

IV-6 一般道路の旅行速度推定手法に関する検討

建設省土木研究所

藤田大二 浦野 隆 浦本良文

1. はじめに

道路整備計画を考える上で、現在の道路整備がどれ程満足できるものであるかを判断する整備水準を知ることが重要である。これまでには、道路改良率、舗装率といつても物理的な水準を示す指標が整備水準を代表する指標として用いられてきたが、これらは、道路交通需要の超過による交通混雑などの機能低下要因を無視したものであり、何らかの交通機能の満足度を示す指標が求められている。近時用いられている「整備率」という指標は、物理的な水準と実交通量と交通容量を対比しに交通サービス水準としての混雑度とを考慮したものであるが、混雑度の定義が日交通量でなされていることもあり、我々が実感として感じているサービス水準との関係が不明確である。これに対し、一般の利用者が道路を走行する際に直接のサービスレベルとして感ずるのはある区間をどれだけの速さで走れるかということであり「旅行速度」を指標として用いることができれば、従来よりも交通状況がより具体的に表現できるものと思われる。そこで、ここでは種々の道路条件、交通条件のもとでの平均的な旅行速度を推定する方法を見出すとともに、適用性の検討を行なうものである。

2. 調査方法

昭和54年度に実施した「混雑現象と旅行速度に関する実態調査」の結果とともに、一般道路における旅行速度と混雑度、飽和度、信号交差点密度等の各種要因との関係を明らかにすると共に、道路と交通の条件に応じた平均的な旅行速度の推定手法と渋滞度の判別方法について検討した。また、旅行速度の推定精度および適用性についても検討を行なった。

3. 旅行速度の推定

3.1 単路部

単路部の調査データの内、渋滞が観測された区間のデータを除いたものを非常渋滞時のデータとして、道路を車線数、地形条件、規制速度等によりグループ化し、グループごとに時間混雑度による旅行速度の回帰分析を行なった。その結果を表-1に示す。さらに[例]のアローネとして、道路線形を定量的に考慮するために、区間の平均的な線形状況を表わす指標として屈曲率・起伏率を定義し、時間混雑度に線形を加味した場合の旅行速度(V)の回帰式を求めたのが以下の式である。

$$V(\text{km/h}) = (59.6 - 0.016B_1 - 0.23H) - (7.7 - 0.074H) \cdot C \quad \dots \dots \dots (1)$$

(対象区間数41, 時間データ数600, 標準偏差3.9km/h, 重相関係数0.66)

$$V(\text{km/h}) = (59.9 - 0.017B_2 - 0.23H) - (7.7 - 0.074H) \cdot C \quad \dots \dots \dots (2)$$

(対象区間数41, 時間データ数600, 標準偏差4.0km/h, 重相関係数0.64)

$$\text{ここに } B_1 : \text{屈曲率} \left(\frac{\sum |l_i|}{\sum l_i}, \frac{n}{L} \right) \quad B_2 : \text{屈曲率} \left(\frac{\sum |l_i|}{L} \right) \quad H : \text{起伏率} \left(\frac{\sum |ah_i|}{L} \right)$$

$$l_i : \text{平面曲線の交角} (\text{度}) \quad l_i : \text{平面曲線の曲線長 (km)}$$

$$n : \text{平面曲線数} \quad L : \text{区間長 (km)} \quad \sum |ah_i| : \text{累加高差 (m)} \quad C : \text{時間混雑度}$$

(1),(2)式と表-1の推定式とを比較すると線形の影響が無視できない区間(Group 2~4)においては、線形指標を加味することにより単一の推定式で表わされるうえに、旅行速度の標準偏差も改善されることがわかる。

3.2 信号連坦部

旅行速度と交通量（または混雑度）の間に一般的に2種類の関係があることから、実測データから諸要因による旅行速度への影響を抱えるためには渋滞時と非常渋滞時とを区別して考えることが必要である。データの分

表-1 旅行速度(V) - 時間混雑度(C) 回帰式(非常渋滞)				
分類	回 数	均 値	標準誤差 (時間混雑度)	標準誤差 (V)
Group 1 (規制速度60km/h)	V=59.6-0.23C ^{1.0}	144	±2.5km/h	
Group 2 (規制速度50km/h)	V=59.7-2.4C ^{1.0}	456	±4.2km/h	
Group 3 (規制速度40km/h)	V=58.9-4.0C ^{1.0}	112	±4.1km/h	
Group 4 (直線区間)	V=55.3-9.0C ^{1.0}	276	±5.7km/h	
Group 5 (自動車専用道路 上り直線区間)	V=69.7-5.3C ^{1.0}	44	±3.1km/h	
Group 6 (複数の多車線直線区間)	V=64.4-22.2C ^{1.0}	80	±4.0km/h	

注: 1) おおむね C<1.5 の範囲で非渋滞時のデータに適用される
2) 観測データが得られないもの、この式によらず、形状を考慮した推定式
(1),(2)式によるものが良い。
3) おおむね C<1.0 の範囲で渋滞時のデータに適用される
4) おおむね C<0.5 の範囲で渋滞時のデータに適用される。これより C が大きい場合には Group 2 の回帰式で代用することが考
えられる。
5) 中央分離帯がない道路や緩急がない悪い道路では、この式によらず、2車線道路に準じて使うのが良い。

状況をみると区間密度が30台/km/車線を超える附近から飽和度、混難度、交通量が頭打ちになる傾向がみられ、また旅行速度も30km/h以下となることから、渋滞領域への移行の限界がこの付近にあることが知られる(図-1,2 参照)。そこで区間密度30台/km/車線を渋滞移行への境界値として、それ以下のデータを非常時として旅行速度の回帰式を求め、その中から実用的と思われる推定式をあげると以下の通りである。

2車線道路を対象

$$V(\text{km}/\text{h}) = 49.3 - 3.0k_s - 16.9S \quad \cdots \cdots (3)$$

全道路を対象

$$V(\text{km}/\text{h}) = 43.6 - 2.0k_s - 12.0S \quad \cdots \cdots (4)$$

ここに k_s :信号交差点密度(箇所/km)

S : 区間平均飽和度

なお、交差点容量が不明である等でも得られない場合には図-3の関係から、平均時間混難度を平均飽和度に換算して使うことも考えられる。次に、飽和度のランクごとに全データに対する渋滞データの占める比率をそのランクごとの渋滞確率と定義し分析すると図-4のようになる。図より飽和度が0.5を超えると急速に渋滞確率は高くなり0.8以上になると大部分が渋滞となる。一方、この場合の旅行速度は、飽和度や信号交差点密度によつて明確な差ではなく平均的に20km/h程度であった。以上、(3),(4)式の非常時旅行速度と渋滞時の旅行速度および渋滞確率の結果より、旅行速度期待値を計算し、その結果を曲線で近似すると図-5の通りである。図より飽和度や信号交差点密度に対応した平均的な旅行速度が得られる。

4. 推定精度の検証

前述の速度推定式は、主に一般国道を対象とした実態調査に基づいて作成したものであるが、それらの推定精度を検討するため全国道路交通情勢調査(一般交通量調査 昭和55年度)資料を用いて実測値と推定値との比較分析を行った(表-2 参照)。なお、情勢調査は、一般国道の他、主要地方道、一般都道府県道、指定市的一般市道等を含むものであるが、これらの道路の構造規格はいずれも一般国道に準ずるものと考え、同一の推定式を用いることとした。

表-2より、2車線道路では、推定値が実測値をやや上まわる傾向にあるが、推定精度は比較的よいことがわかる。一方、全道路については必ずしもこのような傾向は見られず、また道路種別によりかなり変動している。これは、(3),(4)式からも明らかのように、信号交差点密度および飽和度が旅行速度に及ぼす影響は2車線道路の方が多車線道路に比べ大きいために、これら双方のデータから作成された全道路を対象とした推定式のパラメータが大きくなり、とくに、全区間が多車線道路である路線の旅行速度が低く推定されたこと等が原因と考えられる。

5. あらがき

道路種別毎に旅行速度推定精度を眺めてみると適合度があまり良くない場合もあるが、本推定手法を用いることにより、比較的長い路線あるいは区間の旅行速度をマクロ的に把握することが可能と考えられる。

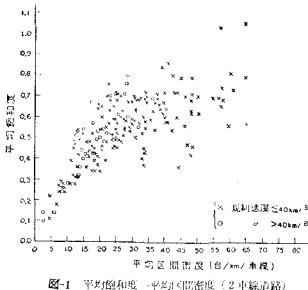


図-1 平均飽和度-平均区間密度(2車線道路)

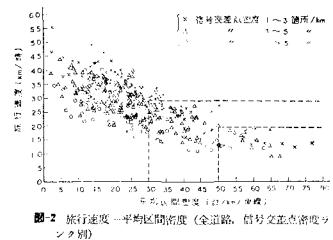


図-2 旅行速度-平均区間密度(全道路、信号交差点密度ランク別)

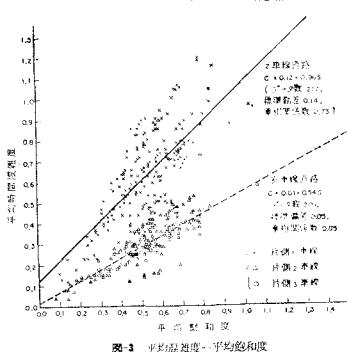


図-3 平均飽和度-平均飽和度

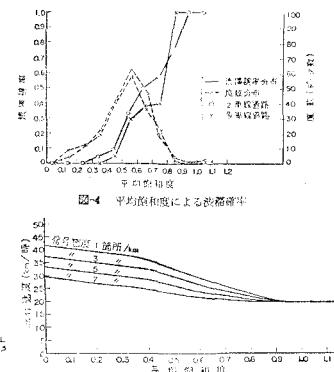


図-4 平均飽和度による渋滞確率

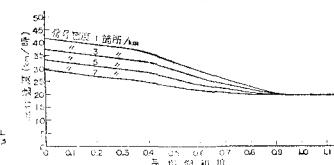


図-5 旅行速度期待値(全道路)

表-2 実測値と推定値の比較結果

分析項目 分類	推定値 (km/h)	実測値 (km/h)		実測値 (台/秒)	推定値 (台/秒)	デ-タ数
		実測値	推定値			
一般国道	31.3	32.6	8.5	7.7	386	
	27.6	34.1	7.9	8.1	198	
	26.5	27.0	4.5	10.7	10	
	29.2	33.4	8.3	8.0	894	
主要県道	31.2	27.3	10.0	8.9	800	
	27.1	30.0	8.0	9.9	753	
	25.4	20.3	7.2	6.7	81	
	29.0	28.2	9.3	9.5	1634	
主要市道	31.2	27.3	10.0	8.9	800	
	27.1	30.0	8.0	9.9	753	
	25.4	20.3	7.2	6.7	81	
	29.0	28.2	9.3	9.5	1634	
全道	31.2	27.3	10.0	8.9	800	
	27.1	30.0	8.0	9.9	753	
	25.4	20.3	7.2	6.7	81	
	29.0	28.2	9.3	9.5	1634	
全道 全	31.2	27.3	10.0	8.9	800	
	27.1	30.0	8.0	9.9	753	
	25.4	20.3	7.2	6.7	81	
	29.0	28.2	9.3	9.5	1634	