

立体骨組構造物の強制振動

信州大学 正員 〇 夏目 正太郎

信州大学 正員 石川 清志

§ 1. まえがき 固有マトリクス法による構造物の強制振動は、1979年にASCE誌上で公表され、1次元系ではあるが成果を認められた。その後2次元系ラーメンの地中構造物の強制振動と扱い、その手法に満足する結果を得たので、今回3次元系立体構造へ発展させてみたのである。

骨組構造物は1本の棒を組み立てて構築されているとすれば、棒の挙動の集積されたものが、構造物全体の挙動となる筈であるので、棒のすべての変位を素材として取り上げる。ここでは振動挙動を扱うので、(1)たて振動、(2)ねじり振動、(3)2方向たわみ振動をもつて、その挙動とする。

よってこれらの微分方程式からそれぞれの変位をあらわす関数式が示される。変位すべて、微分方程式の同次解と、特殊解(外力項を含むもの)からなっているとするが、固有マトリクス法では、外力については、荷重マトリクスを設定するので、特殊解の微分方程式も、右辺ゼロとして同次解と同じ形式をとらせる。そして特殊解にみよめる固有マトリクス(未定常数群)は外力に相当する値により一義的に求まるが、同次解の境界条件により行列式がゼロになる固有値は定まるが、これだけで同次解の固有マトリクスは決定されない。しかし、未定係数の1つを選んで、例えばそれを Ω とおけば、この Ω との比の値は決まる。この Ω を最後に、初期条件として静止の状態を用いて、すなわち一般変位とその速度とゼロとすることにより、Fourier級数であらわした変位から Ω_n を決定することが出来る。これですべての未定常数が求まったので、任意の時間に於ける、任意の点の状態量を知ることが出来る。

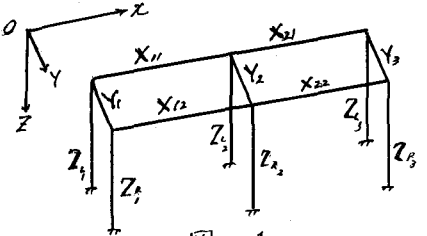


図-1.

§ 2. 基本式 微分方程式はよく知られたもので1本の棒の挙動をあらわすものである。

(i) たて振動

$$\frac{\partial^2 u}{\partial \rho^2} - \frac{rAL^2}{8EA} \frac{\partial u}{\partial z^2} = 0 \quad (1)$$

$$u = L \cos \mu \rho \sin \mu p \cdot N_u e^{i\omega t} \quad (2)$$

$$\mu^2 = \frac{rA\omega^2 L^2}{8EA} \quad (3)$$

$$W_u(p) = \begin{bmatrix} U \\ F \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ EA \frac{\partial}{\partial z} \end{bmatrix} u = \begin{bmatrix} 1 \\ \frac{EAP}{L} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos \mu p \sin \mu p \\ -\sin \mu p \cos \mu p \end{bmatrix} N_u e^{i\omega t} \quad (4)$$

(ii) ねじり振動

$$\frac{\partial^2 \phi}{\partial \rho^2} - \frac{rAJL^2}{8GJ} \frac{\partial^2 \phi}{\partial z^2} = 0 \quad (5)$$

$$\phi = L \cos \lambda \rho \sin \lambda p \cdot N_\phi e^{i\omega t} \quad (6)$$

$$\lambda^2 = \frac{rAJL^2 \omega^2}{8GJ} \quad (7)$$

$$W_\phi(p) = \begin{bmatrix} \phi \\ T \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ GJ \frac{\partial}{\partial z} \end{bmatrix} \phi = \begin{bmatrix} 1 \\ \frac{GJA}{L} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos \lambda p \sin \lambda p \\ -\sin \lambda p \cos \lambda p \end{bmatrix} N_\phi e^{i\omega t} \quad (8)$$

$$(iii) \frac{\partial^2 w}{\partial \rho^2} + \frac{rAL^2}{8EI} \frac{\partial^2 w}{\partial z^2} = 0 \quad (9)$$

$$W_z = L \cos \nu \rho \sin \nu p \cdot N_z e^{i\omega t} \quad (10)$$

$$\nu^2 = \frac{rAL^2 \omega^2}{8EI} \quad (11)$$

$$W(p) = \begin{bmatrix} w \\ \theta \\ M \\ S \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ \nu \\ \frac{EI\nu^2}{L^2} \\ -\frac{EIV^3}{L^3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos \nu p \sin \nu p \cdot \cosh \nu p \cdot \sinh \nu p \\ -\sin \nu p \cos \nu p \cdot \sinh \nu p \cdot \cosh \nu p \\ -\cos \nu p - \sin \nu p \cdot \cosh \nu p \cdot \sinh \nu p \\ \sin \nu p - \cos \nu p \cdot \sinh \nu p \cdot \cosh \nu p \end{bmatrix} N_w e^{i\omega t} \quad (12)$$

§3. 平衡条件と適合条件 X 軸に平行な部材を主桁とし、 Y 軸方向の部材を横桁、 Z 軸と一致する部材を柱とする。これらの軸方向にある部材を1つのグループとして、 $Y-Z$ 面で切断して考えると、中間の断面での力の平衡と変位の相等を考慮しておけば、前後の断面のものはその中に含まれ、わずかな平直して表現される。今1部材の状態量を前記の(4), (11), (12)等で示せば、

$$W(p) = \begin{bmatrix} W_{u1} \\ W_{u2} \\ W_{\phi} \\ W_{u3} \end{bmatrix} N e^{i\omega t} \quad (13)$$

ここで W_{u1} は X 軸、 Y 軸、 Z 軸に平行な部材について Z 方向へのたわみから生ずるもので Z 軸に平行な部材については X の受方向へのたわみから生ずるものである。 W_{u2} については主桁と柱は Y 方向で、横桁については X の受方向のたわみから生ずるものである。

固有マトリクス N については、図-1 にあるように、 X, Y, Z によって示すことにする。

$$\begin{bmatrix} R_{11}(0) & 0 \\ 0 & R_{22}(0) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} Z_1 \\ Z_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} R_{11}(1) & 0 \\ 0 & R_{22}(1) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} X_{11} + \langle K_{11} \rangle \\ X_{12} + \langle K_{12} \rangle \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} R_{12}(0) & 0 \\ 0 & R_{21}(0) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} X_{21} + \langle K_{21} \rangle \\ X_{22} + \langle K_{22} \rangle \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} R_{13}(0) & 0 \\ 0 & R_{31}(0) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} Y \\ Y + \langle K_3 \rangle \end{bmatrix} \quad (14)$$

この他に、横桁と柱、主桁1と2の間で変位相等の条件が必要である。すなわち、

$$\begin{bmatrix} H(1) & 0 \\ 0 & H(1) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} Y \\ Y + \langle K_3 \rangle \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} V(1) & 0 \\ 0 & V(1) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} Z_1 \\ Z_2 \end{bmatrix}; \quad (15) \quad \begin{bmatrix} U_1(1) \\ U_2(1) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} X_{11} + \langle K_{11} \rangle \\ X_{12} + \langle K_{12} \rangle \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} U_1(0) \\ U_2(0) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} X_{21} \\ X_{22} \end{bmatrix} \quad (16)$$

である。(14)の中の Y に関する項を(15)によって消去すると、(14)は Z と X に関する式となる。一方境界条件は、すべて Z に関する式として、変位をすべてゼロとし、固定端とする。

$$B^0(Z=0) = 0 \quad (17)$$

となるので、(16)式と共に X に関する方程式となる。従って荷重マトリクス K がない同次解からなる行列式をゼロとする固有値 $\omega_1, \omega_2, \omega_3, \dots$ が決定される。特解解では未定常数が一義的に定まる。固有値が決定すると、 Ω_n なる未定常数を選びこれにて状態量を次のように書く。

$$W(p) = \sum_n D R(p, \omega_n) \Omega_n e^{i\omega t} + D R[N_p + \langle K \rangle] \sin p t \quad (18)$$

§4. 初期条件による Ω の決定

X, Y, Z 方向の変位と変位速度と $u_x, u_y, u_z, \dot{u}_x, \dot{u}_y, \dot{u}_z$ とすると、これらと Fourier 級数表示をしてみれば、同次解のもの、特解のものとは u_n, u_p

$$u_n = \sum_n A_n \sin n \pi p \quad \dot{u}_n = \sum_n i \omega_n A_n \sin n \pi p, \quad u_p = \sum A_p \sin n \pi p \quad \dot{u}_p = \sum A_p \sin n \pi p \quad (19)$$

である。従って各部材から u_x, u_y, u_z に相当する変位と選んで、(19)を入れては、

領域内で積分すれば Fourier 係数を決定出来る。Fourier 級数で表現されるこれらの変位、変位速度は初期条件としては静止と考えればゼロであるので、級数の各項毎の係数の和がゼロになる。故に

$$\begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} & \dots & A_{1n} \\ A_{21} & A_{22} & \dots & A_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{m1} & A_{m2} & \dots & A_{mn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \Omega_1 \\ \Omega_2 \\ \vdots \\ \Omega_n \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} B_1 \\ B_2 \\ \vdots \\ B_m \end{bmatrix} = 0 \quad (20)$$

この連立方程式を解くことにより Ω_n が定まり、すべての未定常数が定まるので、(18)に見られる状態量を求めることが出来る。

参考文献：谷本勉之助 著 マトリクス構造解析 (日刊工業新聞)

：谷本・石川 共著 演算子法構造解析 (森北出版)