

## じゅんせつ後の土砂の堆積等について

建設省 中部地方建設局 木曽川下流工事事務所

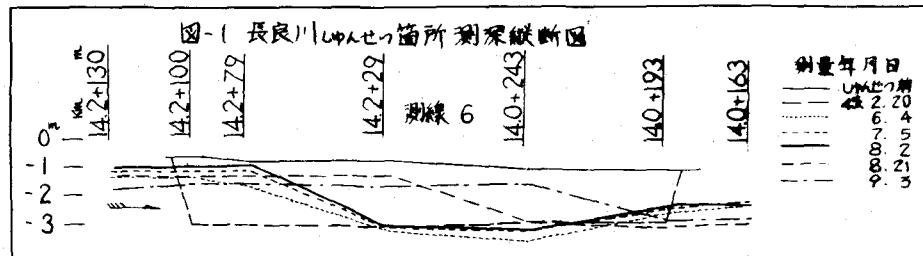
正会員 林 春男

## ◆1.はじめに

従来から流砂、河床変動については、河川の重要な問題として研究されているが、その扱いは一元的で、単位時間当たり、単位面積当たりといったものが多く、個々の実河川での取扱いではマクロ的な意味で精度を高めることが要求されよう。ここでは長良川においておこなった (i) 試験じゅんせつ後の堆積土調査による堆積過程の追跡、(ii) 觀測定規での流砂採取調査、により河川での流砂量公式について考察を述べる。

## ◆2. 堆積土調査

長良川において  $14.0 + 193$ m カウ  $14.2 + 100$ m の



$171^m$  のじゅんせつを行ない、その後の堆積の状況を調べた。図-1はじゅんせつ跡の横断、図-2,3は  $14.0 + 243^m$  及び  $14.2 + 29^m$  の堆積状況を示す。図より最初上流削面の切りくず及び下流削面の流送により平滑化が進んだ後、上下流の未じゅんせつ河床の低下を促進しながら、主として上流からの楔形の堆積の下流への進行により、じゅんせつ跡が埋められ平衡河床が形成されて行くことがわかる。

ところで河床は流砂の連続式（式-1）で示される通り、上流よりの供給流砂量と下流への輸送流砂量との差によって、上昇又は低下する。

$$\Delta Z \cdot (1 - \alpha) \cdot B \cdot \Delta X = \Delta T \cdot (Q_{T2} - Q_{T1})$$

$\alpha$ : 空隙率  $Q_{T1}$ : 単位時間当たりの總流砂量

式-1等から明らかな様に、実測の堆積土存量と種々の公式からの推定値を比較する事は、現地河川での流砂量公式の適用性を検討する一つの手段と考えられる。そこで、43年8月18日～19日（8月2日、21日觀測）及び8月29日～30日（8月21日、9月3日觀測）の2度の出水の諸条件（流砂粒径は堆積砂粒径とした（図-5））を用いて堆積土への諸公式を上流供給量とし、下流流送量を0として堆積土量を推算した所、表-1の結果を得た。

表より掃流砂のみを対象とする佐藤・吉川・芦田公式（S-K-A公式）を除いて、全流砂量を対象と

している公式による推算値は、ほぼオーダー的に堆砂量と合致していることが推察できる。

\*このうち実測式は、図-6, 7に

についての実測資料の全流砂量で。

$$Q_T = 1 \times 10^7 Q^2 + 4.428 \times 10^{-9} Q^{1.539}$$

河川名	出水日	実測値	Brown	Lauzen	S・K・A	実測式	備考
長良川	8月18日 ～19日	(7,470) 12450	13,405	2,117	561	14,224	
	8月20日 ～30日	(2,964) 4,940	8,320	1,570	428	6,901	

（かくしながら堆積砂の粒径構造を考慮した場合、墨俣での粒径対比図からすれば掃流型の粒径分布を示している（図-5）。一方で、篠原町博士のパラメーターによる場合は掃流+浮遊位置であります。ここでは浮遊砂が浮遊上がって来る誤りであり、この為今後堆積砂の粒径構造についても検討していくべきなればならない。

#### ◆ 3 流砂量採取調査

墨俣地盤（ $19.2^{\circ}$ ）における  
各流砂量観測  
結果を整理し  
たものを図-  
6, 7, 8及び9  
に示す。

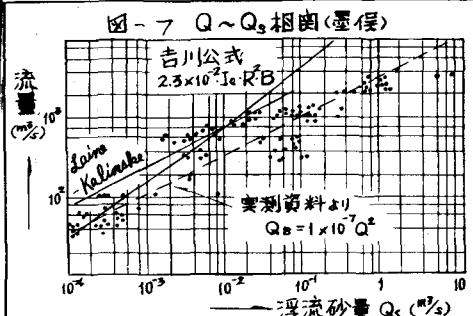
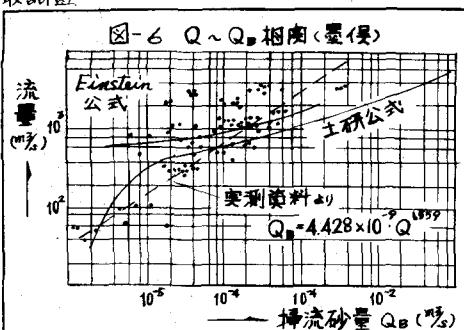


図-6及び7は流量と流砂量の関係を示すものであるが、流量が小さい場合においては諸式によく合致されるが、 $1,000^{\frac{1}{3}}$ を越える流量に対しては適用性を疑い思われる。図-8, 9は実測値と推算値との分散を示しているが、その各式の適合がよくわかると同時に Brown 公式、Lauzen 公式にそれ程差が受けられる。一方 S・K・A 式においてはオーダーの差が生じるが、今後の実測値の測定に問題を残している。又吉川公式に見られる様に、河川特性係数（ $\alpha$ ）等を検討する事が必要であり、流量に対する実測式の検討だけではなく他の諸因子との相関から適合性の良いのを見い出す事が必要と思われる。

#### ◆ 4. おわりに

今回は過去資料の報告に終始した様であるが、流砂量観測による諸式との検討を中心とし、堆積土によるマクロな検討に移行した時、そこに已ずと差異が生じるが今後両面の検討を加え、一元化を目指すと共に観測資料の向上に努め、より多くの河道計画等の実用化への資料提供をしていきたい。

