

ネットワークにおけるカットに関する一考察

大阪市立大学工学部 正員 西村 昂
 大阪市立大学工学部 正員 ○ 岡村治子

1. はじめに

交通網の解析や計画において、またネットワークによる工程管理の問題等においてカットセットは有効な概念として広く利用されている。ここではカットセットを求める方法について考察した。ネットワークのサイクルを求めるアルゴリズム(1),(4)を変形して極小カットセットを求めるアルゴリズムを与える。 V を有限集合、 $E \subset \{ \{u, v\} \mid u, v \in V, u \neq v \}$ とするとき $G = \langle V, E \rangle$ をネットワーク(又はグラフ)とよぶ。 V の元を点、 E の元を辺とよぶ。カットセットとは G からそれを除くと非連結になる辺のある集合をいう。カットセット全体は $A + B = (A \cup B) - (A \cap B)$ で和を定義して体 $\{0, 1\}$ 上のベクトル空間を作る。(カットセット空間とよぶ) G の木 T に対して T の各辺と $E - T$ の部分集合でたゞ一つの極小カットセットがまゐる。この極小カットセット全体からなる集合はカットセット空間の基底になっている(2参照)。この基底を基本基底とよぶ。本稿では G の incidence matrix からカットセット空間の基本基底を求めるアルゴリズム1とその基底からすべての極小カットセットを生成するアルゴリズム2を与える。以下数値計算はすべて mod 2 でおこなう。

2. 連結ネットワークのカットセット空間の基本基底の求め方

行に点を列に辺を対応させて、 n よりなる incidence matrix A をつくる。点と辺の順序を適当に入れかえて incidence matrix を次の形にできる。 $A^* = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{pmatrix}$ であらわす

このときカットセット空間の基本基底は $B_f = (I, A_{11}^{-1}A_{12})$ の行ベクトルであらわされる。ここで I は単位行列、 B_f の列は A^* の列と同じ辺に対応するとする。(3参照)

3. アルゴリズム 1

incidence matrix A から始める (G は連結で n 点をもつとする)

step 1 任意の順序で各列に対して (今 j 列とする) 前もって選ばれていない行で j 列に 1 を含む行があればそれを選ぶ。もし j 列が選ばれたら、 j 列に 1 を含むすべての他の行を j 行との和でおきかえる。

step 2 step 1 が完了したら基本基底は $(0, 0, \dots, 0)$ でない行で与えられる。

証明 A の rank は $n-1$ で丁度 $n-1$ 列が step 1 で選ばれそれらが木に対応する。step 1 で 1 行は $(0, 0, \dots, 0)$ になる。これを見るために step 1 のあと j 行を除くことによって step 1 を変形する。新しい作用は各列が 1 を 2 つ又は 0 を含むという性質を保つ。よって 2 行が残ったときそれらは同じで 1 つを選ぶと他方は $(0, 0, \dots, 0)$ になる。step 1 のあと $(n-1)$ 単位行列が左上にくるように A の行と列を置換できる。これと同じ置換が最初の行列 A になされたら $A^* = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{pmatrix}$ の形になる。よって step 1 の結果は $\begin{pmatrix} 1 & A_{11}^{-1}A_{12} \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ である。

4. アルゴリズム 42

基本基底 $B_1, B_2, \dots, B_{n-1}$ から始める。 B_i は辺の集合とする。 $i=1, 2, \dots, n-1$

step 1 $S = \{B_1\}$, $Q = \{B_1\}$, $R = \emptyset$, $R^* = \emptyset$, $i = 2$ and 3

step 2 Q のすべての元 T に対して、もし $T \cap B_i \neq \emptyset$ なら $T + B_i$ を R に入れる。

もし $T \cap B_i = \emptyset$ なら $T + B_i$ を κ^* に入れる。

step 3 $R \ni^v u, \forall v$ に対して、もし $U \subset V$ なら $R = R - \{v\}, R^* = R^* \cup \{v\}$ とおく.

step 4 $\tilde{P} = S \cup R \cup \{B_i\}$ とおく

step 5 $Q = Q \cup R \cup R^* \cup \{B\}$ とおき $R = \phi, R^* = \phi$ におきなおす。

step 6 $i = i + 1$ とおき $i \leq n - 1$ なら step 2 にもどる。 $i > n - 1$ なら stop

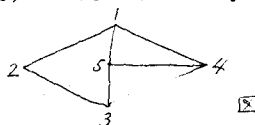
二のときらはすべての極小カットセットからなる。

この step5 で Q は $B_1, B_2, \dots, B_r$ のすべての一次結合からなる。それらと Σ_{i+1} の和で極小でないものを Σ_{i+1} の step2, step3 によって R^* に集めずから除いている。

5. 例

$$G = \langle V, E \rangle, V = \{1, 2, 3, 4, 5\}, E = \{\{1, 2\}, \{2, 3\}, \{3, 5\}, \{1, 5\}, \{1, 4\}, \{4, 5\}, \{3, 4\}\}$$
 参考 2.

Incidence matrix is $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$



アルゴリズム 1 をおこなう

カ1列に対してカ1行を選び、カ2列に対してカ2行を選び、カ3列に対してカ3行を選びカ4列に対してカ4行を選ぶと、

$$A \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

基本基底は $B_1 = \{1, 4, 5\}$, $B_2 = \{2, 4, 5\}$, $B_3 = \{3, 4, 5, 7\}$, $B_4 = \{5, 6, 7\}$

アルゴリズム2をおこなう。

$$i=2 \tau'' \quad \mathcal{P} = \mathcal{Q} = \{ B_1, B_1 + B_2 = \{1, 2\}, B_2 \}$$
$$i=3 \text{ 次} \quad R = \{B_1 + B_3 = \{1, 3, 7\}, B_2 + B_3 = \{2, 3, 7\}\}, \quad R^* = \{B_1 + B_2 + B_3\}$$

$i=4$ step 2 τ $R = \{B_1+B_4=\{1,4,6,7\}, B_2+B_4=\{2,4,6,7\}, B_1+B_3+B_4=\{1,3,5,6\}, B_3+B_4=\{3,4,6\}, B_2+B_3+B_4=\{2,3,5,6\}, B_1+B_2+B_3+B_4=\{1,2,3,4,6\}\}$, $R^* = \{B_1+B_2+B_4\}$

step 3" $R = R - \{B_1 + B_2 + B_3 + B_4\}$, $R^* = R^* \cup \{B_1 + B_2 + B_3 + B_4\}$

step 6: $S = \{ B_1, B_1+B_2, B_2, B_1+B_3, B_2+B_3, B_3, B_1+B_3, B_2+B_4, B_1+B_3+B_4, B_3+B_4, B_2+B_3+B_4, B_4 \}$

参考文献(1) Gibbs Norman E. Cycle generation algorithm for finite undirected linear graphs
Journal Association Computer Machinery 16 (1969) 564-568

(2) Harary F. Graph Theory. Addison-Wesley Reading, Mass., (1969) 38-39
又は フランク・ハラリ著 池田貞雄訳 グラフ理論 共立出版社 56-57

(3) Seshee S., And Reed, M. B. Linear Graphs and Electrical Networks, Addison-Wesley Reading Mass., (1961) 76

(4) Welch, J. T. Jr. A mechanical analysis of the cyclic structure of undirected linear graphs, J. Assoc. Comp. Mach. 13 (1966) 205-222