武蔵工業大学 正会員 丸山 收 武蔵工業大学 荻島佳人

1. はじめに

本研究はモンテカルロシミュレーションに分散低 減法を併用して,動的非線形構造系の初通過確率を 算定することを目的としている.ここでは限界状態 をもとに設定された閾値の初通過問題を評価する際 に,構造系の確率過程入力項に,重要サンプリング 関数項を加法形に付加することで破壊領域に達する サンプル実現過程を高頻度に得る手法を示している. また,重要サンプリング関数を与えるために動的非 線形構造系の終端状態制御問題をオンラインで解く ことを提案している.ここでは,劣化型の非線形3 自由度系を対象にして数値計算例を示した.

2.問題の設定

構造物の振動方程式は,一般に2階微分方程式で与 えられる.このモデルの状態量を状態空間表示する ことにより,入力*w*(*t*)をホワイトノイズとする1階 のベクトル微分方程式に帰着させることができる.

$$\frac{dz(t)}{dt} = f[t, z(t)] + G(t)w(t) \tag{1}$$

ここで, z(t)はシステムの応答を要素とする状態ベクトル, f[t,z(t)]は非線形関数, G(t)は入力関係を規定する係数ベクトル, さらにホワイトノイズw(t)は平均値0, $E[w(t)w(\tau)^{T}] = Q(t)\delta(t-\tau)$ である.

ホワイトノイズ w(t) を非線形システムへの入力と し,非線形システムの出力 z(t) の関数として設定さ れる性能関数 g(z(t)) が $0 \le t \le T$ において負となる確 率を用いて初通過確率 $P_f^{0,T}$ が算出される.

$$P_f^{0,T} = P(g(z(t)) \le 0, 0 \le t \le T)$$
(2)

一般に性能関数 g(z(t)) は限界状態をもとに応答ベクトル z(t) の関数として与えられるものであるが、本研究では、式(3)に示すように、 $0 \le t \le T$ において z(t) が閾値 x_d を超過する場合を構造系の破壊と見なすこととする.

$$g(\boldsymbol{z}(t)) = \boldsymbol{x}_d - |\boldsymbol{z}(t)| \tag{3}$$

ここで, x_d =正定値ベクトルである.

また,定義関数*I*[·]を式(4)とすると,初通過確率*P_f*^{0,T}は,式(5)で与えられる.

$$I[g(z(t)), 0 \le t \le T] = 1 \quad g(z(t)) \le 0$$

= 0 $g(z(t)) > 0$ (4)

$$P_f^{0,T} = E[I[g(z(t)), 0 \le t \le T]]$$
(5)

通常のモンテカルロ法は,式(1)からサンプル実現 過程 $z(t)^{(i)}$, $i = 1, 2, \dots, N$ を算出し,継続時間 $0 \le t \le T$ において,式(5)を近似的に評価するものである.

$$\hat{P}_{f}^{0,T} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} I[g(z(t)^{(i)}), 0 \le t \le T]$$
(6)

式(6)を効率よく評価するために,各種の分散低減法 に関する研究が行われている.本研究では,以下に 示すように式(1)における入力*w*(*t*)に重要サンプリン グ関数項を付加して,高頻度に破壊領域に達するよ うに応答のサンプル過程をオンライン制御するもの である.

3. 確率測度変換

式(1)の w(t) に式(7)に示すように応答を制御する ための重要サンプリング関数を付加して入力とする. したがって,式(1)に対応する式(8)の応答を $\tilde{z}(t)$ とする.

$$\widetilde{w}(t) = \theta(t) + w(t) \tag{7}$$

$$\frac{d\widetilde{z}(t)}{dt} = \boldsymbol{f}[t,\widetilde{z}(t)] + \boldsymbol{G}\widetilde{w}(t)$$
(8)

式(7)によると入力の確率測度が変換される.この影響は,尤度比プロセスにより評価される.ギルサノフの定理から尤度比プロセス*L*(*t*)は,次式で与えられる.

$$L(t) = \exp\left[\int_0^t \theta(s)d\widetilde{w}(s) - \frac{1}{2}\int_0^t \theta(s)^2 ds\right]$$
(9)

また,式(9)の*L*(*t*)は初期条件*L*(0)=1であり,次式を 満たすマーチンゲールである.

$$\frac{dL(t)}{dt} = -\theta(t)L(t)w(t)$$
(10)

上記の関係を用いれば,式(5)に示した継続時間 $0 \le t \le T$ における初通過確率 $P_f^{0,T}$ は,尤度比プロセ

キーワード	初通過確率	動的信頼性	重要サンプリング	ブ 確率測度変換	
連絡先	〒158-8557	東京都世田谷区	玉堤1-28-1	武蔵工業大学都市基盤工学科	T E L 03-3703-3111

スを用いて次式で与えられる.

 $P_{f}^{0,T} = E[I[g(z(t)), 0 \le t \le T]]$ = $E[I[g(\tilde{z}(t)), 0 \le t \le T]L(T)]$ (11)

適切な重要サンプリング関数が求められ,式(8)に もとづいてサンプル実現過程をシミュレートし,式 (6)よりも式(12)により得られる $\hat{P}_{f}^{0,T}$ の分散が小さ ければ,効率的な分散低減法となる.

$$\hat{P}_{f}^{0,T} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} I[g(\tilde{z}(t)^{(i)}, 0 \le t \le T)] L(T)^{(i)}$$
(12)

ここで, *L*(*T*)^(*i*)は終端時刻における尤度比プロセスの値である.

本研究では,継続時間0≤t≤Tの範囲内で応答 *x*(*t*)に関して,終端時刻における性能関数の期待値 が次式で与えられる終端状態制御問題を考える.

min $E[\int_{0}^{t} \theta(t)^{T} N \theta(t) dt]$ subject to $E[g(\tilde{z}(T))] = 0$ (13) ここで, Nは,重み係数である.

式(13)は,継続時間おいて $\theta(t)^T N \theta(t)$ の積分値の期待 値が最小となり,終端時刻において応答が限界状態 に達するような制御入力を,重要サンプリング関数 とする.

4.数值計算例

本研究では,非線形3自由度系を対象として解析 例を示す.

$$M\dot{X}(t) + C\dot{X}(t) + K\phi(t) = -Gw(t)$$
 (14)
ここで, w(t) はガウス性ホワイトノイズである.

非線形復元力特性として式(15)に示す Bouc and Wen モデルを採用した.

$$\dot{\phi}(\dot{x}_{i}(t), x_{i}(t)) = \frac{A\dot{x}_{i} - v_{i}(\beta_{i} | \dot{x}_{i} | \phi_{i} + \gamma_{i}\dot{x}_{i} | \phi_{i} |)}{n_{i}} \quad (15)$$

ここで, A, β, γ, vおよびηは履歴特性をコント ロールするパラメータである.次に式(14)および式 (15)から,状態空間表示により式(1)を得た.

構造系のパラメータは,全ての質点において質量 m: $3.189(N \cdot \sec^2/cm)$,減衰係数 $c: 5.77(N \cdot \sec/cm)$, 剛性K: 1044.0(N/cm), Bouc and Wen 型モデルの 復元力特性のパラメータ: $\beta=0.1$, $\gamma=0.1$ とし た.また,入力波形は周波数帯域が 0.0 Hz から 10.0 Hz であり,平均値 0,標準偏差 1 (gal)のガウ ス性ホワイトノイズとした.式(14)において $G=[0,00-1410...,0]^T$ として,時間刻み $\Delta t = 0.01(sec)$, 継続時間T = 10.0(sec)の初通過確率を評価すること とした.Fig.1は, $\beta=0.1$ および $\gamma=0.1$ として最下 層の質点1の変位応答波形に対して,9.12(cm)を閾 値と設定した場合の制御入力の1サンプル実現過程, すなわち重要サンプル関数とオリジナルシステムへの確率過程入力を示している.Fig.2には,Fig.1に示した制御入力の有無による変位応答波形を示している.



Fig.3 は ,終端時刻において閾値に到達するように 制御された質点 1 の履歴特性を示している.ここで は,質点 1 の変位応答が閾値:9.12(cm)を超えるこ とを破壊とみなしてモンテカルロシミュレーション を 10 万回行い,破壊確率: $P_f = 6.2 \times 10^{-3}$ を得た. 方本研究で提案する手法によると,50 回の計算で $\hat{P}_f = 8.6 \times 10^{-3}$ を得た.計算例の詳細は講演時に示す.