

尺系自動化システム

佛長大橋設計センター 正員 ○永谷泰司

同上

丹羽五郎

同上

川島秀三

1. 予えがこ

近年の計算機技術の発展に従い、土木分野でも各種の作業が人手を離れ、自動設計・自動製図も積極的に取り組まれるようになってきた。また、大型の計算機も昔前と比して倍の容量と提供コストをもち、プログラムの大型化も可能になっている。一方プログラムの大型化は、当然のことながら、開発費用、開発期間を増大させ、又、エラー発生頻度を増し、メンテナンスを難しくするといった問題も発生させている。

そこで当社ではプログラムの省力化を進めるとともに、探得を容易にし、プログラムの信頼性を増すシステム作りをめざし、図化システムを構築してきた。そのうち今回、尺系自動化システムの一歩の完成と見たので、ここに紹介させていただくこととした。

2. システムの目的

従来の方法の問題点を考慮し下記に目的とするシステムを構築することとした。

- 1). 機能の追加・表示書の変更に伴う細部の変更やユーザー要件の変化に対して迅速かつ容易に対応できるシステムとする。
- 2). 各処理単位の細分化を行い、プログラムの変更・修正の範囲を少なくするとともに、理解しやすいプログラムとする。
- 3). 相互のモジュールの共通性、汎用性を高め開発効率を良くする。
- 4). 手書き図面のイメージプログラミングができるようにし、解り易いプログラムを作成できるようにする。又、式の関連、変数ミスマッチの単発ミスを少なくする。
- 5). 尺系構造物の共通性を考慮しプログラムの開発の標準化を図る。
- 6). 図面の配置変更等が容易にでき、手書きの図面に近い図面を出力できる。
- 7). テストランの効率等を考え、出力機械を自由に選択できる。
- 8). データ入出力形式の標準化、入力項目の減少・簡明化を図りユーザーの利用しやすいものとする。

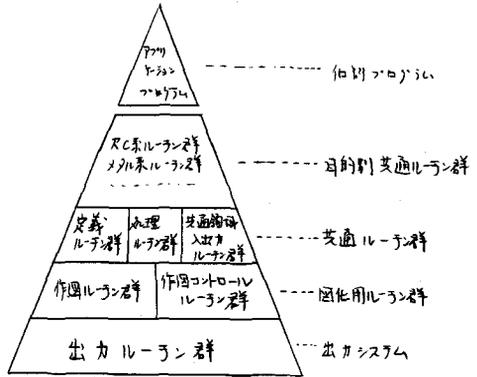


図-1 サブルーチンシステム階層図

3. システムの構成

1). サブルーチンシステム

本システムでは図-1に示す階層のサブルーチン群を構築し、相互のモジュールの機能の分散・集中及び共通ルーチン化を行うことによる処理の明確化、データの標準化を行っている。

プログラムの要件が発生した際には、図-1の対個別共通ルーチン、図化用ルーチン群等を組み合わせ必要に応じて個別プログラムを作成することになり、開発時

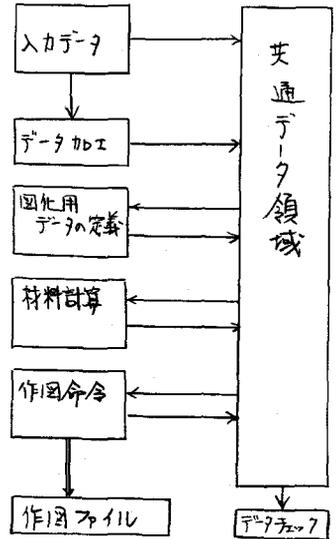


図-2 データフロー

間の短縮、プログラムの信頼性の向上につながるものがある。
 又、さらに個別プログラムを作成していく段階においても、圧力
 交通化できるものは共通ルーチンとして登録することとしており
 プログラム用件が発生した際のプログラム作成量を減少するよう
 努めている。又、サブルーチンシステムとして現在保有するルー
 チン数は既に千数に上っているため、サブルーチン検索システムに
 ついて、処理目的に合うサブルーチン群を取り出せるようにして
 いる。

2). 共通データシステム

本図化システムでは、図-2に示すように必要なデータのモジュ
 ル間の受け渡し、出カデータの保存等モジュール間の共通領域を通し
 ている。この共通領域には、作図用データ、材料計算用デー
 タ等と格納格録、直接に図面データも定義される格納される
 入力データもこのデータを取出し計算・作図の処理を行
 っている。これはデータの分散を防ぐこと、この共通領域のラエ
 プに付してプログラムラックを打ちやめること、後述する
 イメージ処理を行うこともである。

3). イメージ処理システム

前節でデータ入力から作図まで共通領域を通して処理が行われ
 ていることは述べたが、この共通領域には単に数値が格納されて
 いるだけでなく、格録・直接等々の座標値あるいは式の係数とともデータ
 の識別記号も同時に格納される。例えば座標N1, N2の交点N3を求め
 るという処理は、表-1の定義ルーチン群を使うことにより、交点座
 標が自動計算されて、格録されることでの識別記号とともに座標値が格録さ
 れる。したがって実際のコーディングにおいて座標の認識名N1, N2と
 して格録の認識名N3が求められるという命令になり、直接座標や計算
 を行うことを極力省くこと、手書きのイメージプログラムによるよう
 には、計算上の間違い、係数の間違いなどの弊害を少なくし、また
 モジュールの理論設計も簡単になり、保守効率・開発効率を良くしてい
 る。

4). 出力システム

プログラムの実行によって作成された図化データは、図-3に示
 すように最終的に図化ファイル(作図ファイル)に出力される。この作図
 ファイルに対してG.D.(グラフィックディスプレイ)端末から、図入移動、削
 除等の指示が行なえるようになってきている。したがってユーザはG.D.を見
 ながら対話型で図面の最適配置を行い手書き図面に近い成果品を出
 せることができる。又、出力装置の指定を図化ファイルに対してすること
 によってプログラムを変更する必要がなく、プロッタ・CRT・漢字プリン
 等へ出力でき、デバッグ中のいづれのプロッタで図面を書かせることも
 可能で、開発の効率を良くしている。

表-1 サブルーチンシステム

サブルーチン群名	意味的ルーチン群 (例)
1) 出力ルーチン群	<ul style="list-style-type: none"> G.D. 解放 CRT 解放 ファイル書き プロッタ 解放 漢字 解放
2) 作図コントロールルーチン群	<ul style="list-style-type: none"> シフトリング 対称移動 メニューコントロール ルーチン群 図面移動 メニュー表示 マスキング
3) 作図ルーチン群	<ul style="list-style-type: none"> 線分作図 文字数字作図 破線線・矢印作図 図面枠作図 曲線・直線作図 手法作図 メトリック表示 角度・距離作図
4) 定義ルーチン群	<ul style="list-style-type: none"> 格録定義 内・円弧定義 プロッタ定義 直接・線名定義 文字コード定義 数値列定義
5) 処理ルーチン群	<ul style="list-style-type: none"> 座標計算 座標計算 内角計算 面積・洋換計算 角度・距離計算 角度・距離計算 生成物表 フォーマット
6) 共通領域 入出力ルーチン群	<ul style="list-style-type: none"> 共通データ入力 ファイル出力 入出力変換
7) 変換ルーチン群	<ul style="list-style-type: none"> 作図データ定義 材料データ定義 加工データ定義 数値表抽出 色相計算 図形データ変換 文字データ変換 数値データ変換 作図データ変換 作図データ変換
8) メトリックルーチン群	<ul style="list-style-type: none"> 作図データ定義 材料データ定義 加工データ定義 数値表抽出 色相計算 図形データ定義 文字データ定義 数値データ定義 作図データ定義 作図データ定義

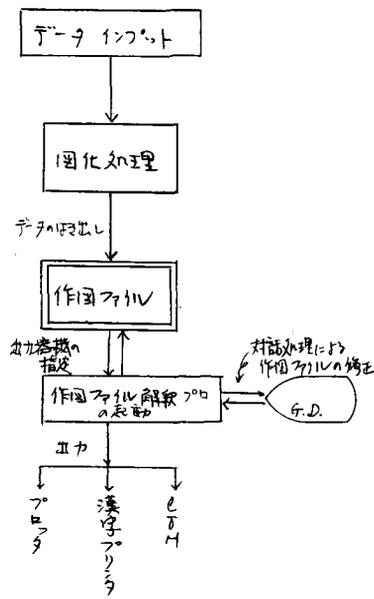


図-3 出力システム

4. データ構造及び処理の流れ

1) データ構造

尺系自動図化システムは格点・直線・円等の交差図化データの他に尺系用のデータ構造を持つ。図-4(1)は尺系図化データのうち部材データの内容を示したものであるが、鉄筋とその用途・場所等による分類し、その1つ1つを部材と呼ぶ。この部材データは、鉄筋径・鉄筋形状等その鉄筋の属性データとして持つ。その他尺系用のデータとしては鉄筋本数・格点名等の作図情報をもつ図形データ、鉄筋長さ等の情報を得る材料データ、継ぎ位置・継ぎタワキ等の情報をもつ継ぎデータ等がある。図-4(2)に示すように部材データを中心として各連携がとれるようになっている。プログラミングは、したがって部材データ名の付け持ちを他の尺系用データを作成し、それをもデータに対して作図命令を出力しようとする。その他、フック長・ラップ長・鉄筋の曲げ半径等の常数的データはセッテラランが用意されており、数種のデータから入力のオプションで選択セットをとりようになっている。又、矢印の大きさ、線の太さ等の図化用の数値も標準値のセットが行われ、入力データの減少を図っている。

部材データ	
1	予備
2	主筋図形データ名
3	メイン図形データ名
4	加工図用図形データ
5	材料データ
6	鉄筋径
7	鉄筋形状番号
8	鉄筋位置
9	鉄筋番号1
10	鉄筋番号2
11	鉄筋形状の番号
12	鉄筋の曲げ半径
13	曲げ半径の半径
14	曲げ半径データ

図-4(1) 部材データ

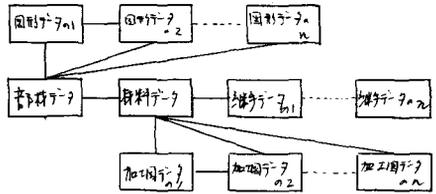


図-4(2) 尺データの連携

2) 処理の流れ

図-5は尺系自動図化システムの処理の流れを示したものである。大別して2つのブロックに分けられる。この間のデータの受け渡しは基本的に先に述べた共通領域で行われ、又尺系用のデータは部材データを中心として連携をとる。この間のデータについては独立にプログラミングが可能とされている。又、各ブロックにおけるプログラミング方法及び使用可能なルーチン等は全て標準化した現象が設けられている。担当者によるプログラム形式の違いを極力少なくするように考慮している。又、図化処理は1図面を描くこと他に鉄筋長さ・型枠面積などの材料計算も含まれているが、本システムでは、作図用のデータを作成する過程が自動的にそれら計算も行うようにしている。

図-4 Rデータ構造

5. 処理例

本システムにより作成したフーチング作図プログラムによる作図例を図-6に示す。このプログラムの専用部は約2000ステップから成り、従来の方法と比べると大幅に少くなっている。専用部分が少いことはいわゆるテスト部分が少ないということであり開発期間も大幅に短縮されている。このプログラムではシステム設計から完成まで約15人日であった。尚処理時間はこの図の場合図化ファイル作成まで1分17秒を要した。(FACOM M150F 使用)

6. あとがき

尺系図化システムは本社における設計・製図システムの一部として作成されたわけであるが、今後さらにメタル系図化システムの完成を

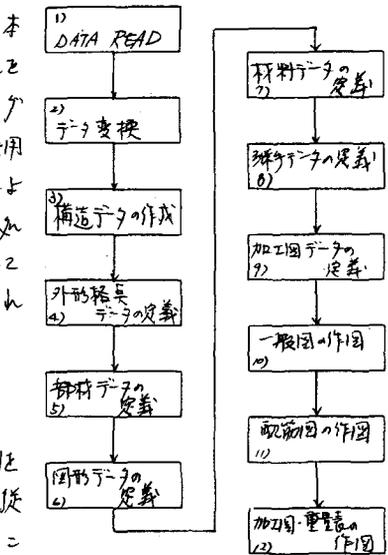


図-5 R系自動図化処理の流れ
表-2 尺系用プログラムの群 (RPG)

プログラムの群	具体的なプログラムの名 (RPG)
組別プログラムの群	<ul style="list-style-type: none"> ・ 鉄筋直フーチング ・ 基礎スラブ ・ 柱フーチング ・ 基礎スラブ ・ フーチング
フリーランプログラムの群	<ul style="list-style-type: none"> ・ 逆丁字鉄筋 ・ 箱形鉄筋 ・ 環状鉄筋 ・ ツーム鉄筋 ・ 階層鉄筋 ・ スカフ鉄筋 ・ 逆丁字鉄筋 ・ 環状鉄筋 ・ 階層鉄筋 ・ ツーム鉄筋 ・ スカフ鉄筋 ・ 柱基礎

急ぐとともに、より高度の据型設計・製図システムも完成させたいと考えている。尚、表-2に現在使用中の汎用機中のRCL系アプリケーションプログラムを示した。

