

道路のルート自動選定に関する一試作

—DTMの土木計画への応用—

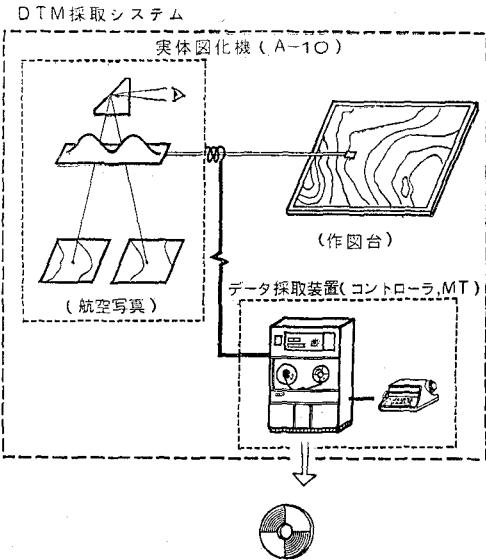
(株) 構造計画研究所 味生威義
○徳山孝義

ま、はじめて

我々は、道路計画に限らず大規模な土木計画設計は、計画プロセス（調査測量による現況の把握→プランニング・解析・設計→計画・設計の質的評価→代替案の比較検討…繰り返し）をシステム化・自動化して連続処理出来るならば計画・設計は迅速化され、それに伴って数多くの代替案の比較検討、一案に対するプランニングの深化が現実的に可能となり、あく条件下での合理的・客観的で質の高い最適な計画、設計を行へ得たとかねがね考へていた。この計画・設計のシステム化に対する技術的な隘路す、測量（地形等のデータの採取）と計画・設計との断絶・分離にあると考え、我々は兩者をドッキングさせることに腐心し、航空写真より地形図を作成する業務の中でも自動的に地形を数値化し磁気テープに採取するシステムを完成した。我々はその採取された数値地形をオリジナルのDTMと称し、以降電算処理に適する様に格子点標高値に変換したものを設計用DTMと称しているが、昨年度の本ミニコンピュータにおいて、そのDTMの採取法、DTMの加工、変換とその精度、DTMの計画設計への応用について成果を発表した。以来、我々はDTMの土木計画への応用として道路計画設計のシステム化を進めていますが、今回は道路のルート選定をコンピュータによって自動的に行わせようとした一試作について発表する。

2. ルート自動選定。位置づけ

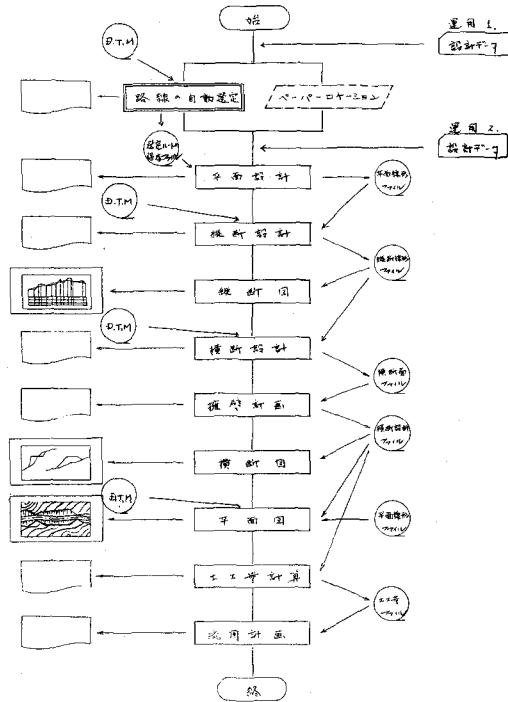
道路の設計過程を図-2に示す。この図は、我々が山岳地の工事用道路の概略設計用に開発したシステムを表わしたものである。図中のペーパーロケーションとは、ベテランの設計者が種々のルート選定のために条件を考えながら、平面上にエニトロールポイントを定め、フリーハンドにて地形図上に道路の線引きをすることである。この後に線引きされた主要点の平面座標が読み取られ、図中の運用方法



数値化された地形(DTM)データ

— 1

道路設計過程



2

この位置より入力データとして与られる。計画の段階においては、複数の比較ルートが設定されるのが普通であり、その中のルートに対して概略設計を行なう。工事費が見積もられ最適な路線が選定される。本システムにおいては、電算機の中に随意に参照できる地形図、すなわち、DTMを持ってるので、上記のペーパーロケーションの作業過程をシステム化出来れば、設計者が扱うデータは、純粹に設計条件データのみとなり、比較ルートの検討が時間的にも、手数的にも容易となると思われる。我々はこのような考え方に基づき以降に述べる方式でルート自動選定のシステム化を試みた。この場合、入力データとしては、始点・終点およびコントロールポイントが図中の運用方法、1の位置より入力される。ただし本方式によって自動作成されたルートに対して設計者の意図が自由に反映出来るように、作成したルートを保存して置き、その一部が任意に修正出来るようにした。

3. ルート自動選定のアルゴリズム

我々の行なった試作においては、自動選定の為の目的関数としては、設計条件を満足する為に道路延長を極力短くすることとした。考慮する主要な設計条件は、通行不可地域、最大縦断勾配、横断方向の最大地形勾配、ルートの最小夾角、一度で進める最大距離と最小距離、始点、終点、通過点（中継点）である。右圖は選点のアルゴリズムを示す概略図である。因を簡単に説明すると、

- ①. 点3において、折線牌の最小距離から最大距離まで等分した同心円を描く。
- ②. 点3において、検索角により同心円を等分割する。
- ③. ①②の交点である図上X点を選点の候補点（検索点）とする。
- ④. 検索点が通行不可地域内の点、最大縦断勾配以上の勾配を持つ点、および現況地形の横断方向の傾斜角が制限以上の点は棄却される。
- ⑤. 残った点の中で一番勾配が大きく、終点に近い点が点4として採用される。

基本的なアルゴリズムは上記①～⑤であり、この方

選点のアルゴリズム略図

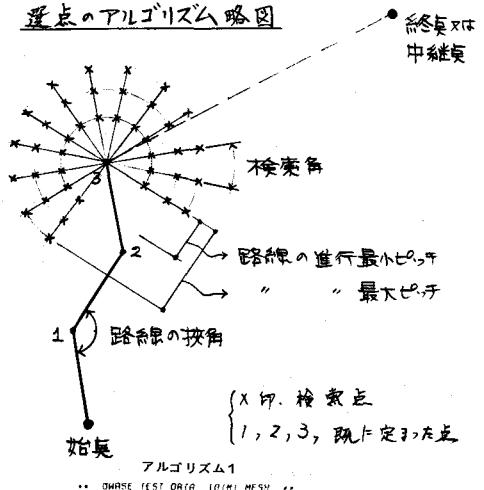


図-3

アルゴリズム2

... DRAKE TEST DATA 10KM MESH ...

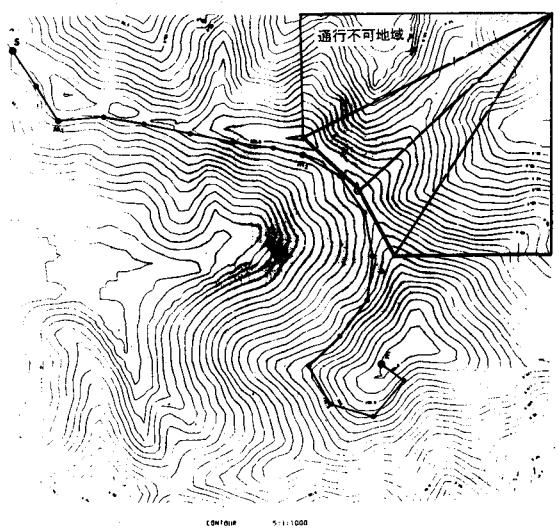
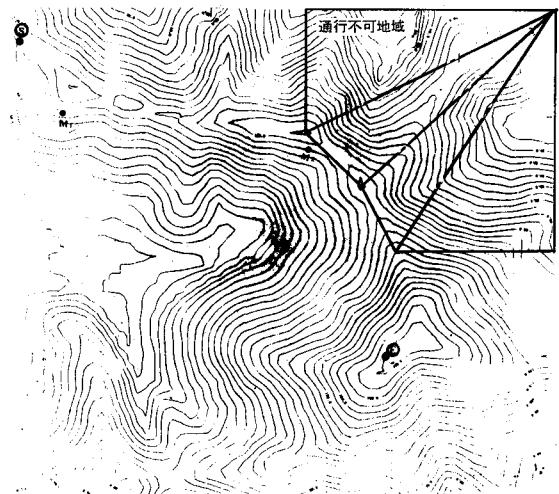
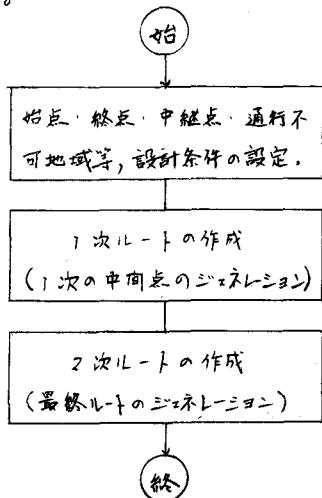


図-4

法を繰り返しながら、自動的ルートをシェルレーティする。処理過程を下の流れ図と圖-4、圖-5、に示す。



i). 図-3 の説明

この段階では、S(始点), E(終点), M_i(中継点) ($i = 1, 2 \dots$), 通行不可地域などを存在する。ただし、S, E 点のみの場合もある。ここで言う中継点とは、その点の近傍を道路が通りのが将来しがれ、必ずしもその点を経由する必要はない。(コントロールポイントを想定)

ii). 図-4 の説明

この中は1次ルートが作成された図である。この段階では、始点・中継点・終点とハラヨラ点データを線データに変換し、2次ルートの為の新たな中継点を作成する。すなわち、1次ルートにおける折れ点は、2次ルートにおいてはすべて中継点と同意味を持つ事になる。

iii). 図-5 の説明

この図が求められた最終の自動選定ルート図である。この段階においては入力による指示されてる縦断勾配、横断方向の地形の傾斜角等の設計条件はすべて満足している。

4. むすび

図-6, 図-7 は設計者がペーパーロケーション在平面図とその縦断図に本方式により自動選定されたルートの平面と縦断を重ねて描かれた図である。

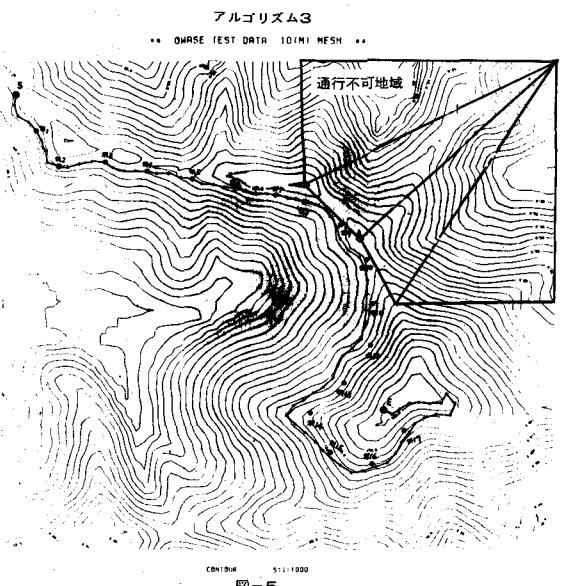


図-5

平面図

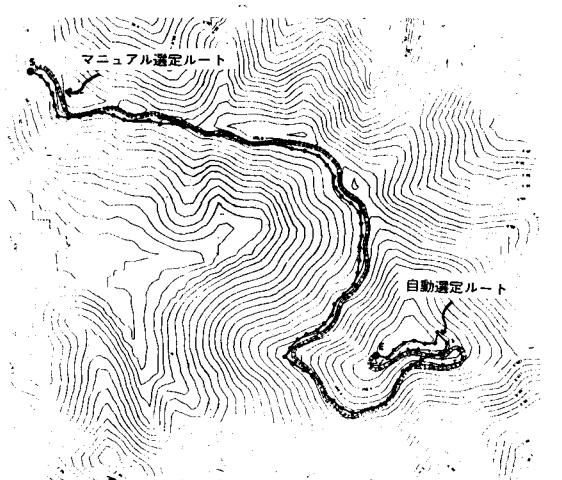


図-6

縦断図

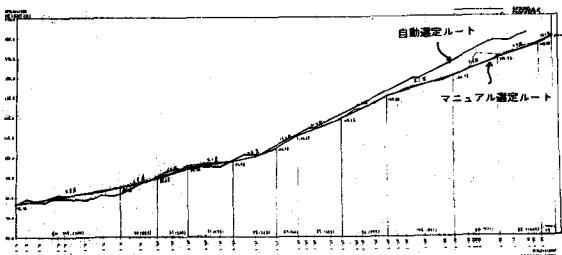


図-7

図から分かることのように、ベテランの設計者が描いたルート・自動選定で得られたルートは非常によく一致した。重ねがきされた縦断図は、自動選定ルートの方が道路延長距離が短いことを示している。道路延長距離は、すなわち、工事費に付加される。人間が最良と考えて選んだ路線も、この様な手段を使うことにより早くデータ化することが出来る。入手で行う場合、面倒であるが故に最も通解への追求はあるとかにされる事が多々あるが、この様な手段、システムが計画・設計の質の向上につけても役立つべきである。本方式では、現況地盤に沿う様な場合の道路を対象としており、比較的単純な地形であれば十分実用に耐える結果を得た。ただし、地形が複雑な場合、途中に構造物を設定する場合等の適用には不十分である。今後は、構造物等についても電算機内に持つてある地形による適宜に設定する事が出来るよう改良を加えていくと考えている。

ふりかえってみると、1966年に開催された「写真測量の土木工学および一般工学への応用」に関する国際シンポジウムが東京で開かれたことを契機として、写真測量と電子計算機の組合せによる道路の自動設計が一躍脚光をあび、将来への期待を高めさせた。この時、写真測量と土木計画・設計を利用することによって、最も重要なことは、実用的かつ経済的なDTMなどの様にして作るかと言った点である事が指摘された。以後10年有りの歳月が経過し、この間多数の研究・試作がなされてきたが、DTMの作成にあっても、その利用にあつてもいぜんからりの問題が残されてゐるようだと思われる。我々は微々たる力ではあるが本問題を地道に追求して行きたいと思う。

最後に、本研究の機会を与えて下さった日本電信電話公社建築局関係各位及び、本問題について指導いただいた当研究所所長 舛部正博士に謝意を表します。

- 参考文献：
・土木学会誌 52-3 「写真測量技術の新しい
「道路設計手法への応用」 丸守 隆和
・土木学会誌 52-3 「道路の自動設計」

Prof. Dr. H. Kasper

○写真測量とモードミニコンピュータ 1/1976
「計画設計のシステム化へのアプローチ」
萩原清文、他。