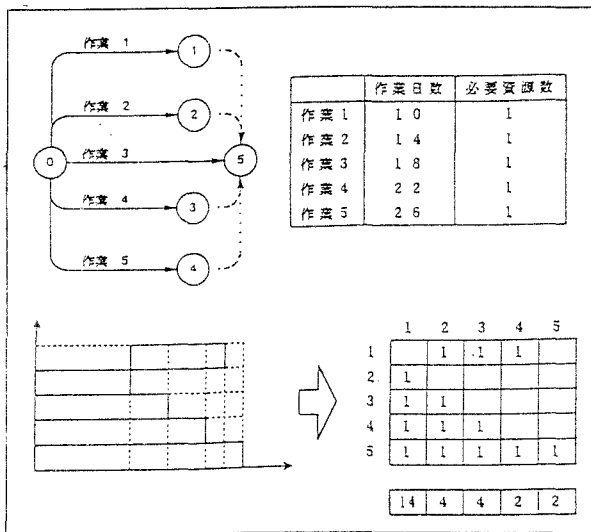


図-3 作業実施状況のマトリックス化

困難となる。たとえ求められてもそれだけで計算量が非常に多量になる。このため、以下においては、この種の問題をCutting-Stock問題と捉え、列生成法を用いた解法を示すこととする。すなわち、すべてのパターンを暗に対象としつつ、基底行列に新しく導入されるパターン p_u を、

$$\left. \begin{aligned} \sum_{i=1}^n w_{ii} a_i &\leq W_1 \\ a_i &= 1 \text{ あるいは } 0 \end{aligned} \right\}$$

の制約条件のもとで、

$$U_u = \max \sum_{i=1}^n \beta_{ii} a_i$$

を与えるような $\{a_i\}$ を求める補助問題を解くことにより決定する。ここで β_{ii} は上述定式化における目的関数の係数値がすべて1であるため $c_{ii} = 1$ となり、

$$\beta_{ii} = CB^{-1} = \sum_{j=1}^m \beta_{jii}, \quad B^{-1} = (\beta_{jii}),$$

として容易に求められる。

定式化から明らかなように、このような補助問題は0-1整数計画 (Integer Programming) の問題と呼ばれ、一般的にはナップサック問題としてよく知られている。本研究では、ナップサック問題の最も一般的な解法の一つであるDPを用いてこの補助問題を解くこととした。

つぎに、このような補助問題を用いた線形計画の解法を示すとつぎのようである。

ステップ1. 一つの実行可能なスケジュール B (基底行列) を求める。

ステップ2. 基底行列 B の逆行列 B^{-1} を求める。

ステップ3. 補助問題をDPを用いて解き

$U_u = \max_a \{CB^{-1}P_k\}$ を求める。 $U_u \geq c_u$ ならば最適解が求められているので計算を終了する。

$U_u < c_u$ ならばステップ4に進む。

ステップ4. $\overline{P}_k = B^{-1}P_k$ および $\overline{d} = B^{-1}d$ を計算する。

$$\overline{P}_k = \begin{bmatrix} \overline{a}_{1k} \\ \vdots \\ \overline{a}_{mk} \end{bmatrix}$$

ステップ5.

$$\frac{\overline{d}_r}{\overline{a}_{ru}} = \min_i \frac{\overline{d}_i}{\overline{a}_{iu}} (> 0)$$

を与える $\overline{a}_{ru}$ を求める。

ステップ6. $\overline{a}_{ru}$ をピボット係数として消去計算をおこない、新しい基底行列 B を求め、ステップ2にもどる。

以上のようにして、任意のカットに含まれる作業群を対象とした最小の完了時刻を求めることができるが、この値を直接、決定関数値として用いることはできない。すなわち、ここでの決定関数値がカット断面の時刻であるため、以下のような処理を加えることにより、前述DP問題における決定関数値を求める必要がある。いま、基底行列として求められたパターンにおいて、

$$i \in c_v \text{ かつ } i \in c_z \\ (c_v < c_z)$$

となる作業が1つでも実施している、すなわち、 $a_{ik} = 1$ となるパターン I_k のみを抽出し、

$$\lambda' = \sum_{k=1}^M x_{k'}$$

を決定関数値 $g_{0,0z}(R_{0,0z})$ として求めればよいこととなる。ここで、 M は抽出されたパターンの数を表すものとする。結果として、この値が最小のカット断面の時刻となることは明かである。そして、カットネットワークの最適経路探索を前述のようにDPを用いて実施することにより、プロジェクト全体の最小工期を求めることができる。なお、このときのスケジュールは、当然上で抽出した各段階のパターンの合成として求めることができることとなる。

4. おわりに

本稿では、PERT/MANPOWERタイプのスケジューリングモデルとその最適解法の開発をおこなった。また、本研究においては、提案したモデルの適用計算も実施しているが、その結果については紙面の関係上、発表時に示すこととする。

【参考文献】

- 1) 春名, 山田, 滑川; グラフ理論にもとづく経路探索問題に関する理論的研究, 土木学会関西支部年次学術講演概要, 1994, 5
- 2) 春名, 滑川; ネットワーク工程表の構造特性分析と最適工程計画モデル構築に関する理論研究, 土木学会建設マネジメント研究論文集Vol. 4, 1996, 11