

面制御に関する一考察

京都大学 正員 米谷 栄二

“ ” O 奥谷 巖

1. はしがき われわれは先に Dynamic Programming による総待ち時間最小の規準からの最適面制御方式の決定について、基礎的な研究発表を行なった。しかしながら、この方法によっても対象街路網が大きくなってくると計算量は膨大となり、実際問題に適用するには大きな困難を伴うという難点があった。これは一つには D.P 自身かその最適値探索法の散らばる欠陥ともう一つにはわれわれがあくまで厳密な意味における最適値を追求したことに起因すると考えられる。ところで現実の問題を扱う場合、このような厳密解を求めるよりも、ある程度の保証をもって近似的な最適値がより容易な計算過程で得られるならば、その方がはるかに有効でありまた実用であるということはい言までもないであろう。このような理由から、ここでは確率的最適値の探索という観点から、街路網の発生総待ち時間を評価規準とした面制御方式について若干の考察を述べることにする。

2 最適性の規準 ここでは上述のように、総待ち時間を最適性の規準とするが、一つの交差点を生じた行列の後端かつ他の交差点に及ぶ、いわゆる交通麻痺現象が発生するというような特殊な場合を除いて考えると、この規準として待ち時間のみを限定して取り扱う必要はない。たとえば、停止回数あるいは待ち行列長さでもよいわけである。肝要なことは、それが定量的に評価可能でありかつそれが容易であるということ、およびその規準量が運転者の要求にている規準量に合致していることであろう。ここで考える総待ち時間は、運転車の目的地に早く到着したいという欲求を充足する意味を有すると解釈すれば一応合理的な規準であろう。

3. 制御量 制御対象となるものには三つの制御量(周期、スプラット、オフセット)があるが、これらについて、街路網を発生する総待ち時間最小の規準から、その各交差点における値を決定しようとするものである。

4. 前提条件 先に発表した研究におけると同様に、交通量は定常と仮定し、また、一つの街路を発生する待ち時間は、その両端の交差点政策(周期、スプラットおよびオフセット)によって決まるものとする。このような仮定は一見はなほ大胆に見えるが、交通の不規則性、速度の変動、右左折車の流入あるいは街路の途中における交通の発生および吸収を考えたとき、一つの街路を発生する待ち時間が数交差点も以遠の交差点政策に敏感に影響されることはなく、長い時間を通してみれば、それはほぼ両交差点の政策によって支配的に決定されるであろうという判断に基づくもので、実証の必要性はあるがそれは必ずしも合理的な仮定ではないであろうと考えている。

5. 最適制御方式の決定 街路網としては、図-1 のような格子状街路網を考えるものとするが、これは説明の便宜のためであり、一般には任意の形状の街路網であっても差しつかえない。このような街路網において、まず図のように各交差点に番号を付し、それぞれその交差点ごとの政策を次のように定義する。

例: 第 i 交差点ごとの周期政策(離散格子点での政策とする。)

