

京都大学工学部 正会員 長尾 義三
 京都大学工学部 正会員 浅岡 顕
 京都大学工学部 正会員 若井 郁次郎

1. 概説

道路、港湾等の土木施設の計画で総合評価が必要とされ、いくつかの手法も提案されている。ところが、一般にこれら土木施設計画の対象は、空間的・時間的スケールが大きく、影響し合う範囲も自然環境のみならず、経済・社会環境と広く、複雑に関連し合っている。複合計画 (Comprehensive Planning) といわれている所でもある。一般に影響する範囲を限定して、まず要因を探索列挙し、さらに、項目・指標を選択し、それについて指標値を計測し、あらかじめ定められた基準値と対照させるか、もしくは効用値に変換して評価を行うことが行われている。しかしこの作業過程で、列挙もれ、計測の困難、価値基準の個人差等、各種要因に基づく不確実性が混入する。この不確実性の処理に当たっては、計画自体の信頼性を高める努力をする一方、悪い影響を大きく、またより影響を低く見積ったり、計画自体に余裕、弾力性を持たせる等土木設計、土木施工において配慮されることと同様に計画主体において考慮されるが、例えば、信頼性、安全率のよう一般的な基準はない。費用便益分析 (CBA) における内部収益率、もしくは、社会的割引率も高く見積るといようなことも、わが国の土木計画では、まだ普及していないし、また景観等の評価も含めた総合評価の基準としては不十分である。

総合評価の必要性は認められながら、それを行うに際しての不確実性の処理に関する手法が確立していないことから、計画に対する評価が、各立場ごとと極めて諸意的となり、計画代替案選択も困難なため、また真に必要な計画の実施を遅らせている要因の一つとなっていると思われる。本研究では、上述した土木施設の計画に当たって、施設提供者 (施設の管理者であり、計画主体となっている)、利用者および被影響者という3つの立場があり、それぞれ異なる価値観に基づいて、提起されるいくつかの代替案とそれぞれ異なる評価をすると仮定する。すなわち、代替案が提起されること、各立場が評価する背景となっている各種要因につき、評価項目が選ばれ、それについて代替案ごとに評価値が得られるとする。この値と各立場が行う総合評価値は異なる。ここで評価値とは、評価項目について、計測可能な評価指標およびこれに基づく評価指標値も、各立場の効用値に置き換えるものである。総合評価値が異なるのは、各立場が、評価値に与える重みづけが異なるためであると考えられる。評価値、重みづけは、各計画が行われる地域差、時間差によっても変動する。すなわちこの中にも不確実性が内在する。また、各立場の評価は本来固定的に存在しているものではなく、代替案が出現したとき、それに伴って、行われるものである。すなわち、この行為 (Action) は効分ゲーム的であると見なされる。

よって本研究では、従来から行われてきた総合評価の手法の基本的原理は変更せず、各計画主体の行なうべき評価値ごとの総合評価に代えて、異なる立場間の評価値と重みづけを導出し、これをゲーム論的な取り扱いのもとで、新たな総合評価手法を提案しようとしたものである。

2. 従来の研究

従来からの土木施設計画の有力な評価法の1つとして古くから費用便益分析がある。すなわち土木施設が置かれる環境にインパクトとなつて作用し、それともなう正と負の諸効果と土木施設の投資コスト、環境犠牲との対比により問題となっている土木施設の代替案の優劣が判断される。基本的には上述した諸効果や犠牲量は、効用もしくは貨幣タームで計測され、たとえば純便益最大 (総費用最小) 基準や便益費用比最大基準によつて代替案が選択される。しかしながら、諸効果や犠牲量を貨幣タームで計測するものは費用の2重計算の防止や外部不経済

性（社会的費用）の考慮のもれなどにも注意する必要がある。特に、社会的費用の計測は、困難であるばかりでなく、その精度についても多くの問題点が残っている。

このように費用・便益の計測範囲も拡大してもなお、貨幣・ゲームで計測し、集計できるの評価項目が存在する。たとえば景観である。景観の場合、1人1人の人間が異なる価値観を持ち、その価値観に基づいて評価がなされる。それゆえ、景観の評価について集計することにも困難があると思われる。^{(1), (2)}

費用便益分析法では、以上のようないくつかの欠点を持つため、今日の土木施設計画のような多目的問題に対処する場合、適切でないので見られる。そこで、次は von Neumann や Morgenstern が構築した初用理論の実用化が、Schlaifer, Fishburn, Keeney らによって進められ、^{(3), (4), (5), (6)} 今では全般的に1人の意思決定者が存在するとの仮定のもと、多目的計画や土木施設計画をもつ多くの属性で、まず選択する。属性は連続値である、これも離散値であってもよい。次は、各件の多目的計画において出現すると思われる属性の最良値、最悪値の範囲を予測し、最良の状態に対して1、最悪の状態に対して0という基準化された初用値を設定する。このような手続きを経て、主観的尺度と客観的尺度に変換する。すなわち、初用という尺度（概念）に統一する。その後、確率同値の方法を使って意思決定者のウェイトを決定する。初用理論の方法によれば、多目的計画の統合評価は可能になるけれども、ウェイトの決定が主観的であるため合理的と言えない問題点が残る。また、初用やウェイトの取り扱って確率化しても、データ・メカニクス的人間選択としてよりかは議論の余地が残るに違いない。

この他に多数の多目的計画手法が開発されているが、変数が連続と仮定している場合が多い。したがって、特定の問題にのみ適用できるという制限がつく。土木施設計画に適用する際には、今後改良・工夫が必要とするものと思われる。

一方、多数の人間を対象として、その人間集団が持つ価値観を調査する方法として、従来より心理学、社会学方面で発達してきた多変量解析手法がある。多変量解析手法は、大別して以下のように2分類できると考えられる。^{(7), (8)}

第1は、現象分析である。これは多人数の集団がおかれている環境の中で、その集団に属する人々などのような要因に重きをおいているかとも多数の統計的法則に基づいて観察するものである。したがって多人数集団の内面観察により要因の寄与率などを知ることは十分であるが、将来の現象に関する結論は言えない。それは、多人数集団の環境の変化に比べて要因の寄与率や要因の内容が変化するためである。

第2は、意識調査である。これも多人数の人間に対してデータ収集するが、属性値のウェイトと人間の数で決めるものである。そのために人間の意識反応に関して現在ならば将来における一貫性の保証がなければ、せっかくの調査結果が無意味になってしまう恐れがある。また、一般に意識調査は、ある時間・断面で、特定の空間・人間集団を対象として実施されるので、その範囲に限り議論が可能である。そのため今後出現するプロジェクトについては、上記のような調査で得られた結果を直接に採用しても信頼性が乏しいと思われる。したがってこの欠点を克服するために多数の事例調査を行う、とても有意義なものとは問題として残る。すなわち、このような調査が普遍性をもつれば多数の事例について行なうことであるが、その実施は困難で、また将来時点において有意義かどうかは疑わしい。

以上のような多変量解析による手法は多くの時間と経費を必要とするばかりでなく目的とする結果が得られないこともある。そこで少数のサンプルで合理的な属性のウェイトを決めようとする研究例がある。それは、市場調査などにおける消費者の嗜好の調査である。ここでは少数の人間にアンケートを行う。その後、数値計画手法により定式化された問題を解くことでより属性のウェイトを決定する方法がある。この方法では、回答者の意識反応の一貫性を保証するため、それとチェックする方法が設定されている。この点が従来の多変量解析手法よりも優れている。しかし、アンケートの回答者は、ある商品で長期にわたって消費し、商品を知りつくしていることが前提となっている。そのため、この方法を土木施設計画のように将来に出現する問題に直接適用してよりかは問題として残る。ただし、このような調査法によるウェイトの求め方は客観的な側面があるため、再

考する値があると思われ。また、最近、数理計画手法を使う興味深い論文で、A. D. Peerman によつて報告されている⁽¹²⁾。彼の方法によれば評価項目の順序があるおぼえと云ふことでは、問題は線形計画法により定式化される。そしてこの方法の重要な点は、ある変数変換を行えば手計算によつて簡単に解くことが可能になることである。このような方法による属性的ウエイト算出法は今後とも開発されると思われ。

以上述べたように、多くの方法が属性的ウエイトで決定されることを開示してゐるが、土木施設計画の総合評価には十分な合意を得ないだろう。複数立場を考慮した土木施設計画の総合評価問題に対してゲーム理論の適用が考えられる。ゲーム理論適用がある、その前提条件の詳細は第3章において述べるが、基本的には von Neumann の min-max 定理が適用する。今問題を簡単にするために属性的ウエイトを線形計画法によつて解く方法で提案する。この方法によれば、簡単にウエイトが算出されるばかりでなく、問題の基本的性質を損うことなく合理的な代替案の総合評価と決定が可能になると考えられる。

3. ゲーム論的な総合評価・代替案決定手法

3.1 問題の一般的な構成

前章で概括したいくつかの総合評価手法とは別、本章ではゲーム論的な見地から、新しい総合評価手法とこれをもとづく代替案の決定手法とを提案する。

著者らは、この論文では土木施設計画の総合評価について、とくに以下の点に注目した。

- ① 評価主体（評価を下す人々）は通常複数が存在する（たとえば、施設提供者、利用者、被影響住民など）。
- ② 評価主体は、事前（まだ確定していないような）当該計画の評価を問うことはむづかしい。
- ③ 個々の評価主体は、確定的な評価を常に安定的に下しうるとはかぎらない（評価はしばしば揺れ動く）。

①～③の諸点は、多属性的初用理論や市場調査の手法でも、多目的な土木施設計画の総合評価に直接適用することに困難を来している基本的な障害である。これらの障害は、評価主体を特定することもやめることによつて避けることができる。各評価項目（属性）に対してどのようなウエイトが与えられるかは、わからぬ、として問題を定直せばよい。

施設提供者と評価主体とのゲームとして代替案決定と総合評価をとりえ直してみることによつて、どのような代替案を要求する施設提供者の出す「手（Action）」があり、複数の評価項目にどのようなウエイトが与えられるか評価主体の出す「手」であると考えるのである。互いに相手の出す手は未知である。前項②で述べたように施設提供者（代替案決定者）は事前相手の出す手（ウエイトづけ）を予知することはむづかしい、仮にそれが可能としても③で述べたように、それとても不確実性がついてくる。しかも、実際には④に述べたように評価主体は複数いるのであるから、もっとも「相手」を具体的に特定することすらむづかしいのである。このような事情は問題が統計的決定理論（この理論によれば、評価主体に対するアンケート調査等によつてウエイトが次第には、より明確にくると思われる）によつてではなく、ゲームの理論によつてより現実的に記述されるであろうことも示唆している。施設提供者（代替案決定者）は決定基準としてミニマックス原理を用いるのがこの場合実際のであろう（この決定基準のより現実的な修正は次節で述べられるが）。すなわち、もっとも悪地悪念（あるいは予想もしない最悪の）ウエイトづけによる評価がなされるとしても、その評価値は、他の代替案の出し方にくらべて最高であるというふうな手も選択する基準である。もっとも堅実な、いわば「勝ちもいない負けもしない」的な決定基準であり、多目的な土木施設計画には許容的であると考えている。

このように問題をとらえるための、各代替案が各評価項目に対して持つ（単属性的）評価値が事前で与えられていることが前提となる。この評価値は、それが初用ゲームか不初用ゲームかによつていわゆる「利得マトリックス」なり「損失マトリックス」を構成するのだが、この構成にまつ諸問題は、次章で詳しく述べるこ

とし、とりあえずここでは、このようなマトリックスが与えられているとして零和二人ゲームのミニマックス定理と、その解のもつ（我々のこの問題にとっての）基本的な性質とだけを以下に記述しておく。

[記号・定義 1]

$\theta_1, \theta_2, \dots, \theta_k$: 評価項目

Θ : $\Theta = \{ \theta_1, \theta_2, \dots, \theta_k \}$

τ : $\theta_1, \theta_2, \dots, \theta_k$ の重みベクトル,

$$\tau = (\tau(\theta_1), \tau(\theta_2), \dots, \tau(\theta_k))'$$

$$0 \leq \tau(\theta_i) \leq 1, \quad (i = 1, 2, \dots, k)$$

$$\sum \tau(\theta_i) = 1.$$

Θ^* : $\tau \in \Theta^*$ (全ての可能なベクトル τ の集合)

a : 代替案

$\mathcal{A}$: 代替案集合

δ : $\mathcal{A}$ 上での確率(態度)分布, 決定法則

$$\int_{\mathcal{A}} \delta(a) = 1, \quad \delta(a) \geq 0$$

D^* : $\delta \in D^*$ (全ての可能な δ の集合)

$\ell(\theta_i, a)$: 損失関数. 代替案が a のとき, θ_i なる評価項目に対してこの代替案が受ける評価を不効用 τ ームで表わしたものを. 不効用 τ ームで測定されているのであるから小さいほどよい.

(注) $\mathcal{A}$ が離散集合 $\mathcal{A} = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$ のとき $\ell(\theta_i, a_j)$ が損失マトリックスを構成する.

$R(\theta_i, \delta)$: $\ell(\theta_i, a)$ の $\delta(a)$ による期待値 (ベイズ統計学でいうリスク).

$$R(\theta_i, \delta) \triangleq \int_{\mathcal{A}} \ell(\theta_i, a) \delta(a) da$$

S : リスクセット $\left\{ (R(\theta_i, \delta), i=1, 2, \dots, k) \mid \delta \in D^* \right\}$

$V(\tau, \delta)$: ベイズリスク

$$V(\tau, \delta) \triangleq \sum_{i=1}^k \tau(\theta_i) R(\theta_i, \delta)$$

[Minimax 定理 (文献(14)による記述)]

「有限個の要素からなる $\Theta = \{ \theta_1, \theta_2, \dots, \theta_k \}$ をもつ基本決定問題 $\{ \Theta, \mathcal{A}, R \}$ に対し, リスクセット S が下に有界であれば」

$$\inf_{\delta \in D^*} \sup_{\tau \in \Theta^*} V(\tau, \delta) = \sup_{\tau \in \Theta^*} \inf_{\delta \in D^*} V(\tau, \delta) = V$$

が成立し、損失の期待値を最大にするという意味で最悪の重みベクトル $\bar{\tau}$ が存在する。しかも S が下に有界であれば、許容的なミニマックス決定法則 $\underline{\delta}$ が存在し、 $\underline{\delta}$ は $\bar{\tau}$ のベイズである。ここに $V = V(\bar{\tau}, \underline{\delta})$ は、このゲームの値である。」

von Neumann によるこの定理は余りに有界であるが、ここでは、我々の問題にとって大事な以下の系を証明しようとしている。この系は、代替案を選択する決定法則 δ などのような混合方略であるから守るものである。

[系 1] もし $\mathcal{A}$ が m_2 の要素からなる離散集合

$$\mathcal{A} = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$$

であれば、ミニマックス決定法則 δ は、たかだか $\min(n, k)$ の個数の代替案の間で確率的な混合方略となる。

〔系 2〕 $\mathcal{A}$ が無限集合で、かつ、損失関数の集合

$$\mathcal{L} = \{l(\theta_i, a), i=1, 2, \dots, k \mid a \in \mathcal{A}\}$$

が下に(有界で)閉じており、かつ下に凸ならば、ミニマックス決定法則 δ は純粋方略となる。」

以上のことは、図1によるミニマックス決定法則の幾何学的説明からも明瞭である。

δ が施設提供者の代替案の出し方であり、この出し方がいわゆる「期待効用最大原理、期待損失最小原理」にのっとっていると解釈したときの総合評価の重みづけベクトルは与えられる。このことを特別にここでは、「最悪重みづけベクトル、Least Favourable Weight Vector」と呼ぶことにする。

もし δ 以外の代替案の出し方をしたときには、 δ によるリスク V をさらに上回る大きなリスクを与えるような重みづけベクトルが他に存在する。だからこそ δ で代替案を決定(選択)すべきというのがミニマックス決定基準の考え方である。ともかくも、どのような重みづけによる総合評価がなされるか皆目わからないのであるから、このような決定原理は、一部の賭博好き(risk taker)を除いて、大方の納得をうることができまいであろうと考えている。

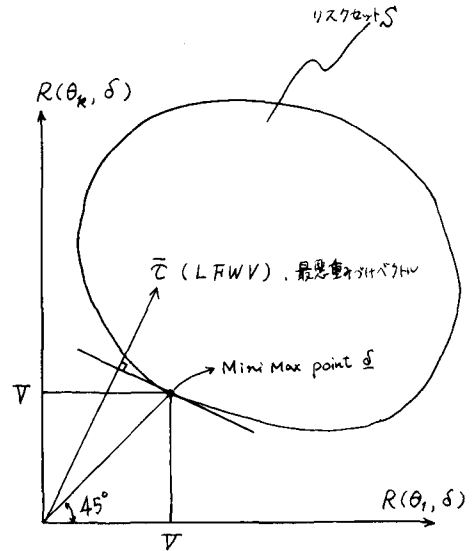


図1 ミニマックス決定法則の幾何学的解釈

$\mathcal{A}$ が離散集合のときのミニマックス決定法則 δ と最悪重みづけベクトル c の数値計算は、線型計画法によって容易になれることは広く知られている(文献5例など)。

3.2 重みづけに制約を課したときのミニマックス決定法則の構成

「 k の評価項目 $\theta_1, \theta_2, \dots, \theta_k$ についてどのような重みづけがなされるのか施設提供者には皆目わからないとするのはそれほど実際的でないかも知れない。とはいえ、重みづけベクトルの統計的推定(たとえば文献13など)ができるほどのデータも確率モデルも用意されているわけでもない。そこで著者らは、評価項目 $\theta_1, \theta_2, \dots$ の重み $w(\theta_1), w(\theta_2), \dots$ の大きさの順序だけは事前に知らされているとして問題を展開することにした。

評価主体がどのような重みづけによって総合評価を下してくるかはわからないが、しかし少なくともその重みづけの大小の順序関係だけはある定められたルールを守って、評価がなされると思うべきである。評価主体に課せられるこのような制約は、評価主体が当該計画の評価主体に選ばれているという特殊的事情以外に、同時にこの主体が広く社会の良識ある一構成主体でもあることを要請する社会的規範を反映するであろう。自分たちだけに都合のよい、社会的には許容しがたい無茶苦茶な重みづけなどは許さないとするものだからである。

このような制約はまた、つぎのようにも解釈することができ。評価主体は通常複数存在すると先に述べた。これらの評価主体は、評価項目の重みづけについて互いに相いれない拮抗した要求をもっていることが多い。し

かし、これら評価主体間の協議と互いの誤得行動を通じて、重みの順序に關してある合意が得られたと考えよう。ここでいう評価主体に課す制約とは、この合意内容を意味している。残念なことは、しかしもちろん、この合意がどのような形で形成されるかはこの論文の視野を越えている。

このように、評価主体の出す手(重みづけ)に制約があるときのミニマックス決定法則の構成アルゴリズムもよくに代替案集合 $\mathcal{A}$ が離散的である場合について、以下のようを与える。これは2次元の線形計画問題からなる。

[記号・定義 2]

$\theta_1, \theta_2, \dots, \theta_k$: 評価項目。ただし、
 τ_i : θ_i の重み, $\tau_i = \tau(\theta_i)$,
 が、与えられた制約を満足したとき

$$\tau_i - \tau_{i+1} \geq 0 \quad , \quad i = 1, 2, \dots, k-1$$

となるよう、あらかじめ評価項目の順序が並べかえられている。

$\mathcal{A}$: 代替案の集合, 離散集合, n の要素からなる。

$a_1, a_2, \dots, a_n$: $\mathcal{A}$ の要素

l_{ij} : 損失, $l_{ij} \stackrel{\Delta}{=} l(\theta_i, a_j)$, $i = 1, 2, \dots, k$, $j = 1, 2, \dots, n$
 代替案 a_j が評価項目 θ_i に対して持つ不効用の値

δ_j : 決定法則, 代替案 a_j を選択する確率

$$\delta_j \stackrel{\Delta}{=} \delta(a_j) \quad , \quad \sum_{j=1}^n \delta_j = 1 \quad , \quad \delta_j \geq 0 \quad , \quad j = 1, 2, \dots, n$$

Step 1.

つぎの線形計画問題を解く。

$$\text{Maximize} \quad Y(\tau, a_j) = \sum_{i=1}^k \tau_i l_{ij}$$

$$\begin{aligned} \text{Subject to} \quad & \sum \tau_i = 1, \\ & \tau_i - \tau_{i+1} \geq 0, \quad (i = 1, 2, \dots, k-1) \\ & \tau_i \geq 0, \quad (i = 1, 2, \dots, k) \end{aligned}$$

(注) この問題は、変数変換

$$\gamma_i = \tau_i - \tau_{i+1}, \quad (i = 1, 2, \dots, k-1)$$

$$\gamma_k = \tau_k$$

$$g_{ij} = \sum_{k=1}^k l_{kj}$$

とおくことにより、 k 個の互いの関数制約をもつ γ の単純な線形計画問題に帰着せられる。それは、

$$\text{Maximize} \quad Y(\tau, a_j) = \sum_{i=1}^k \gamma_i g_{ij}$$

$$\begin{aligned} \text{Subject to} \quad & \sum_{i=1}^k i \gamma_i = 1 \\ & \gamma_i > 0, \quad (i = 1, 2, \dots, k) \end{aligned}$$

この解は、よく知られているように、唯一な γ_k に対してだけ正の値を与え、他は全て zero となるものである。唯一の正の値は、制約条件から

$$y_i = \frac{1}{i}$$

であるから、結局解は、

$$\max_{i \in [1, 2, \dots, k]} \frac{1}{i} \sum_{j=1}^i g_{ij} = \frac{1}{i^*} \sum_{j=1}^{i^*} g_{ij}$$

なる i^* に対して、

$$y_{i^*} = \frac{1}{i^*}$$

であり、他は、

$$y_i = 0 \quad (i \neq i^*)$$

によって与えられる。

(注あり)。

[記号・定義3]

τ_{ij}^* : Step 1 における問題の解。

(注) a_1 から a_n の各代替案それぞれについて解が定まるから、2つの添字で表わされる。

$(\tau_{1j}^*, \tau_{2j}^*, \dots, \tau_{kj}^*)'$ は代替案 a_j に対して最悪の評価を与えるウェイトベクトル τ を与えている。これより、もちろん与えられる制約

$$\tau_{ij}^* - \tau_{i+1,j}^* \geq 0, \quad (i = 1, \dots, k-1)$$

を満たしている。

$$\tau_j^* : \tau_j^* \triangleq (\tau_{1j}^*, \tau_{2j}^*, \dots, \tau_{kj}^*)', \quad (j = 1, 2, \dots, n)$$

$$\begin{aligned} V_{mj} : V_{mj} &\triangleq r(\tau_m^*, a_j) = \sum_{i=1}^k \tau_{im}^* l(\theta_i, a_j) \\ &= \sum_{i=1}^k \tau_{im}^* l_{ij}, \quad \begin{pmatrix} m = 1, 2, \dots, n \\ j = 1, 2, \dots, n \end{pmatrix} \end{aligned}$$

(注) V_{jj} は Step 1 の問題における目的関数の最大値。

w : $\tau_j^* (j = 1, 2, \dots, n)$ に対するウェイトベクトル。

w_m : w の要素, $w = (w_1, w_2, \dots, w_m, \dots, w_n)'$
 $\sum_{m=1}^n w_m = 1, \quad 0 \leq w_m \leq 1.$

Step 2 つぎのミニマックス問題を解く。

$$V(\underline{\delta}, \bar{w}) = \inf_{\delta \in D^*} \sup_w r(w, \delta)$$

ただし、

$$r(w, \delta) = \sum_{m=1}^n \sum_{j=1}^n w_m \delta_j V_{mj} \quad \text{—}$$

最悪ウェイトベクトルを単に $\bar{w}$ と書くと、このでは、

$$\bar{w} = \tau^* \cdot w, \quad \tau^* = (\tau_{ij}^*)$$

によって得られる。すなわちこの要素

$$\bar{c} = (\bar{c}_1, \bar{c}_2, \dots, \bar{c}_k)$$

は、

$$\bar{c}_i = \sum_{j=1}^n c_{ij} w_j$$

で求められる。当初の制約条件

$$\bar{c}_i - \bar{c}_{i+1} \geq 0$$

は、

$$c_{ij} - c_{i+1,j} \geq 0, \quad w_j \geq 0 \quad \text{よりしたがる。}$$

また、損失マトリックス (l_{ij}) に関して δ のベイズになっていることは、ミニマックス定理 (δ の λ_{mj}) に関して $\bar{w}$ のベイズ) より明らかである (証明略)。したがって δ を期待効用最大化規準から説明するなく、 δ が想定している最悪ウエイトベクトルは $\bar{c}$ で与えられるのである。

以上とエンアルゴリズムを要約すれば以下のようなになる。

- ① 損失マトリックス (l_{ij}) の各列 k について、Step. 1 の計算を行う。その結果、 $\bar{c}_j^* (j=1, 2, \dots, n)$ をうる。
- ② $\bar{c}_j^* (j=1, 2, \dots, n)$ を新しい行 $k+1$ に、 $n \times n$ 正定行列 λ_{mj} をつくる。
- ③ 正定行列ゲーム λ_{mj} のミニマックス決定法則を求める。

4. 提案手法の実施例による検討

前章で提案される総合評価・代替案決定手法の適用と際しての諸前提 (とこれら起因する適用限界) 等も、具体的な計画策定の数値計算例を援用しながら、明らかにしたい。

4.1 問題の説明、手法適用の諸前提

高速道路の施設 (インターチェンジ) 計画事例を考察する。

表 1 はこの施設の評価項目を列挙したものであり、列示として簡略化されている。ここでは 5 つの大評価項目を有している。この大評価項目のそれぞれは、これも表中に示しているように、いくつかの小評価項目に分かれている。表の右端にはそれぞれ評価を下するための物理的基礎資料の尺度、以下評価指標と呼ぶことにするが、とも合わせて記入している。このような評価項目と評価指標とは Byington による文献 (7) を参考にした。

大評価項目の下には、この項目をとりあげるべきであると最も強く主張しをせざる、評価主体を合わせて記入している。この例の場合には、施設提供者も同様に評価主体の 1 人であることになる。そこで以下を仮定しよう。

【前提 1】 表 1 のような評価項目と評価指標のとり上げ方が妥当であるというところを以て、全評価主体 (これを広く社会一般) の間で合意が形成されている。

さてつぎに、代替案群 A を用意する。本章の数値例では後述するように 10 コの代替案を用意し、 A の構成にまつ問題の考察は先きの如くとして、各代替案のそれぞれにつき以下を仮定しよう。

【前提 2】 各代替案において、表 1 の右端に示した評価指標の値がいかになるものとするかは、それぞれ各種「専門家」によつて予測されている (物理的 assessment)。

表1 評価項目と評価指標

大評価項目 (主たる評価主体)		小評価項目	評価指標	
最適輸送施設	輸送の円滑性 (利用者)	輸送時間	短縮時間(分)	
		自由走行	サービス水準	
		運転者のストレス	直接価値	
	安全性 (利用者)	死亡事故	死亡事故の減少量	
		傷害事故	傷害事故の減少量	
		対物事故	対物事故の減少量	
	環境への影響 (被影響住民)	騒音	道路境界線上での騒音レベル(dB)	
		景観	直接価値	
		水質汚濁	増加率(%)	
		大気汚染	増加率(%)	
	地域社会経済 に及ぼす影響 (被影響住民)	経済性	産業の増進	従業員の所得の増加量(%)
			雇用の増加	仕事の増加数
			税金の増加	評価額の増加量
			防火の促進	現場までの平均到着時間の減少
		社会性	住居地の改善	直接価値
			モビリティの増進	直接価値
			レクリエーションの増進	直接価値
建設及び管理 (施設提供者)	建設費	地域の成長	直接価値	
	管理費	建設費	円	
		利用者の費用	円/年の減少	
	設備費	円/年の減少		

「専門家」がどのように選ばれるかは、ここでは問わないこととする。

つまり、この評価指標値を初用値(または不初用値)と変換しなければならぬ(評価値への変換)。この変換はおそらく表1の大項目の下に記入した各評価主体が中心となってそれぞれ積極的となすであろう。小項目のそれぞれの初用の大項目へのまとめ上げも、やはり、これら各評価主体によってなされるであろう。この作業に対し、ここでは、以下で前提とする。

【前提3】 各評価指標につき、初用(または不初用)の最大値・最小値ともならず2つの評価指標値、すなわち初用(または不初用)がその上に定義されるとこの評価指標値のrangeは、あらかじの全評価主体の間で合意をとられる。

この合意がないとあとで評価主体の間で大きなトラブルを生じるであろうことは見易いことである。この合意はしかし、物理的な評価指標値が意味する諸影響についての科学的考察も基礎ともなわなければならない。たとえばSOx濃度に関する環境基準値が人体に及ぼす影響等については、それが科学的に全く未解明であろうことは初用計算もできるものでは無い。したがって【前提3】は、【前提2】と同様「専門家」による助言、その他が重要であること示している。

物理的な評価指標値を評価値(初値もしくは不初値)に変換する方法は別と指定しない。著者らは以下のような点に留意書きとして記すこととせらる。

① 表1に記しなような評価指標値のいくつかは確率変数と見なすのが妥当であろう。ここでいう確率変数の意味は、評価指標値の物理的変動という意味以外に、予測手法に起因する、予測の不確実性とも意味している。このような不確実性下での意思決定のためには効用の定義は、von Neumann と Morgenstern による確率くじの方法が、期待効用最大化原理と等しいという点で、我々にとって都合がよい。

② もちろん、しかし、著者らは、全ての評価指標値の評価値換算にこの確率くじの方法を用いるべきとは主張しなない。これはたとえば、建設費用の効用換算とついで考えれば明瞭であろう。著者らは、社会所得の分配が、個人(ここでは評価主体)の賭博に対する嗜好・趣味によって変動されるべきであるなどとは、思っていない。

以上の3の前提をもとにして得た、表1の大評価項目に対する10コの代替案がつくる評価値によ、て示されるマトリックスを表2に示す。

表2 マトリックス l_{ij} の詳細

評価項目	代 替 案 群									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
輸送の円滑性	6.10	3.70	4.40	1.70	5.00	7.20	5.30	2.80	6.60	5.60
安全性	7.30	3.40	2.40	4.70	7.90	5.40	3.00	3.90	6.30	5.10
環境への影響	5.70	5.92	6.90	4.80	8.10	1.70	5.41	4.05	6.35	4.40
地域社会経済に及ぼす影響	4.00	3.10	7.30	5.10	2.40	4.60	4.90	5.20	2.50	4.20
建設の管理	3.80	4.96	2.90	5.60	8.60	4.60	4.42	7.10	6.38	5.15

この表の値は、すべて損失(不効用)を表わしていて、最大の損失に10点、最小の損失に0点をふりあて、各評価項目につき10コの代替案を評価したものである。この表の理解を助けるために Factor Profile を図2に示す。

4.2 数値計算結果の素描

表2に対して、最悪ウエイトベクトルでミニマックス決定法則で計算した結果を表3に示す。

表4～7は、評価項目に対するウエイト付けの順序と判別とを記し、最悪ウエイトベクトルでミニマックス決定法則を示している。これら表の中的评价項目の順序はこの判別によるが、左からウエイトの大きい順に並べられている。

4.3 提案手法の実施可能性の一考察

いまでも提案1は計画の総合評価・代替

案決定手法の実施可能性(feasibility)は、先に述べた前提もふくめた多くの側面から論じられなければならない。

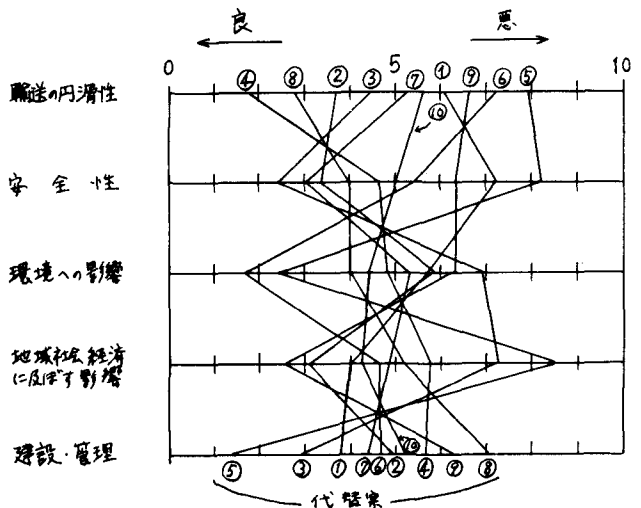


図2 代替案群の Factor Profile

(*lij*) の作製にあっては、評語主体の側から可能ないふゆる“bluffing”の問題と、これに関連して代替率群の構成の問題とを必ず簡明に示しておく。

表くはてまつよう。この日輸送の円滑性の評価項目を最大のウエイトをかりると、制約が厳しくなる。図5で示されている。図5は表くはてまつようの混合戦略が最適と出ている。表5では、代替案2が確率1で選択されている（純粋戦略）。代替案4は、^{（図5で示されている最適解）}なるが、全ての代替案の中で輸送の円滑性ばかりは最も劣れている。しかし、総合評価の結果は、輸送の円滑性を最もウエイトをかりるという施設の利用者にとっては好ましい制約にもかかわらず、代替案2での混合戦略、これが代替案2が最適と出ている。もし輸送の円滑性に極端に願う評価主体がいれば代替案2に代わって代替案4が選択されるよう戦略をめぐらしかねない。この種の戦略のうちで最も悪名ものは、莫の損失をトリックス

を表2、図2で示すこともあらず、このマトリックスの第1行について、代替案A以外すべて100%損失を
つづけることである。すなわち「うそ」の評価を最小化したい。他の行も操作しても、代替案Aを選ばせることは
可能だが、しかし、この評価主体はおそらく施設の利用者であるから、他の評価項目の評価については発言権が
少いであろう。したがって、自己の発言権が最も強く保証されるであろう場合、すなわち表2の第1行の数値が
「うそ」と言うのである。このようなすれば、まずよく代替案Aを選ばせることができる。同じことは、他の
評価主体についてもいうことができる。このような戦略は絶対に許してはならない。これを避けるには、たと
えば、評価指標値から評価値への変換の関数だけでなく、はじめ各評価主体に聞いておき、代替案群A に関する公
表したような種々の言葉が考えられる。しかし、基本は、各評価主体に施設提供者の同一信頼関係であることは
言うまでもない。これがなければ、この総合評価手法の實施可能性はないと云ってよい。

今代替案集合 A の事前の公開の問題と云ふれど、どのような A を用意するかということについては、施設提供者の側にも、ある種の謙虚さと科学性が要求される。どのような統合評価をせよとしても、とにかく A の中から選ばれるにはかなりのものであるから、このかぎりでは「仮議の掌のうち」であるにすぎないものである。この問題に関する著者の 1 人の意見はすでに文献 (18), (19) に述べている。

$$(V = 4.61)$$

評価項目	輸送の円滑性		安全性		環境への影響		社会経済的影響		建設の管理	
①	0.196		0.250		0.202		0.215		0.137	
代替案	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
⑤	0.0	0.387	0.160	0.143	0.0	0.310	0.0	0.0	0.0	0.0

表4 ウェイトと制約がある場合 (No. 1) ($V = 4.255$)

評価項目	輸送の円滑性	安全性	環境への影響	地域社会経済 に与える影響	建設費管理					
$\bar{c}$	0.421	≥ 0.421	≥ 0.079	≥ 0.079	≥ 0.0					
代替案	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
δ	0.0	0.865	0.0	0.135	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0

表 5 ウェイト削減がある場合 (4 の 2) ($V = 4.220$)

評価項目	輸送の円滑性	安全性	地域社会経済 への影響	環境への影響	建設の管理					
$\bar{e}$	0.2	≥ 0.2	≥ 0.2	≥ 0.2	≥ 0.2					
代替案	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
δ	0.0	1.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0

表6 ウェイトに制約がある場合 ($\gamma = 0.3$) ($V = 4.359$)

評価項目	安全性	環境への影響	輸送の円滑性	地域社会経済 に対する影響	建設の管理					
①	0.298	≥ 0.298	≥ 0.148	≥ 0.128	≥ 0.128					
代替案	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
②	0.0	0.692	0.0	0.0	0.0	0.213	0.0	0.095	0.0	0.0

表7 ウェイトに制約がある場合 ($\gamma = 4$) ($V = 4.220$)

評価項目	地域社会経済 に与える影響	輸送の円滑性		安全性		環境への影響		建設費管理		
$\bar{c}$	0.2	≥ 0.2	≥ 0.2	≥ 0.2	≥ 0.2	≥ 0.2	≥ 0.2	≥ 0.2	≥ 0.2	
代替率	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$\bar{c}$	0.0	1.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0

5. 結論

土木施設計画の総合評価と代替案の選択手法について、評価主体の複数性と総合評価の不確実性に注目して、新しくゲーム論的な見地から、一方法を提案した。その基礎は、これら2つのとくくが属する初用関数による3目的計画手法で見られ、「評価者と（代替案選択の）意思決定者の同一性」の考えを排除し、両者のゲームとして問題をとらえ直すことにある。決定原理としては、ミニマックス原理を考えているが、評価主体の側の手（総合評価の仕方のウエイトづけ）に制約を設けよとのミニマックス決定法則も同様に誘導してあり、提案される方法の、土木施設計画への適用可能性（feasibility）について、今後よく検討されていくことが必要であるが、高速道路施設計画に例として、具体的な数値計算例はこの手法の適用可能性もある程度示唆している。

提案した手法によれば、異なる評価項目間のウエイトづけの数値は、用意されている代替案群の性質を反映する。このことを少し詳しく説明しておく。具体的な数値計算の中で議論された評価項目は、①輸送の円滑性、②安全性、③環境への影響、④地域社会経済に与える影響、⑤建設及び管理 であり、これらは従来の3属性初用関数理論ともてぐが3目的計画手法によれば、唯一の「合理的な意思決定者」は、経験的により①～④の評価項目に対するウエイトを用意していることとなる。議論の要は原理的にはこの意思決定者が経験的によりはざるウエイトづけの考え方も確かにその他によりいろいろと出てもいいという点に終結する。この点については、ウエイトづけの値は、用意された代替案の性質をなんぞ反映しなり。一方、提案された手法は、このように「唯一の合理的な意思決定者」を前提とするのではなく、これよりむしろが現実的なペイオフマトリックスのみに前提とする。そして計算されるウエイトづけバタブルは、このマトリックスに依存してできり、何れも経験的によりはざるものである。提案された方法の本質的な理解と批判は、この点の差異に注目してはじめていられるべきではないと考えている。

参考文献

- 1) 土木計画学研究委員会：土木計画学シンポジウム No.1～12, 土木学会。
- 2) 土木計画学研究委員会：土木計画学講習会テキスト No.1～12, 土木学会。
- 3) von Neumann, J. and Morgenstern, O.: Theory of games and economic behavior, Princeton Univ. Press, 1947.
- 4) Schlaifer, R.: Analysis of Decisions under Uncertainty, McGraw-Hill, 1969.
- 5) Fishburn, P.C.: Utility theory for decision making, ORSA No.18, John Wiley & Sons, 1970.
- 6) Keeney, R.L. and Raiffa, H.: Decision with Multiple Objectives: Preferences & Value Trade-offs, John Wiley & Sons, 1976.
- 7) 奥野忠一, 久米均, 著賀敏郎, 吉沢正: 多変量解析法, 日科技連, 1971.
- 8) 奥野忠一, 久米均: 多変量解析法, 日科技連, 1976.
- 9) 安田三郎, 海野道郎: 改訂2版 社会統計学, 丸善, 1977.
- 10) Farguehar, P.H. and Rao, V.R.: A balance model for evaluating subsets of multiattributed items, Management Science, Vol.22, No.8? ¹⁹⁷⁶
- 11) Pukelman, D. and Sam, S.K.: Mathematical programming models for the determination of attribute weights, Management Science, Vol.25, No.1? ¹⁹⁷⁸
- 12) Berman, A.D.: Uncertainty and the transport investment decision, World conference on Transport Research, proceedings, Rotterdam, 1977.
- 13) 谷明良, 宮武信春: 通勤経路選択特性の計量化手法, 土木学会論文報告集, No.267, pp.83～87, 1978.
- 14) Ferguson, T.S.: Mathematical statistics, a decision theoretic approach, pp.81～86, Academic Press, 1967.
- 15) Dantzig, G.B.: Linear programming and extensions, Princeton Univ. Press, Princeton, New Jersey, 1963.
- 16) Koopmans, T.C.: Activity Analysis of Production and Allocation, Yale University Press, 1971.
- 17) Byington, S.R.: Reducing uncertainty in interchange design Evaluations, Public Roads, Vol.38, No.4, March, 1975.
- 18) 全国大会実行委員会: 土木工学における不規則現象とその評価, 土木学会誌, 46-2, 1971.
- 19) 長尾義三: 土木技術者としての意思と行動, 土木学会誌, 58-1, pp.60～68, 1973.