骨材の存在がコンクリート中の気泡の分布に与える影響

金沢大学大学院 学生会員 ○室谷 卓実金沢大学 正会員 五十嵐 心一

1. 序論

耐凍害性を評価するうえでコンクリート中の気泡分 布構造の評価は重要である.しかし,例えば気泡間隔 係数の計算においては,気泡分布が規則的な配置であ ることを仮定しており,実際の気泡分布の距離のパラ メーターではない.また,骨材が多くの体積率を占め るコンクリート中において,気泡の存在可能な領域が 制限されているという条件を考慮したうえで,その分 布の特徴を評価した例はきわめて少ない.

本研究においては、点過程統計量を用いてコンクリ ート中の気泡の空間分布を定量的に評価することを目 的とする.また、骨材が気泡の分布に与える影響をラ ンダム性の変化の観点から考察する.

2. 実験概要

2.1 使用材料および配合

セメントには普通ポルトランドセメント (密度:3.15 g/cm³, 比表面積: 3310cm²/g)を使用し,骨材には川砂 (密度: 2.60 g/cm³,吸水率: 2.05%)および川砂利 (密 度: 2.60 g/cm³,吸水率: 1.81%,G_{max}: 25mm)を用い た. 混和剤には AE 減水剤および AE 剤をそれぞれ希 釈して用いた.作製したコンクリートの示方配合を表 -1 に示す.本研究では AE 剤量を調整し,計3種類の 空気量の異なるコンクリートを作製した.JIS R 5201 に 準じてコンクリートを練り混ぜ,100mm×100mm× 400mm の型枠に打ち込んだ.打ち込み後 24 時間にて 脱型し,材齢7日まで水中養生(20℃)を行った.

2.2 試料作製および画像取得

養生終了後,供試体から厚さ15mm 程度の板状試料 を切り出し,切断面の研磨を行った.研磨終了後,ス キャナを用いて等倍率の断面画像を10枚取得した.こ のときの解像度は847dpiであり,1 画素は約30μmに 相当する.なお,断面中央の60mm×60mm を観察領

W/C	s/a (%)	Slump (cm)	Air (%)	単位量 (kg/m ³)				単位量 (cc/m ³)	
				W	С	G	S	AE	AE
								減水剤	助剤
			2.5 ± 0.5			1033	686		438
40	39.9	15±2	4.5 ± 0.5	175	438	1002	665	4380	876
			7.0 ± 0.5			963	639		5256



図-1 画像重ね合わせによる間引きの手順例 (a) 点過程 X_b(b) 骨材粒子(c) 残った点過程 X_p 域(W)とした. 試料断面に対して 1%フェノールフタレ イン溶液噴霧による呈色を行い,セメントペーストの 画像抽出が容易になるようにした.また,気泡を抽出 するために同試料断面を黒色インクで塗り潰し,乾燥 後に白色粉末(炭酸カルシウム微粉末,粒径範囲 12~ 13μm)を気泡に充填し,白黒画像を取得した.

2.3 画像解析による評価

画像解析ソフトウェアを用いて、2.2 にて取得した それぞれの画像を重ね合わせ、画像間の差分から骨材 粒子の2値画像を得た.また、白黒画像に対しグレー スケールに基づく2値化処理を行い、気泡の2値画像 を得た.また2値化の際に、1 画素程度の孤立点はノ イズとみなしこれを除去した.取得した気泡の2値画 像から気泡面積率を算出し、ステレオロジーの考えに 基づきこれを気泡体積率とした.また、気泡の重心点 位置座標を求め、これを位置ベクトル \mathbf{x}_i とみなして点 過程 $\mathbf{X}_{\mathbf{C}}=\{\mathbf{x}_i; \mathbf{i}=1, \cdots, \mathbf{n}\}$ とした.また、観察領域W中の点 の個数N(W)を観察領域面積A(W)で除してコンクリ ート中の気泡の点密度 $\lambda_{\mathbf{C}}$ を求めた.

(1) 画像間の間引きによる気泡分布の再現

画像解析により求めた点密度 λ_{C} とセメントペース トマトリックスの面積率Pからコンクリート中のセメ ントペーストマトリックスに対する気泡の点密度 λ_{b} (= λ_{C} /P)を算出した.算出した点密度 λ_{b} に相当するラン ダムな点過程 X_{b} (図-1(a))をシミュレーションによっ

表-2 得られた気泡特性

名称	フレッシュ時の 空気量 (%)	硬化後の 気泡体積率 (%)	点密度 (個∕mm²)	平均気泡径 (μ m)
C-(1)	2.8	2.0	1.00	124
C-(2)	5.0	3.1	1.36	131
C-③	7.4	5.3	2.33	133



て発生させた. その点過程X_bと画像解析によって取得 した骨材の2値画像(図-1(b))を重ね合わせ,骨材と 重なった点を除去し,残った点過程X_p(図-1(c))をラ ンダムな点過程X_bから間引きによって得られるコン クリート中の仮想的な気泡の分布とした. 図-1 に画像 の重ね合わせによる間引き処理の手順例を示す.なお, 間引きの際に基本となる点過程X_bに相当するセメン トペースト中の気泡がランダムに分布していることを 事前に確認している¹⁾. この間引き処理を 10 回繰り返 し,K 関数を求めた.

(2) K 関数

実際のコンクリート中の気泡の点過程X_Cおよび再 現した点過程X_pに対して K 関数を式[1]から求め,分 布のランダム性および骨材が気泡の分布に与える影響 を評価した.

$$K(\mathbf{r}) = \frac{1}{\lambda^2} \sum_{i \neq j} \frac{\mathbf{1}(|\mathbf{x}_i - \mathbf{x}_j| \le \mathbf{r})}{\mathbf{s}(\mathbf{x})}$$
[1]

式中の1()は()内が真であれば1を与え,偽で あれば0を与える指示関数であり,s(x)はエッジ補正 係数である.

結果および考察

表-2 に画像解析によって得られた気泡特性を示す. 硬化後の気泡体積率がフレッシュ時の空気量よりも小 さく,打ち込みから硬化までの間に空気が失われてい ることが考えられる.また,平均気泡径は同程度であ るが,空気量の増加にともない点密度も増加している.

図-2に空気量と点密度の関係を示す.空気量と点密 度の間には直線で近似できる非常に良好な相関がみら れる.ステレオロジーの考えに基づくならば,2次元 断面内における対象粒子の個数情報と3次元空間内の 対象粒子の体積率を直接関連付けることは本来できな い.しかし,図-2のような相関関係がみられることか ら,点過程統計量におけるパラメーターである点密度 が,空気量と同様に気泡パラメーターになり得ると考 えられる.換言すると,フレッシュ時の空気量から硬 んだしの K 員数 (No: 天际の方面, No: 再現した方面) 化後にコンクリート中に存在する気泡の個数をおおよ そ予想することができるといえる.

図-3 に実際のコンクリート中の気泡の K 関数Kcお よび間引き処理によって再現された気泡の K 関数Kn を示す.いずれもポアソン分布よりも明らかに大きな 関数値を示していることから、コンクリート中の気泡 は凝集性を有した分布であることがわかる.これは, 体積率で60%以上を占める骨材により、気泡の存在で きる領域が大幅に制限されたためである.また、実際 のコンクリート中の気泡の分布Kcと再現された分布 K_pを比較すると、いずれも距離の短い範囲(6mm 程度) までは関数値が一致しており、骨材は気泡の分布をラ ンダムに制限する以上の影響を与えていないと判断さ れる. 空気量が少ない系においては 6mm を超えると 関数値には差が見られるようになり、骨材が気泡の凝 集を緩和する作用があると判断される.しかし、その 緩和の程度は空気量が増えると小さくなる.これは, 空気量および点個数が増加すると、ランダム性の観点 からは分布の多様性もしくは変動が小さくなることを 示している.以上より,空気量が十分であれば,骨材 は気泡の存在領域をランダムに制限するだけで、気泡 粒子そのもののランダム性への影響は小さいと判断さ れる. 換言すれば、コンクリート中の気泡の分布は、 点をランダムに発生させた点過程Xnから重ね合わせ た画像中の骨材と重なった点を間引くことで、点過程 として再現することができると考えられる.

4. 結論

フレッシュ時の空気量と硬化後の気泡点密度の間に は非常に良好な相関が存在する.また,空気量が十分 あれば骨材は気泡の分布領域をランダムに制限する以 上の影響を与えておらず,コンクリート中の気泡分布 をシミュレーションにより再現することが可能である. 参考文献

 室谷卓実ほか:コンクリート工学年次論文集, Vol.37, No.1, pp493-498, 2015