# Deep Learning によるコンクリートのひび割れ自動検出器の開発と

# SNS を用いたシステムの実装

# Development of an automatic detector of cracks in concrete using Deep Learning and the system implementation using SNS

北海道大学工学院	○学生員	横山傑	(Suguru Yokoyama)
北海道大学大学院工学研究院	正 員	松本高志	(Takashi Matsumoto)

# 1. 序論

近年、日本の構造物の老朽化が進むとともに増えてき ており、効率的な維持管理が重要となってきている。特 に、コンクリート構造物におけるひび割れは、劣化損傷 要因を間接的に表すとともに、耐久性の観点から弱点と なるものであるため、その長さ、幅、範囲などを点検に おいて取得することは大変重要である。しかしながらそ の量は膨大であるため、コンクリートのひび割れを構造 物の写真から自動検出する検出器が開発されたならば、 当分野の効率的な維持管理に大きく貢献するものと考え られる。

物体検出は通常、画像処理と機械学習を組み合わせて 行われる。あらかじめ目標となる対象の特徴パターンを コンピューターに学習させておき、対象が含まれる画像 が入力されたとき、学習されている特徴パターンと照ら し合わせることで判定を行う。

現在、各分野において、Deep Learning の認識精度の 高さが注目されている。Deep Learning とは、脳の神経 回路網を模倣した人工ニューラルネットワークの層に自 動特徴抽出層を追加したものを用いた学習方法である。 コンピュータービジョンの分野では特に Deep Learning である深層畳み込みニューラルネット(CNN; Convolutional Neural Network)<sup>1)</sup>が高精度な物体認識に貢 献している。ImageNet という 100 万枚を超える画像の データセットから 1000 クラスの分類を行って分類精度 を競う ImageNet Large Scale Visual Recognition Challenge (ILSVRC) 2012 において、CNN を用いた手法が過去の 記録の誤認識率 25.8%を 16.4%に大きく塗り替え、その 有用性が認められるようになった<sup>2)</sup>。

以上を踏まえ、画像認識に CNN を用いることにより、 コンクリート表面におけるひび割れの十分な検出精度を 期待できると考えた。本研究では、コンクリート表面の 写真からひび割れ、エフロレッセンス(以後、エフロ)、 チョーク文字を検出可能な CNN による自動検出器を開 発した。さらに、Twitter を用いてひび割れ自動検出器 アカウント(@cracks\_detector)に変状などを含むコンクリ ート表面の写真を添付しリプライすることで、検出結果 が返ってくるシステムを構築した。

### 2. 畳み込みニューラルネットの構成

本章では、参考文献<sup>3)4)</sup>を参考にして構築する CNN の 各層の働きを説明する。今回学習させた CNN の特徴抽 出層(畳み込み層、プーリング層)、全結合層、識別層は 図-1(右)のように接続される。学習は誤差逆伝搬法<sup>5)</sup>と Adam<sup>6)</sup>により学習データの出力と正解ラベルとの誤差関 数である、式(1)の交差エントロピー誤差を最小にする ようにノード間の重みやバイアスを更新していくことで 行われる。なお、入力画像は 128[pixels]×128[pixels]の グレースケール 1[channel]であるため、画像のサイズを 128×128×1 と表すこととする。また、中間層での出力 は画像と呼ばず、マップと呼ぶ。

$$E(w) = -\frac{1}{N} \sum_{n=1}^{N} \sum_{k=1}^{K} d_{nk} \log y_{nk}$$
(1)

$$u_i^{(l)} = \sum_{j=1}^J w_{ij}^{(l)} z_i^{(l-1)} + b_i^{(l)}$$
(2)

$$f(u) = \max(0.2u, u) \tag{3}$$

$$z_i^{(l)} = f(u_i^{(l)})$$
(4)

ここで、E: 交差エントロピー誤差、n: 学習データ番号、<math>N:学習データ数、k:クラスラベル、K:分類クラ ス数、d:教師ラベル、y:ネットワークの出力値、u:活性化関数の入力値、l:層番号、i:l層のノード番号、 j:l-1層のノード番号、J:l-1層のノード数、w:重 み、z:活性化関数の出力値、b:バイアスである。

#### 2.1 畳み込み層

図-1(左)のような重みフィルタと呼ぶサイズの小さ い画像を考え、フィルタの濃淡パターンと類似した濃淡 パターンが特徴マップ上のどこにあるのかを畳み込み演 算により検出する。つまりフィルタが表す特徴的な濃淡 構造を、画像から抽出する働きがある。これは脳の視覚 野をヒントにしていており、図-2(左)のように隣接層 間の特定ユニットとのみ結合をする。特徴マップ上にフ ィルタを走査する間隔をストライドと言い、本研究では ストライドを1としている。学習時はフィルタの重みと バイアスを更新する。

## 2.2 Max Pooling 層

畳み込み層で抽出された特徴マップを参照し、図-3 のように局所的な最大値を取り出して位置感度を若干低



図-1 重みフィルタ(左)と畳み込みニューラルネット(右)

下させることで、特徴の微小な位置変化に対してロバス トな出力を行う。また、特徴マップから抽出される特徴 の大きさが小さくなるため、効率的な学習が可能となる。 このように Max Pooling 層は、局所領域から最大値を取 るだけの処理なので、学習によって変化するパラメータ はない。

## 2.3 Spatial Pyramid Pooling 層

SPP(Spatial Pyramid Pooling)<sup>7)</sup>層は特徴マップを格子状 に 1、4、16、25 と分割していき、その中でそれぞれ Max Pooling を行う。その後、各領域を繋げたベクトル を出力する。したがって Max Pooling 層と違い、入力サ イズによらず固定サイズの出力を行う。本研究では最後 の Pooling 層に SPP を用いている。

# 2.4 全結合層

特徴抽出層(畳み込み層とプーリング層)で抽出された 三次元の特徴データを一次元のベクトルデータに変換し 学習をする。畳み込み層やプーリング層と違い、図-2(右)のように隣接層のユニットすべてが全結合をする。 また、第1層での計算は、式(2),(3),(4)のように表される。 学習時はノード間の重みとバイアスを更新する。

# 2.5 識別層

全結合層から出力されたデータをソフトマックス関数 に通すことで、入力画像の所属がどのクラスであるか、 それぞれのクラスに対し確率を出力する。このとき確率 が最大となるクラスに、入力された画像は分類される。 ソフトマックス関数は式(5)で表される。

$$z_k = \frac{\exp(u_k)}{\sum_{k=1}^{K} \exp(u_k)}$$
(5)

# 3. 学習データセット

まず、図-4 のような、変状部分を含むコンクリート 表面の写真を 2000 枚用意した。このような写真から硬 いひび割れ、柔らかいひび割れ、ひび割れ付きエフロ、 エフロ、チョーク文字、何もない表面、打ち継ぎ目、さ び、その他部分すべての 9 クラス(図-5)を 128[pixel]× 128[pixel]のサイズで図-5 の枚数を収集した。これらを、 鏡像反転、上下反転、90°回転により 4 倍にデータ数の 拡張を行い、これを学習のデータセットとする。また、 学習されたネットワークを評価するため、学習データセ ットとは別に、テストデータとして、ひび割れ、チョー ク、表面、打ち継ぎ目、その他すべての 4 クラスを各





図-3 Max Pooling





図-4 コンクリート表面の写真



図-5 学習データ

1000 枚ずつ用意し評価用データセットとした。なお、 本タスクにおいてカラー情報は不要であると考え、デー タセットはすべてグレースケール化している。

#### 4. 学習と評価方法

学習データの画像において、グレースケール画像のす べての画素の平均値を引き、画素の平均が0となる前処 理をする。

学習を効率化するため、学習データを 50 枚読み込む ごとに重みの更新を行うミニバッチ学習を用いる。ネッ トワークが学習データに過適合して汎化性能を失うのを 防ぐために、ネットワークの自由度を強制的に小さくす る。具体的には、ネットワークのユニットを確率的に無 効化し dropout<sup>8)</sup>をする。畳み込み層と全結合層の活性化 関数には、式(3)の Leaky ReLU<sup>9)</sup>を用いる。また、学習 係数の調整には Adam を用いる。Adam は損失関数の値 をできるだけ小さくするようにネットワークのパラメー タを最適化する手法である。

学習は200回繰り返して行い、学習終了ごとに学習デ ータ、テストデータを入力し、分類精度を記録する。な お、学習データの分類精度を訓練精度、テストデータを 用いた分類精度をテスト精度と呼ぶこととする。各層の パラメータは表-1に示す。

#### 5. 分類器の学習と評価結果

分類器は AWS(Amazon Web Services)の g2.2xlarge にて GPU を用いて学習させる。OS は ubuntu、言語は python3、機械学習フレームワークには chainer を用いる。

学習された分類器の評価結果を図に示す。訓練精度が 伸びなくなり始めた、学習 150 回目の分類器を用いるこ ととする。なお、この分類器のテスト精度は 82%であ る。学習時間は 45 時間 6 分 47 秒であった。

### 6. ひび割れ自動検出器の実装

学習した分類器を用いて自動検出器を実装する。入力 画像は、撮影対象から 1~3m の位置から撮影された解 像度 1K~4K の物を想定している。入力された画像は、 長辺が 1920pixel 以上なら 1920pixel に、1080pixel 以下 なら 1080pixel に縦横比を維持しつつリサイズされる。 入力画像上にて、130[pixel]×130[pixel]、110[pixel]× 110[pixel]、90[pixel]×90[pixel]の3 種類のスライドウィ ンドウをそれぞれ 80[pixel]、65[pixel]、50[pixel]の間隔 で図-7 のようにラスタスキャンさせる。随時スライド ウィンドウ上の画像を 128[pixel]×128[pixel]にリサイズ しグレースケール化した後、学習済みの分類器で検出対 象とそうでないものに分類する。ひび割れ、エフロ、チ ョーク文字に分類された場所を入力画像にそれぞれ赤、 青、緑で塗りつぶして表示することで、検出結果を示す。

# 7. 自動検出器を用いた検出結果と考察

ひび割れとエフロのあるコンクリートの写真 (600[pixel]×800[pixel])からひび割れとエフロを検出した 結果を図-8 に、エフロとチョーク文字のあるコンクリ ートの写真(600[pixel]×800[pixel])からエフロとチョーク 文字を検出した結果を図-9 に示す。なお、図中の白枠 内の画像が全体像である。検出結果はそれぞれ 15 秒で あった。図の左が正解であり、右が検出結果である。 図には打ち継ぎ目が含まれているが、誤検出はされて いない。図-9の下部にひび割れが誤検出されている。 これは学習データのひび割れ画像にチョークの矢印が混 在することがあったため、チョークの矢印をひび割れと 誤検出する可能性がある。しかし目印として描かれてい るこの矢印の横にはひび割れがあることが多いので考慮 する問題ではないと考えられる。また、打ち継ぎ目に見 られる通り、写真は真正面から撮られたものではなく斜 めに傾いているが問題なく検出されており、対象物の傾 きに対するロバスト性を持つことがわかる。他の検出結 果の例を図-10に示す。

表-1 ネットワークパラメータ

層種	パッチ	ストライド	出力マップサイズ	関数	dropout
data	I	-	128×128×1	-	1
conv1	3×3	1	128×128×32	LReLU	-
conv2	3×3	1	128×128×32	LReLU	-
pool2	2×2	2	64×64×32	-	0.2
conv3	3×3	1	$64 \times 64 \times 64$	LReLU	-
conv4	3×3	1	$64 \times 64 \times 64$	LReLU	-
pool4	2×2	2	32 × 32 × 64	-	0.2
conv5	3×3	1	32×32×96	LReLU	-
conv6	3×3	1	$32 \times 32 \times 96$	LReLU	1
pool6	-	-	1×1×8160	-	0.2
fc7	_	_	1 × 1 × 1024	LReLU	0.5
fc8	1	-	1×1×9	softmax	-

data:入力画像 conv:畳み込み層 pool:プーリング層 fc:全結合層





図-7 スライドウィンドウ

# 8. Twitter を用いた自動検出システムの構築

自動検出器は python で書かれているため、このまま では使用者のパソコンに専用の環境を構築する必要があ る。そこで、Twitter<sup>10</sup>にコンクリートの写真を添付して、 ひび割れ自動検出器アカウント(@cracks\_detector)にリプ ライを飛ばすと、検出結果が返ってくるというシステム を構築した。システムのフローは図-11 の通りである。 Twitter に添付された写真は、北海道大学工学部構造デ ザイン工学研究室にあるサーバーに送られ、サーバーに より計算され結果が出力される。出力された検出結果は リプライに添付されて返ってくる仕組みとなっている。

#### 9. 結論

本研究では構造物の効率的な維持管理が重要であると 考え、コンクリートの写真からひび割れ、エフロ、チョ ーク文字を自動検出できる検出器を開発した。また、誰 でも簡単に本検出器を利用できるようにするため、サー バーとの通信に Twitter を用いたシステムを構築した。 自動検出器の作成には、まず画像がひび割れであるかな

日動換出器の作成には、より画像からい割れてあるかな いかを正確に分類する分類器が必要である。分類器には、 高い分類精度を期待できる畳み込みニューラルネットを 使用し、82%の分類精度が確認された。開発された自動 検出器は誰でも簡単に使用することができる。

将来展望として、検出精度の向上、検出対象の種類拡 張が必要であると考えている。

#### 参考文献

1) Y. LeCun, B. Boser, J. S. Denker, D. Henderson, R. E. Howard, W. Hubbard, and L. D. Jackel : Backpropagation applied to handwritten zip code recognition, Neural Computation, Vol.1, pp.541-551, 1989.

2) A. Krizhevsky, I. Sutskever and G. Hinton : ImageNet

classification with deep convolutional neural networks, NIPS, 2012.

 3) 岡谷貴之: 機械学習プロフェッショナルシリーズ、 深層学習、講談社、2015.

4) 人工知能学会: 深層学習、近代科学社、pp.143-145、 2015.

5) D. E. Rumelhart, G. E. Hilton, and R. J. Williams : Learning representations by back-propagating errors, Nature Vol.323, No. 6088, pp533–536, 1986.

6) D. Kingma and J. Ba : Adam: a method for stochastic optimization, arXiv:1412.6980, 2014.

7) K. He, X. Zhang, S. Ren, and J. Sun : Spatial pyramid pooling in deep convolutional networks for visual recognition, arXiv:1406.4729v4 [cs.CV], 2015.

8) N. Srivastava, G. Hinton, A. Krizhevsky, I. Sutskever, and R. Salakhutdinov : Dropout: a simple way to prevent neural networks from overfitting, The Journal of Machine Learning Research, pp1929-1958, 2014.

9) A. L. Maas, A. Y. Hannun, and A. Y. Ng : Rectifier nonlinearities improve neural network acoustic models, 30th International Conference on machine Learning, 2013.

10) Twitter, Inc : Twitter: http://twitter.com.



図-8 ひび割れとエフロ検出結果



図-9 エフロとチョーク文字検出結果





図-10 検出結果



図-11 自動検出器のシステムフロー