# 補間に基づいた時間域多重極境界要素法を用いた移動音源による音場の大規模解析

# 1. はじめに

近年のコンピュータの発展に伴い,都市空間の音場の予 測には波動音響理論に基づく数値シミュレーションが広く 用いられている.本研究では,VR技術を用いた道路交通 騒音予測システムの精度および適用性の向上のため,波動 音響理論に基づく数値シミュレーション手法の構築を行う. 数値シミュレーション手法としては,外部問題に適してい る境界要素法<sup>1)2)</sup>を用いる.境界要素法は境界上の離散化 のみで近似解を得る手法であるが,時間域の境界要素法で は,ある時刻の解はそれ以前の全ての時刻の境界値からの 影響を受けるため,大規模問題を解く場合には計算量・記憶 容量が膨大化する.そこで,著者らは時間域の境界要素法 による3次元非定常波動問題の補間に基づいた高速多重 極法<sup>3)</sup>を用いて,メモリ削減と高速化を行ってきた<sup>4)5)</sup>.

本報告では, VR 技術を用いた道路交通騒音(実音源)の 可聴化を行うための前段階として,任意の波形(不規則波)の移動音源を入力波とする問題の数値解析を行う.

#### 2. 境界要素法を用いた騒音解析

本研究で扱う非定常波動散乱問題は次の通りである.

$$\frac{\partial^2 u(\boldsymbol{x},t)}{\partial t^2} = c^2 \frac{\partial^2 u(\boldsymbol{x},t)}{\partial x_i \partial x_i} \qquad (\text{in } D) \qquad (1)$$

$$u(\boldsymbol{x},0) = 0, \quad \frac{\partial u}{\partial n}(\boldsymbol{x},0) = 0 \quad (\text{in } D)$$
 (2)

$$\frac{\partial u}{\partial n}(\boldsymbol{x},t) = \bar{q}(\boldsymbol{x},t) \qquad (\text{on } \partial D) \qquad (3)$$

$$u(\boldsymbol{x},t) = u_{\rm in}(\boldsymbol{x},t), \quad |\boldsymbol{x}| \quad \infty , t > 0 \tag{4}$$

ここに,D, $\partial D$ は領域とその境界を表し,uは音圧,cは 波速, $\bar{q}$ は既知関数,nは領域からの外向き単位法線ベクト ルである.式 (1) に対応する境界積分方程式は次式で得ら れる.

$$\frac{1}{2}u(\boldsymbol{x},t) = \int_{0}^{t} \int_{\partial D} \Gamma(\boldsymbol{x}-\boldsymbol{y},t-s)\bar{q}(\boldsymbol{y},s)dSds$$
$$-\int_{0}^{t} \int_{\partial D} \frac{\partial\Gamma}{\partial n}(\boldsymbol{x}-\boldsymbol{y},t-s)u(\boldsymbol{y},s)dSds + u_{\rm in}(\boldsymbol{x},t) \quad (5)$$

### ここに, Γは, 3次元波動方程式の基本解である.

空間を区分一定要素,時間を区分線形補間で離散化し次の代数方程式を得る.

$$-\boldsymbol{u}_{in}^{n} \simeq \sum_{m=1}^{n} \boldsymbol{U}^{n-m+1} \boldsymbol{q}_{L}^{m} - \sum_{m=1}^{n} \boldsymbol{W}^{n-m+1} \boldsymbol{u}_{L}^{m}, \quad (6)$$

$$\{\boldsymbol{u}_{\text{in}}^{m}\}_{i} := u_{\text{in}}(\boldsymbol{x}^{i}, m\Delta t), \tag{7}$$

$$\{\boldsymbol{u}_{\mathrm{L}}^{m}\}_{i} := u(\boldsymbol{x}^{i}, m\Delta t) - 2u(\boldsymbol{x}^{i}, (m-1)\Delta t) + u(\boldsymbol{x}^{i}, (m-2)\Delta t),$$
(8)

$$\{\boldsymbol{q}_{\mathrm{L}}^{m}\}_{i} := \bar{q}(\boldsymbol{x}^{i}, m\Delta t) - 2\bar{q}(\boldsymbol{x}^{i}, (m-1)\Delta t)$$

$$+ \bar{q}(\boldsymbol{x}^{i}, (m-2)\Delta t), \tag{9}$$

$$\{\boldsymbol{U}^{n-m}\}_{ij} := \frac{1}{4\pi c\Delta t} \int_{S_j} U(\boldsymbol{x}^i, \boldsymbol{y}, n\Delta t, m\Delta t) dS, \quad (10)$$

$$\{\boldsymbol{W}^{n-m}\}_{ij} := \frac{1}{4\pi c\Delta t} \int_{S_j} \nabla_y U(\boldsymbol{x}^i, \boldsymbol{y}, n\Delta t, m\Delta t) \cdot \boldsymbol{n}(\boldsymbol{y}) dS,$$
(11)

$$U(\boldsymbol{x}, \boldsymbol{y}, t, s) := \frac{(c(t-s) - |\boldsymbol{x} - \boldsymbol{y}|) H(c(t-s) - |\boldsymbol{x} - \boldsymbol{y}|)}{|\boldsymbol{x} - \boldsymbol{y}|}.$$
(12)

#### ここに, $S_i$ は境界要素を $\Delta t$ は時間増分を表す.

また,式(6)により求められた境界上の *u* の値を用いて, 式(13)より,領域内部の任意の点*x*での音圧 *u* を求める.

$$u(\boldsymbol{x},t) = \int_{0}^{t} \int_{\partial D} \Gamma(\boldsymbol{x} - \boldsymbol{y}, t - s) \bar{q}(\boldsymbol{y}, s) dS ds$$
$$-\int_{0}^{t} \int_{\partial D} \frac{\partial \Gamma}{\partial n} (\boldsymbol{x} - \boldsymbol{y}, t - s) u(\boldsymbol{y}, s) dS ds + u_{\text{in}}(\boldsymbol{x}, t) \quad (13)$$

### 3. 時間域における高速多重極法<sup>3)</sup>

本報では高橋の補間に基づいた時間域高速多重極法を 用いる.まず,従来の時間域多重極法と同様に時空間を 階層構造を持つセルに分割する<sup>6)</sup>.次に式(10)の核関数 U(x, y, t, s)について,図-1に示すような時空間で離れた セル $(O \times I \ge S \times J)$ 間の影響を補間関数 $\ell$ を用いて次の ように展開する.

$$U(\boldsymbol{x}, \boldsymbol{y}, t, s) \simeq \sum_{a < p_s} \sum_{b < p_s} \sum_{\alpha < p_t} \sum_{\beta < p_t} U_{a,b,\alpha,\beta}(O, S, I, J) \times \ell_a \left(\frac{\boldsymbol{x} - \bar{\boldsymbol{O}}}{h_s}\right) \ell_b \left(\frac{\boldsymbol{y} - \bar{\boldsymbol{S}}}{h_s}\right) \ell_\alpha \left(\frac{t - \bar{I}}{h_t}\right) \ell_\beta \left(\frac{s - \bar{J}}{h_t}\right)$$
(14)

ここに, $p_s, p_t$  はそれぞれ空間・時間の補間点の数, $h_s, h_t$  はそれぞれセルの空間・時間サイズの半分の値, $\bar{O}, \bar{S}, \bar{I}, \bar{J}$  はセルの中心である.2 重層についても同様に展開する. なお,本報では,補間関数として3次エルミート補間を用いる.

## 4. 数值解析例

精度検証のための数値解析例として,3次元非定常波動問 題を取り上げる.入力波に不規則波を用い,移動する点音 源を考える.

キーワード: 境界要素法 , 高速多重極法 , 音響

連絡先: 〒112-8551 東京都文京区春日 1-13-27 中央大学 E-mail: okamura-r@civil.chuo-u.ac.jp



 $\square - 1$  The schematic illustration to evaluate the layer potential.

### (1) 音源が移動する音場問題

解析メッシュは図 - 2 に示す.一辺の最大空間離散化幅 を 0.085m とする三角形メッシュを用い,総要素数は 47,636 とし,時間離散化幅を 0.25ms,初期音源点を (-7.5,-3.0,1.0) に設け, x<sub>1</sub> の正の方向に v=27.8m/s(=100km/h) で移動 させる.受音点を (0.0,3.0,1.5) に設定し数値解と厳密解の 比較を行った.また,境界条件,入力波を以下に示す.

$$u_{\rm in}(\boldsymbol{x},t) = \frac{1}{4\pi} \frac{f(t_0')}{\sqrt{(x_1 - vt)^2 + (1 - \frac{v^2}{c^2})(x_2^2 + x_3^2)}} \quad (t_0' > 0)$$
(15)

$$t'_{0} = \frac{(c^{2}t - vx_{1}) - \sqrt{c^{2}(x_{1} - vt)^{2} + (c^{2} - v^{2})(x_{2}^{2} + x_{3}^{2})}}{c^{2} - v^{2}}$$
(16)

$$\bar{q} = 0$$
 (on  $\partial D$ ) (17)

ここに,波速を 340.0m/s,時間ステップ数を 2,160 として 解析を行った.図-3 に音源点における入力波形を示す. この波形は Audacity(フリー、オープンソースでクロスプ ラットフォームのレコーディング・サウンド編集ソフトウェ ア)を用いて作成された 400Hz を上限とするホワイトノイ ズ(サンプリング周波数 1600Hz 刻みの離散的な周波数にお いて同じ強度を持つ音)であり,この波形を式 (15)の f(t'\_0) に代入し解析を行った.

図 - 4 に受音点における厳密解と解析結果を示す.解析 結果は厳密解と良い一致を示しており,本手法の妥当性を 確認することができた.また,高速多重極法の導入により, 影響係数行列の記憶メモリ量を約1/6 に削減できた.計算



 $\square - 2$  The computational model.

時間は 50 分であり,現実的な時間で移動音源を取り扱うこ とができた.

#### 5. おわりに

本報では,境界要素法による3次元非定常音場解析に対して高速多重極法を適用することで,以下の結論を得た.

- 遮音壁を設けない3次元非定常音場問題に関して, 厳密解と数値解が良い一致を示し計算手法の妥当性 が確認された.
- 任意の波形の移動する音源を入射波として設定した 数値解析の妥当性が確認でき,道路交通騒音等の任 意の波形をもつ問題を取り扱う準備が整った。

今後の課題として,より大規模な問題を取扱うと共に VR 技術を用いた道路交通騒音システムへの実装を行うことが 挙げられる.

#### 参考文献

- 1) 小林昭一: 波動解析と境界要素法, 京都大学学術出版会, 2000.
- 2) 吉川仁,松浦京介:影響波動の到達時間を考慮した Lubich の CQM を用いた時間域境界積分方程式,計算数理工学論文集, 日本計算数理工学会,Vol.12,pp.73-78,2012.
- 3) Toru Takahashi: An interpolation-based fast-multipole accelerated boundary integral equation method for the threedimensional wave equation, Journal of Computational Physics Vol.258, pp.809-832, 2014.
- (4) 岡村理一郎,吉川仁,樫山和男:境界要素法による大規模3次 元音場シミュレーション,平成26年度全国大会第69回年次 学術講演会講演概要集,土木学会,CS11-026,2014.
- 5) 岡村理一郎,吉川仁,高橋徹,樫山和男:境界要素法による 大規模3次元非定常音場解析,第63回理論応用力学講演会 (NCTAM2014)概要集,日本学術会議,OS07-3-4,2014.
- 6) Toru Takahashi:A fast BIEM for three-dimensional elastodynamics in time domain uthor , Engineering analysis with boundary elements , Vol.27 , pp.491-506 , 2003 .



☑ - 4 The time history of sound pressure at the receiving point.