

風による物体表面の砂の洗掘過程

金沢工業大学 正員 中川武夫
金沢工業大学 学生員 ○吉沢彰師
金沢工業大学 学生員 大崎弘人
金沢工業大学 正員 今井悟

1. 緒言

風の軌跡が平面上に砂面と物体によって局所的に生じる風速、及び物体の背後に周辺の砂が集まる砂の影が形成される。以後、物体の後流の砂の影を砂影と呼ぶことにする。Fig.1 は Bagnold (1941) によって描かれた層による物体背後の砂影形成過程を示す。二の図によると、流れの中心の物体の直後では外部流の速度は流れの外側で不連続表面によって分離される。近似的に二つの不連続表面の平面形状及び横断面形状は Fig.1 a に破線で示されたようにある。外部流は二つの不連続表面に沿うように流れ、一方、物体後流は旋回流や渦によって満たされている。物体後流中の平均速度は一般に外部流の半以上であるが、物体が速度を失いつつあるので、この速度は徐々に増加し最終的には外部流の半分以下となる。

物体前面に衝突した砂粒子は物体前方へとまわり、多く落下して落ちてしまう。時間経過と共に二つの砂粒子がつくった物体前方の山 (Fig.1 e 参照) の高さはだんだん高くなっている。

この山の横断面形状は前方斜面が前方へと前方に向かって傾いており、後方斜面が上方に向かって傾いており、最終的には二つの山の間隔が砂の落葉面となってしまう。二の斜面上に落とした砂粒子は二の斜面上を放射状に撒き落とした二つの山へと、二つの山の下で物体側面へ向つて落した砂粒子は外部流によって下流方向へ運ばれて二つの山へと落ちる。

以上の二、三点は砂粒子が二つの軌跡に沿うて運動すれば当然のことであるが一致しない。砂粒子の密度は空気より約 2000 倍であるが、前者の軌跡は後者と比べて進度すこし早く以前の軌跡の速度線上を進む傾向がある。たゞいま、Fig.1 a に描かれていたように、物体前方の砂粒子は外部流の速度は二つの不連続表面を突きぬいて物体後部へ入り、二つとも増加する。二つとも、また物体後流の砂影が形成される原因が異なる二つである。

Bagnold (1941) によって示唆された物体背後の砂影形成過程は Fig.1 b, c, d によると大まかに以下のようである。最初に、砂影発達の初期には Fig.1 b に示されたように左右一対の砂の堆積部が形成される。しかし、時間の経過と共に、二対の砂の堆積部が旋回流の動力を受けて左側面積が増加する同時に、砂影左側対称軸側へと後退する (Fig.1 c)。最終的には前者が右側へと大きな砂の堆積部を作る (Fig.1 d)。左側、Fig.1 e は外部流の速度が減少する場合の砂影の変

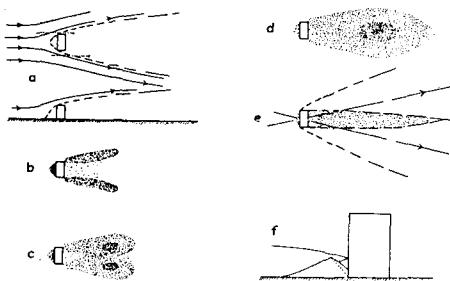


FIG. 1 FORMATION OF A SAND SHADOW

形の状況を示す。

本研究は平らな砂面内に柱の一部が埋められた円柱について、柱の周囲流れて柱の前面と後面の砂の堆積、洗掘過程についての実験結果を示す。

2. 実験

実験は測定部の長さ 200 cm、幅 20 cm、高さ 20 cm の風洞内にて実施された。測定部の底面は厚さ 20 mm の砂(中粒粒径 0.31 mm 比重 2.65)で一様に敷かれた。測定部中央より外径 5.5 cm の円柱を垂直に立てた。左側、円柱の下部の砂層は厚さ 20 mm で埋められ、残りの円柱部分は風洞の上面に達していない。円柱前方の一様流の平均風速は 17.6 [cm/sec] であり、二点間距離は円柱直径を基準にしたレイノルズ数は 646 である。

3. 結果

二点間風速分布、砂面形状および堆積量の変化は風速計、ビデオカメラ撮影および円柱背後の砂影の状況を示す実験結果の概要を説明する。

$t=60$ 秒の時、柱の円柱背後の砂面の左右一列の洗掘跡が現れる。二点間洗掘部の特徴は、左右の形状が異なり、洗掘が円柱の背後の砂面に付着する柱前面に生じるよりも後方に生じる。

$t=300$ 秒、柱の洗掘部は進歩して左側的基本的には $t=60$ 秒での洗掘部現れ位置と同様、二点間洗掘部の形状、洗掘深さは徐々に増加していく。

$t=390$ 秒の時、柱の洗掘部は左右対称の洗掘部の後方に、外部流(写真左側)が柱の洗掘部に衝突する前線が柱の砂面を徐々に形成される。柱の前面に達する柱の前方の砂の波の前線は外部流の方向に付着する位置に移動するようになってしまった。写真 3 时 $t=700$ 秒の時、柱の洗掘部は洗掘部の形状が示すように、柱の後部に洗掘部内部まで潜入し模様が見えない。以上の上から、実験の物体背後の砂影の形成過程は報告された Bagnold(1941) The physics of blown sand and desert dunes, p.190 によると示す。

