

- ③ 決定された入路管制パターンに従い、CRTを介して次の時間帯での入路管制の確誤を管制官に要求する。
- ④ 入路管制を実施した場合のコントロールポイント(自然渋滞発生の原因となる地点)の交通流量に対する充足率を簡単にシミュレーションによって求めその結果をCRTに表示する。
- ⑤ 管制官からの要求に応じて 入路の閉鎖解除の推奨、閉鎖入路の追加等のサポート業務を行なう。

⑦ マンマシンシステム

マンマシンシステムは 制御対象の変化に応じて計算機システムのパラメータを変更したり、計算機システムの運用モードを変更したり、事故 故障 工事等外部から受取る情報を計算機に入力したり あるいは制御過程に管制官の判断を介在させたりするための手段として中心的な役割を果たすものである。

⑧ 交通状況予測システム

このシステムは実験用システムの1つとして作成されたものであり 感測器からの現在の交通状況のデータをもとにして 入路管制状況 異常事態発生状況等を条件としてシミュレーションを行ない、高速道路の交通状況を5分刻みで30分程度まで予測するシステムである。将来はこのシステムで作成されたデータをもとに情報提供システム等を起動する方向で検討している。

3 情報提供システムのアルゴリズム

情報提供システムは 通常5分毎に起動され、現在の交通状況 入路管制事象 異常事態事象等を統合して道路網上に発生している事象群に対して高速道路上に設置されている可変情報板の表示内容を決定し、各情報板を制御するシステムである。このシステムの処理は次のような手順で実施される。

- ① 表示要求事象の作成: 表示要求事象は、交通状況監視システムから作成された区間渋滞情報およびマンマシンシステムから入力された異常事態情報から計算機によって自動的に作成される渋滞事象、入路管制システムによって作成される入路閉鎖等の入路管制事象 管制官の強制介入から発生する"スリッパ注責"等の道路状況 天候状況等の事象の3種類に分類される。
- ② 表示要求事象の登録: 多くの場合道路網上には複数個の事象が発生しているため、可変情報板毎にその保有している表示文字を勘案して表示要求事象を登録する作業を行なう。
- ③ 最優先表示事象および表示内容の決定: ②で登録された表示要求事象をもとにして、可変情報板毎に以下の手続きによって最優先表示事象を決定する。

(i) 入路管制事象を最優先で表示し、次に管制官の介入から生じた事象を優先する。

(ii) 計算機が自動的に作成された渋滞事象は次の式によって計算した優先度係数 P_i^k の最大のものを表示する

$$P_i^k = E_i \cdot W_i \cdot \alpha_i^k \begin{cases} E_i: \text{事象}i\text{の等価係数(自然渋滞} = 1, \text{工事渋滞} = 2, \text{事故渋滞} = 3) \\ W_i: \text{事象}i\text{の重要度(渋滞長)}, \alpha_i^k: \text{情報板}k\text{と事象}i\text{の発生地ととのO.D関連度} \end{cases}$$

さらに、最優先表示事象が決定されたら、それに基づき各可変情報板の表示内容を決定する。

4. 情報提供システムの問題点と今後の課題

渋滞情報が利用者の行動決定の際の判断資料として役立つためには、渋滞の程度についてかなり高い精度で定量的に表示される必要がある。現在は定量的表示の方法として渋滞長が用いられているが、同じ長さの渋滞でも、その交通強度によって、もっと具体的には自然渋滞が事故渋滞か 同じ事故渋滞でもその程度の事故による渋滞かによって、遅れ時間もしくは旅行時間が大幅に異なり、利用者の判断資料には不十分であるので、遅れ時間、旅行時間による表示の方が好ましいとする議論があり、この点さらに検討を要する。また、現システムでは、現状の交通状況のデータをもとに各可変情報板に情報を提供しているが、情報板が設置されている地点を通過する時点では正確な情報であっても実際に事象発生地点を通過する時点では事象が解消しているか、また異なる事象が発生しているかという矛盾が発生することがあるであろう。このような矛盾を解消するためには、交通状況のある程度先まで予測し利用者からあつはすの交通状況についての情報を事前に与えておく必要がある。