

ネットワークにおけるバス輸送分担最適化に関する研究

名古屋工業大学	正員	松井 寛
同 大学院	○学生員	山下 益宏
同 大学院	学生員	黒田 直人

(1) はじめに 道路上におけるリニク走行費用や経路選択基準を異にする2つ以上の異なるタイプの車（以下モードと呼ぶ）が、同一の道路ネットワークを共用する場合の最適化問題は、既に発表者みであるので、本稿ではその一応用例として、複数のODトリップペアのある場合の乗用車とバスの混合交通について、最適分担率および最適フローを求める解法を発表する。

(2) 問題の定式化 定式化に必要な記号と変数を以下のように定義する。

N_i : 第*i*番目のODトリップ数。

x_i^k, y_i^k : OD*i*において経路*k*を通る乗用車およびバスのトリップ数を表わす変数（バスフロー）。

c_j, c'_j : リニク*j*における乗用車およびバスの走行時間で、共に x_i^k, y_i^k の関数となっている。

k_i, k'_i : OD*i*において記憶している乗用車およびバスの経路本数。

s_{ij}, s'_{ij} : OD*i*において経路*k*がリニク*j*を通れば1、通らなければ0を表わすダミー変数。

評価基準として輸送人時間最小化基準をとれば、問題は次のように定式化される。

$$\text{OD保存条件} \quad \sum_{k=1}^{k_i} x_i^k + \sum_{k=1}^{k'_i} y_i^k = N_i \quad \dots \dots (1) \quad \text{非負条件} \quad x_i^k \geq 0, y_i^k \geq 0 \quad \dots \dots (2)$$

$$\text{の下で、目的関数} \quad F = \sum_{i=1}^{N_i} (\sum_{j=1}^{s_{ij}} x_i^k c_j + \sum_{j=1}^{s'_{ij}} y_i^k c'_j) \quad \dots \dots (3)$$

つぎに乗用車の経路選択基準として等時間原則を仮定する。等時間原則配分はある種の関数(F_x とおく)を最小化することと同値であるが、ここでは利用されている経路の走行時間は等しく利用されていない経路のそれより小さいということより、 λ_i をOD*i*の利用経路の走行時間とすれば、

$$x_i^k > 0 \text{ のとき } \sum_{j=1}^{s_{ij}} c_j = \lambda_i \quad \dots \dots (4) \quad x_i^k = 0 \text{ のとき } \sum_{j=1}^{s_{ij}} c_j \geq \lambda_i \quad \dots \dots (5)$$

となる。一方バスの経路選択基準は総走行時間(F_y とおく)最小化基準とする。この基準は F_y を変換して等時間原則配分の手法で解かれることができるので次の(6),(7)式と同値である。

$$y_i^k > 0 \text{ のとき } \sum_{j=1}^{s'_{ij}} (c'_j + y_i^k \frac{\partial c'_j}{\partial y_i^k}) = \mu_i \quad \dots \dots (6) \quad y_i^k = 0 \text{ のとき } \sum_{j=1}^{s'_{ij}} (c'_j + y_i^k \frac{\partial c'_j}{\partial y_i^k}) \geq \mu_i \quad \dots \dots (7)$$

乗用車の等時間原則配分、バスの総走行時間最小化配分は共にそれ自身一つの最適化問題であるが、また全体の最適化問題の制約条件とも考えられる。したがって問題は(1)(2)式、(4)(5)式、(6)(7)式の下で(3)式を最小化する問題に帰着される。

(3) 経路探索について 以上のように本モデルは全体システムと部分システムから成る二レベルのシステムである。それに対応して変数の採択も、まず全体システムの限界走行時間($\frac{\partial F(x^0, y^0)}{\partial x_i^k}$)、 $\frac{\partial F(x^0, y^0)}{\partial y_i^k}$ 、 x^0, y^0 は前回の配分結果)を最小にする経路*P*を探索し、さらにその経路に関係する部分システムの限界走行時間($\frac{\partial F_x(x^0, y^0)}{\partial x_i^k}$ or $\frac{\partial F_y(x^0, y^0)}{\partial y_i^k}$)を最小にする経路*P'*を採択するという2段階の方法が適している。繰り返し計算においてこの方法で毎回の計算に必要な変数を採択していくれば解は最適解に近づいていくことが期待できる。

(4) 計算の手順

①与えられた全てのルートリップヤアが複数個ある場合の手順を以下に示す。
①与えられた全てのルートリップヤアを距離が最も短くなる経路に、乗用車トリップとして予備分配する。すたその経路を乗用車の利用する経路として記憶する。

②配分結果をもとに全てのリンクについてモードごとの走行時間、限界走行時間を計算する。

③モードごとに限界走行時間最小の経路を探索し、最小となる経路が乗用車であれば乗用車走行時間最小の経路を、バスであればバス限界走行時間最小の経路を利用する経路として記憶する。

④あるルートペアに着目し他のルートペアを固定した状態で、記憶した経路による最適フローを計算する。

⑤得られた解の中に負の値があればその経路を利用しない経路とし、④に戻って計算をやりなおす。

⑥手順②に戻り以上の計算をすべてのルートペアについて行ない、解が収束するまで繰り返す。

(5) 計算例

走行時間関数として次のような線形走行時間関数を用いる。

$$C_j = \alpha_j (\sum_{k=1}^m g_k^j x_k^j + \beta_j \sum_{k=1}^m g_k^j y_k^j) + b_j \quad \dots (8)$$

$$C'_j = \alpha'_j (\sum_{k=1}^m g_k^j x_k^j + \beta'_j \sum_{k=1}^m g_k^j y_k^j) + b'_j \quad \dots (9)$$

ここで $\alpha_j, b_j, \alpha'_j, b'_j$ は図-1のQ-V曲線から求まるリンクごとの特性値であり、 α, β は平均乗車人員、バスの乗用車換算係数から定まる係数で、 $\alpha = 1/\text{台}/1.2\text{人}$ 、 $\beta = 1.75\text{台}/50\text{人}$ とする。またネットワークを図-2に示すように仮定し、各ルートリップ数の総トリップ数に対する比を表-1のように仮定して、総トリップ数を4000人/h、8000人/h、20000人/hと変えてそれぞれ計算する。

結果は表-2、表-3、図-3、4、5のようになります。総トリップ数が増加した場合の最適フローはバスの分担率を増加させなければならぬことがわかった。すたトリップ数が増加すると転換の度合が交通量の増加を上まわるため、結果的に交通量が減少していく点も興味深い。

(6) あわせて 今回は他に何も制約がない場合を解いたが、固定客がある場合のようなく実際面への適用は今後の課題としたい。

(1) 木村寛「多種モードの最適ネットワーク問題」
第32回土木学会年次講演会概要(S52)

表-1 各ルートリップに対する比

	2	3	4	5	6
0.05	0.1	0.1	0.2	1	
0.1	0.05	0.1	2		
0.1	0.05	0.3			
0.15					4

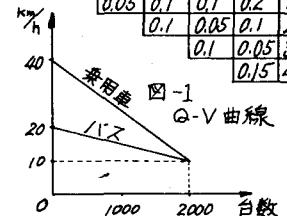


表-2 バス分担率

	総トリップ数(分)	運賃の数(分)	繰り返し回数	平均バス時間(分)	バス分担率(%)
ex1	4000	11	4	2回	34.5 0
ex2	8000	13	11	6回	39.5 68.2
ex3	20000	13	14	6回	42.0 95.2

表-3 リンク走行時間

	ex.1	ex.2	ex.3									
乗用車	バス	乗用車	バス									
台数	時間	台数	時間									
1	44.0	17.5	0	25.7	33.3	15.8	0	24.5	23.2	15.0	30	24.0
2	72.4	21.9	0	28.6	0	11.8	48	21.9	0	13.5	11.0	23.0
3	33.3	27.0	0	42.0	36.3	28.1	7	42.8	23.2	26.2	40	41.4
4	500	13.1	0	18.8	52.2	13.6	11	19.1	56.8	14.7	41	19.8
5	500	23.6	0	33.8	52.2	24.5	11	34.3	56.8	26.5	41	35.6
6	610	40.2	0	34.8	36.3	32.8	7	49.9	0	23.8	50	43.8
7	557	35.8	0	49.9	33.3	30.9	32	46.6	0	24.1	90	42.1
8	500	39.4	0	58.3	22	24.6	23	46.4	0	26.0	60	47.4

図-2 ネットワーク

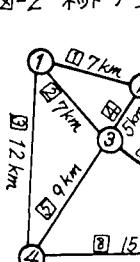


図-3 ex.1

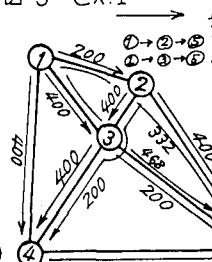


図-4 ex.2

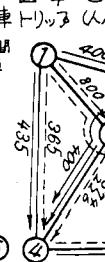


図-5 ex.3

