車載カメラ映像における機械学習を用いた

夜間の視程レベル推定に関する検討

A Study on Estimating for Visibility Level at Nighttime via Machine Learning Using In-vehicle Camera Videos

ni)
ra)
agata)
Dhashi)
1

1. はじめに

北海道のような積雪寒冷地では、冬期道路において吹 雪による吹きだまりや降雪による視界不良が交通事故発 生の要因となっており、問題となっている.実際に北海 道の一般国道にて発生した冬型事故のうち、視界不良事 故はスリップ事故に次いで多い¹⁾.特に吹雪時における 視界不良が原因となる事故発生件数は晴天時の2倍とな っており、道路交通に多大な影響を及ぼしている²⁾.し たがって、安全な道路交通を実現するために、道路の視 界不良を把握し、交通障害のリスクを抑えることが求め られる.

道路の視界不良を監視するために, 視程計が用いられ ているが,設置地点が少なく,広域的な吹雪の発生状況 を把握するには不十分である 3). そこで, 文献 2)では, 道 路情報としてドライバーに広域での吹雪情報や視程情報 を提供するために、容易に入手できる気象データから吹 雪時の視程値を推定する手法を提案した. 文献 4 では, CCTV カメラから得られる画像の周波数から算出した Weighted Intensity of Power Spectra(WIPS)を用いて視程レ ベルを推定し、さらに文献 5では、WIPS による視界不良 と上空の気象予報データである GPV データを用いた視 界不良の検知を行った. 文献 %では、前方の見やすさに 関して、車載カメラから取得した映像内における WIPS とドライバーの運転感覚は評価が近いことが示された. 一方で、文献3の手法では、昼間と比較して、夜間におけ る推定視程値と観測視程値との解離が大きく、1 日を通 して高い精度を保った視程値の推定が難しい.また、文 献^{4),5)}の手法では、照明等の設置上、夜間のCCTVカメラ から得られる画像を分析することが難しいことから、分 析対象とする画像を 7:00~16:00 の昼間に限定した. その ため、夜間における視程レベルの推定を実現する手法に は至っていない.

そこで、本研究ではドライバー目線の映像が取得可能 な車載カメラ映像を用いて夜間の視程レベルを推定する 手法を提案する.具体的には、映像内における降雪やヘ ッドライトの反射光を考慮した特徴量を入力とする識別 器を構築することにより、視程レベルの推定を行う.そ れにより、ドライバー目線で視界不良となっている道路 を把握することが可能になる.

本稿では2で車載カメラ映像を用いた視程レベルの推

定を行うための特徴量抽出と識別方法について説明する. 3 では、実際に2 で説明した提案手法による実験を行い、 その有効性を確認する.

2. 視程レベルの推定

本章では、視程レベルの推定について説明する.提案 手法の概要を図-1に示す.提案手法では、車載カメラか ら得られた映像から視程レベルを推定する.具体的に、 まず初めに、周波数、および物体の移動方向のそれぞれ に着目した特徴量を算出する.求めた特徴量を用いて、 識別器である Extreme Learning Machine(ELM)⁷⁾を構築す る.最後に、構築した識別器を用いて視程レベルを推定 する.本研究では、図-3のように視程レベルを3種類設 ける.これらはヘッドライトで照らされている範囲内の 視程に注目している.晴天時の視界が良好な状態を視程 レベル1と定義し、吹雪時の視界が劣悪な状態を視程レ ベル3と定義した.また、視程レベル2は視程レベル1 と視程レベル3の間の状態と定義した.

以降, 2.1 では視程レベルを推定するための特徴量抽出 について説明し, 2.2 では ELM による識別について説明 する.

2.1 特徴ベクトルの算出

本節では、入力映像からの視程レベルの推定に用いる 特徴量について説明する.提案手法では、まず、ピクセ ル数がW×Hの映像が入力された場合、図-2のように 縦方向にc分割し、ボンネットを含む領域を除外する.こ

れによって残りの $W \times H' (= H - \frac{H}{c})$ の領域に切り出し,

特徴量抽出の対象とする.次に,切り出した領域に対して,周波数,および物体の移動方向に着目した特徴量で 構成される特徴ベクトル*f*_iを算出する.ここで,*i*(= 1,2,...,*l*:*l*は映像の総数)は各入力映像である.

まず,周波数に着目した特徴量について説明する.提 案手法では,画像内の高周波成分に着目した.視界が劣 悪な吹雪時の場合,ヘッドライトが雪粒子に反射し,画 面全体が白く靄がかかることにより,画像内の輝度勾配 が小さくなり,高周波成分におけるパワースペクトル強 度が小さくなる傾向がある.一方で,視界が良好な晴天 時には道路上の車線境界線や道路構造物,また積雪時の



図-1 提案手法の処理の流れ



レベル1



レベル2 図-3 視程レベルの定義



図-2 入力映像の切り出し



レベル3



レベル1



レベル2 図-4 キーポイントの追跡結果の可視化



レベル3

轍や路肩の堆雪により、画像内の輝度勾配が大きくなり、 高周波成分におけるパワースペクトル強度が大きくなる 傾向がある.したがって、画像内の高周波数成分は視程 レベルの推定に有効な特徴量になると考えられる.具体 的な算出方法は次のとおりである.

ピクセル数が $W \times H'$, フレーム数がJの映像が入力された場合,まず,縦方向にm分割,横方向にl分割し,lm個のパッチを得る.そしてそれぞれのパッチに対して, グレースケール変換,二次元フーリエ変換の処理を行い, 各周波数帯におけるパワースペクトルの平均値 $p_{i,j,n}$ を ビン(ただし,ビンの数をbとする)に格納する.

ここで, *j*(= 1,2,...,*J*)は入力した映像の各フレームであ り, また, *n*(= 1,2,...,*lm*)はパッチのラベルである. そし て, 各ビンにおける全フレームの平均値を特徴量*p*_{*i*,*n*}と して下式で算出する.

$$\boldsymbol{p}_{i,n} = \frac{1}{J} \sum_{j=1}^{J} \boldsymbol{p}_{i,j,n} \tag{1}$$

次に,物体の移動方向に着目した特徴量について説明

ピクセル数がW×H',フレーム数がJの映像が入力された場合,まず,K個のキーポイント検出,またそれぞれのキーポイントに対してJフレームの間で追跡を行う. そして,K個のキーポイントに対して隣接フレーム間のフローのノルム,フローの水平方向に対する角度をJ-1

する.提案手法では,映像中の物体の動きに注目した. 視界が劣悪な吹雪時には雪粒子が暴風により,激しく舞 っている特徴が得られると考えられる.一方で,視界が 良好な晴天時には,車両の進行に伴い,視認可能な道路 構造物が無限遠を起点にして,放射状方向に移動する特 徴が得られると考えられる.したがって,映像内におけ る視認可能な物体の動きは夜間の視程レベルの推定に有 効な特徴量になると考えられる.そこで視認可能な物体 の検出,および追跡を行うためにOpen CV¹によって提案 されている Optical Flow⁸⁾を用いる.Optical Flow とは,追 跡可能な点,すなわちキーポイントの移動ベクトルの分 布を表している.図-4 は Optical Flow によって検出され た各キーポイントとその追跡結果を視程レベル別に可視 化して例示した.具体的な算出方法は次のとおりである.

¹ https://opencv.org

A-1 石子仏におりる計画										
視程レベル	レベル1			レベル1 レベル2			レベル3			工研究
評価指標	再現率	適合率	F値	再現率	適合率	F 値	再現率	適合率	F値	工用牛牛
提案手法	0.76	0.65	0.70	0.60	0.66	0.63	0.76	0.82	0.79	0.71
比較手法 1	0.71	0.75	0.72	0.58	0.56	0.57	0.73	0.73	0.73	0.67
比較手法 2	0.41	0.43	0.41	0.43	0.39	0.41	0.47	0.41	0.47	0.44

表-1 各手法における評価

表-2 データセット

		学習データ(本)		ラ	△卦(木)		
視程レベル	レベル1	レベル2	レベル3	レベル1	レベル2	レベル3	
本数	120	120	120	30	30	30	450

表-3 識別に用いる特徴量

特徴量	提案手法	比較手法1	比較手法2
周波数	~	~	
Optical Flow	~		~

個算出し、それらの分散をそれぞれ特徴量 $a_i^{pariance}$, $r_i^{variance}$ とし、それらの平均値を特徴量 a_i^{mean} , r_i^{mean} と する. さらに、ビンの数をb'としたヒストグラムを特徴 量 a_i^{hist} , r_i^{hist} として算出する.また、K個のキーポイント に対して各フレームのx座標、y座標をJずつ算出し、それ らの分散を特徴量 $x_i^{variance}$, $y_i^{variance}$ とし、ビンの数を b'としたヒストグラムを特徴量 x_i^{hist} , y_i^{hist} として算出す る.特徴量 q_i は、Jフレームの全てで検出されたキーポイ ントの総数である.

これらから,特徴ベクトル**f**iが下式で算出される.

$$f_{i} = [s_{i,1}, s_{i,2}, \cdots, s_{i,lm}, t_{i}] \in \mathbb{R}^{blm + 4b' + 7}, \qquad (2)$$

2.1

$$\boldsymbol{s}_{i,n} = [\boldsymbol{p}_{i,n}] \in \mathbb{R}^{b}, \tag{3}$$

$$\boldsymbol{t}_{i} = [\boldsymbol{a}_{i}, \boldsymbol{r}_{i}, \boldsymbol{x}_{i}, \boldsymbol{y}_{i}, \boldsymbol{q}_{i}] \in \mathbb{R}^{4b'+7},$$
(4)
$$\boldsymbol{t}_{i} = [\boldsymbol{a}_{i}^{variance}, \boldsymbol{a}_{i}^{mean}, \boldsymbol{a}_{i}^{hist}] \in \mathbb{R}^{b'+2}.$$
(5)

$$\mathbf{i}_{i} = [a_{i}^{\text{variance}}, a_{i}^{\text{variance}}, a_{i}^{\text{variance}}] \in \mathbb{R}^{b+2}, \qquad (5)$$

$$\mathbf{r}_{i} = \begin{bmatrix} r_{i}^{variance}, r_{i}^{mean}, \mathbf{r}_{i}^{hist} \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{b'+2}, \tag{6}$$

$$\boldsymbol{x}_{i} = \begin{bmatrix} \boldsymbol{x}_{i}^{variance}, \boldsymbol{x}_{i}^{hist} \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{b'+1}, \tag{7}$$

 $\boldsymbol{y}_i = \left[\boldsymbol{y}_i^{variance}, \boldsymbol{y}_i^{hist} \right] \in \mathbb{R}^{b'+1}.$ (8)

算出された特徴ベクトルに基づいて映像が3種類の視 程レベルに分類される.

2.2 ELM

本節では、視程レベルを推定するための識別手法について説明する. 識別器は3層のニューラルネットワークからなる ELM を用いる. ELM は Single hidden layer

feedforward neural networks (SLFNs)の一種であり, 速い学 習速度や少ない学習データによる普遍的な近似を可能と している. 提案手法では, まず, 学習データにおける周 波数, Optical Flow から算出された特徴量を合わせた特徴 ベクトル f_i , および視程レベルを $z_i =$

 $[z_i^{level1}, z_i^{level2}, z_i^{level3}]^T$ (ただし, z_i の属する視程レベル

が1の場合, $z_i^{level1} = 1$, $z_i^{level2} = 0$, $z_i^{level3} = 0$ となる.) とする. また, 出力層への重み β を求める. 具体的には, シグモイド関数*G*を用いて特徴変換を行うことで,

$$\boldsymbol{d}(f_i) = [G(u_1, v_1, f_i), \cdots, G(u_K, v_K, f_i)]^T$$
(9)

を算出する. ただし, $u_k(k = 1, 2, \dots, K)$, および $v_K(k = 1, 2, \dots, K)$ はシグモイド関数Gのパラメータであり, Kは隠れ層のノード数を表す. 次に,

$$\beta = (D^T D)^{-1} D^T Z \tag{10}$$

により,最終層の重み β を求める.ただし,**Z** = $[z_1, z_2, ..., z_M]^T$, **D** = $[d(f_1), d(f_2), ..., d(f_M)]^T$, M は学習 データの数である.最後に,テストデータにおいて,特 徴ベクトル**f**を ELM に入力したとき,出力値は**g** = $d(f)^T\beta$ であり,クラスラベルは**g**の内,最も大きな値を 出力したノードに対応するクラスラベルとする.

3. 実験

(-->

本章では,提案手法の有効性を確認するために実験を 行う.本実験では,北海道標津郡中標津町国道 272 号線 を走行した車に搭載されたカメラ映像を用いる.本実験 では,表-2 のように合計 450 本の映像(30fps)からなる データセットを用いた.入力する映像の各フレームにお けるピクセル数は640×480であり,c=3としてボンネ ットを除いた領域640×320に切り出す.また,画像の 分割数はl=8,m=4,ヒストグラムのビンの数をb=16,b'=8,キーポイントの検出個数をK=10として, 合計 551 次元の特徴ベクトル f_i を取得する.また,ELM の隠れ層のノード数は実験的にK=800とする.本実験 では,5分割交差検証を行い,次の評価指標によって定量 的に評価する.

本実験では,評価指標として,式(11)~(14)に示す再 現率,適合率,F値,正解率を用いる.

再現率 =
$$\frac{視程レベルNに正しく識別された映像数}{視程レベルNである映像数}$$
, (11)

適合率 =
$$\frac{視程レベルNに正しく識別された映像数}{$$
視程レベルNと識別した映像数, (12)

$$F term = \frac{2 \times \overline{\mu} \overline{\mu} \overline{\mu} \times \underline{m} \overline{n}}{\overline{\mu} \overline{\mu} \overline{\mu} + \underline{m} \overline{n} \overline{n}}, \quad (13)$$

また,比較検証として表-3 に示すように周波数と Optical Flow のそれぞれの特徴量のみを用いた実験も行 った.

表-1より,レベル2,レベル3におけるF値において, 提案手法が比較手法を上回っている。また,レベル1 では提案手法が,比較手法を下回っていながらも約7割 の精度が確認された.全体の正解率を見ても,提案手法 が比較手法を上回っている.さらに,レベル3に対する 精度が最も良いことから,視界不良の検知という目的で は,一定の効果が期待できる.以上のことから提案手法 の有効性が確認された.しかしながら,Optical Flowのみ を用いている手法の精度が4割程度のため,提案手法の 精度向上も含めて,特徴量の扱い方は今後の課題である.

4. まとめ

本稿では、車載カメラ映像から夜間の視程レベルの推 定を行うための識別手法を提案した.また、実験によっ てその有効性が確認された.

ただし、夜間の視程レベルを推定する課題として、正 解ラベルの基準の具体化が挙げられる.夜間に対する視 程レベルの定義付けを行っている文献が少なかったため、 本研究では、視程レベルの定義を主観的な判断で行った. 本来は、気象条件や視程計の計測値を考慮し、定量的に 評価する必要がある.また、現段階において、全体の正 解率が71%であり、3割近くが誤った識別結果となって いるため、推定精度の向上が求められる.具体的には、 有効な特徴量の選択、その特徴量の算出方法、識別器の 改良等が挙げられる.さらに、本研究と昼間の映像を用 いた既往研究との比較も必要である.今後はこれらの課 題について改良を図ることで、より精度の高い夜間の視 程レベルの推定の実現が期待できる.

謝辞:本研究の一部は, JSPS 科研費 JP17K00148, JP19H02254の助成を受けて行われた.

参考文献

- 竹内政夫:冬の視界不良事故について、北海道の雪 氷, No.33, 2014
- 2) 松澤勝:吹雪時の視程推定手法とその活用に関する 研究,寒地土木研究所報告,題 126 号,寒地土木研 究所,2006
- 松澤勝,竹内政夫:気象条件から視程を推定する手 法の研究,雪氷,64.1, pp. 77-85, 2002
- 4) Nagata, Y., Hagiwara, T., Kaneda, Y., Araki, K. and Murakami, K.: Simple way to use closed-circuit television road images for poor-visibility information, Transportation Re- search Record, Vol. 1980, pp. 105-116, 2006.
- 5) 中村裕貴, 萩原享, 永田泰浩: CCTV カメラの画像 処理を用いた暴風雪時の視程障害検知に関する研 究, 土木計画学研究・講演集, No.35, 2018
- 中村裕貴,萩原享,永田泰浩:固定カメラと車載カ メラによる冬期道路管理向け視界情報評価に関する 研究,土木学会論文集 D3(土木計画学),6, No.75, pp. 599-604, 2020

- 7) G. Bin Huang, Q. Y. Zhu, and C. K. Siew.: Extreme learning machine: A new learning scheme of feedforward neural networks, IEEE Int. Conf. Neural Networks-Conf. Proc., vol. 2, no. February 2014, pp. 985–990, 2004.
- Horn, Berthold KP, and Brian G. Schunck.: Determining optical flow. In: Techniques and Applications of Image Understanding. International Society for Optics and Photonics. pp. 319-331, 1981.