

## 最適ネットワークに関する一考察

大阪市立大学工学部  
阪急電鉄

正員 西村 昇  
正員 ○柿木 浩一

### 1. はじめに

本研究はいくつかの地点をもつ地域において、各地点間のO.D.交通量と地点間距離が与えられている場合に、各地点を結ぶ交通ネットワークの形態を評価する基準とその評価による最適ネットワークを“近傍グラフ”と“限界効用”の二つの概念を利用して、近似的に探索する二つの方法を提案したものである。

### 2. ネットワークの評価と問題の定式化

ネットワークの最適性を評価する要素として、迅速性・快適性・経済性・確実性などが上げられるが、その他にネットワーク建設による経済効果、開発効果、公害、環境破壊を無視できない。ここではとくにネットワークの形態を評価する要素として総建設費と総移動距離を取り上げ、総建設費の制限のもとに総移動距離が最小となるネットワークを提案する問題に定式化すると

$$\text{目的関数 } T = \sum_i \sum_j x_{ij} d_{ij} = \sum_i \sum_j p_{ij} l_{ij} \rightarrow \text{Min} \quad (1)$$

$$\text{制約条件 } C = \sum_i \sum_j c_{ij} l_{ij} \leq C_c \quad (2)$$

となる。ここで、 $T$ は総移動距離、 $C$ は建設費

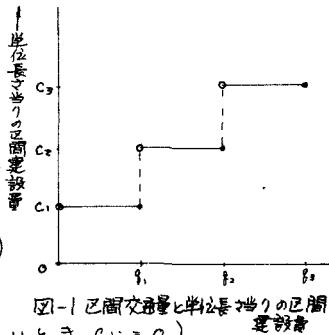
$x_{ij}$ ：地点  $i$  から地点  $j$ への O.D. 交通量、 $C_c$  は総建設費の制限

$d_{ij}$ ：“ ” のパスの距離。

$p_{ij}$ ：地点  $i$  と地点  $j$ を結ぶ路線の区間交通量（ないときは  $p_{ij}=0$ ）

$l_{ij}$ ：“ ” の区間距離（ないときは  $l_{ij}=0$ ）

$c_{ij}$ ：“ ” 単位長さ当たりの建設費（ないときは  $c_{ij}=0$ ）



$c_{ij}$ は工事内容や地盤などによって異るが、ここではモデル計算のため平均化し、図-1のように交通容量のみを加味すると、区間交通量のステップ関数で表わされる。 $p_{ij}$ は i 車線の交通容量を示し、 $C_c$  は i 車線の単位長さ当たりの建設費を示す。

### 3. 最適ネットワークへのアプローチ

この問題に対して、すでに佐々木、前島論文において、図-1の関係が近似的に比例するとい仮定した上で  $T$  と  $C$  は比例し、そこで総建設費のみを考慮して、各地点を結ぶ最小の路線数のネットワーク tree から出発し、建設費が増加しないように路線の入れ替え、またには、増加を行なう解法を提案した。これに対して、本報告ではより厳密な解を求めるために、最初のネットワークからヒューリスティックに改良して最適解に迫るだけ近づくような二つの近似解法を提案する。そして、最初のネットワークを tree として、有効的に路線を加えていく解法を追加法と名づけ、最初のネットワークを完全連結グラフまたは実現可能な最大のグラフとして、路線を減らしていく解法を削減法と名づける。ここでネットワークは“近傍グラフ”の中から“限界効用”が最大または最小となるネットワークに改良される。“近傍グラフ”は、あるネットワークに路線を一本加えたグラフまたは路線

を一本取り除いたグラフをいい，“限界効用”は総建設費の変化分に対する総移動距離の変化分の比を示す。次に二つの近似解法の手順を示す。

(1) 追加法 ① 地点間距離の短い路線から順に地点を結ぶ。② ①によつてループができるならば最後の路線をはずしての操作をすべての地点が連結するまで続ける。できたグラフtreeを後に述べる入れ換えるループに入れる。③ 出てきたネットワークが最適tree  $g^*(n-1)$  となる。このときの目的関数を  $T^*$ 、総建設費を  $C^*$  とする。④ このときもし  $C^* < C_0$  ならば、 $g^*(n-1)$  の近傍グラフを探索し、 $T$  と  $C$  を計算する。そして、 $C < C^*$  ならば、 $C$  が最小となるネットワークを選び、すべての近傍グラフで  $C > C^*$  ならば、限界効用  $S$  を計算し、その最大となるネットワークを選んで  $g^*(n)$  とする。⑤ こうして再び  $g^*(n)$  の近傍グラフを探索し、ネットワークの改良を試みる。⑥ すべての近傍グラフの  $C$  が  $C_0$  を越えれば計算を終え、最後に得られた最適ネットワークを全体の最適解とする。ここで入れ換えるループは次の手順をとる。① 任意のネットワーク  $g(k)$  に  $g(k)$  の co-graph を構成する路線を一本づつ加える。② ①によつてできたループに付けて順に一本づつ路線を削減して新しいネットワークを作る。このネットワークのことと  $T$  を計算する。③ ①②をくりかえし、得られたネットワークに対して  $C < C^*$  なるネットワークがあれば、その最小のものを選ぶ。もし  $C < C^*$  となるネットワークがなければ、限界効用  $S$  の最大となるネットワークを選ぶ。

(2) 削減法 ① 各地点間を連結する最大のグラフ  $g$  を作る。このときの  $T^*$  を計算する。②  $g^*$  の近傍グラフを探索し、その中に  $T$  を計算する。③  $C > C^*$  なるネットワークを除く。すべてのネットワークが  $C > C^*$  なら計算し終え、 $g$  を全体の最適解とする。④  $C < C^*$  なるネットワークに付けて限界効用  $S$  を計算し、それが最小となるループを次の最適解とする。⑤  $C^*$  がはじめて以下にならぬとき計算を終え、最後に得られた  $g$  が全体の最適解となる。

### 4 計算例の結果と考察

四点から四点までの点間距離、表-1～表-4 に示す条件のときのモーテル計算の結果を総建設費と総移動距離の図-2 に示す。図-2 の(2)の探索プロセスが矢印のよりに示され、限界効用は矢印の回数を表わすことがわかる。点線は、初期に紹介した佐々木前島論文で示された探索方法によつてもので、ステップ数は追加法の 13 歩と、削減法の 22 歩である。ステップに比較して 6 歩と少しあが、本報告の方がよい結果が得られた。

参考文献 (1)西村・柿木「最適ネットワーク問題に関する一考察」第 27 回土木学会全国大会学術講演会  
(2)佐々木前島「道路網形態に関する一考察」土木学会論文集 163 号(1969)

表-1 OD 交通量				表-2 地点間距離					
OD	1	2	3	4	距離	1	2	3	4
1		1000	400	200	1		7	6	4
2	1000		600	300	2	7		5	9
3	400	600		200	3	6	5		5
4	200	300	200		4	4	9	5	
					(km)				

表-3 交通容量				表-4 建設費			
車線数	1	2	3	車線数	1	2	3
交通容量	1000	2000	3000	建設費	1.0	1.4	1.8
(台/時)				(萬円/km)			

