吸音効果を考慮した3次元時間域音場解析

-	1+	•	ĸ	1-
Ι.	Ы	υ	Ø	Ľ

騒音問題は,深刻化すると身体的,精神的な被害に発展 する恐れがあり,騒音の発生を事前に予測することは重要 である.騒音の評価には,近年のコンピュータ技術の向上 に伴い,波動音響理論や幾何音響理論に基づく数値シミュ レーションが広く用いられている.本研究では,高精度な シミュレーションが可能な波動音響理論を採用している.

著者らは,高速多重極境界要素法に基づき MPI-OpenMP ハイブリッド並列による,大規模音場解析手法の構築を行っ てきた¹⁾.他方,インピーダンス境界条件により吸音を考 慮した音響解析手法の構築²⁾も行ってきたが,これには並 列化や高速多重極法を用いた高速化が施されておらず,大 規模問題への適用性に難があった.そこで本研究では,本 手法の大規模問題への適用性の向上を目標としている.本 報告では大規模問題への対応に先立ち,ベンチマーク問題 を用いた本手法の有効性の検証と,交通騒音遮音壁のモデ ルを用いた小規模な騒音伝播解析の例を示す.

2. インピーダンス境界条件を考慮した音場解析 音響インピーダンス Z_n は以下の式で表される, 媒質に固 有の値である.

$$Z_n = \frac{\rho c}{\cos \theta} \frac{1+\gamma}{1-\gamma} \tag{1}$$

ここに, ρ は媒質の密度,cは音速, γ は音圧反射率である. また, θ は入射角であり,入射波が反射境界面に対して垂直入射のとき $\theta = 0$ である.

続いて,以下にインピーダンス境界条件を持つ初期値・境 界値問題を示す.

$$\frac{\partial^2 u}{\partial t^2}(\boldsymbol{x},t) = c^2 \frac{\partial^2 u}{\partial x_i \partial x_i}(\boldsymbol{x},t) \qquad \boldsymbol{x} \text{ in } D \qquad (2)$$

$$\frac{\partial u}{\partial n}(\boldsymbol{x},t) = -\frac{\rho}{Z_n} \frac{\partial u}{\partial t}(\boldsymbol{x},t) \qquad \boldsymbol{x} \text{ on } S \qquad (3)$$

$$u(\boldsymbol{x},0) = 0, \frac{\partial u}{\partial t}(\boldsymbol{x},0) = 0 \qquad \boldsymbol{x} \text{ in } D \qquad (4)$$

$$u(\boldsymbol{x},t) \to u_{\rm in}(\boldsymbol{x},t), \ |\boldsymbol{x}| \to \infty$$
 (5)

ここに, *u* は音圧, *n* は領域からの外向き単位法線ベクト ルである. *D*, *S* はそれぞれ解析領域,解析境界を示す.式 (1)を代入することにより,境界条件(3) は次式のように表 される.

$$\frac{\partial u}{\partial n}(\boldsymbol{x},t) = -\frac{\cos\theta}{c} \frac{1-\gamma}{1+\gamma} \frac{\partial u}{\partial t}(\boldsymbol{x},t)$$
(6)

本報告では、入射波は反射面に対して垂直に入射する($\theta = 0$)と仮定する.式(6)を以下の境界積分方程式に代入し、

中央大学大学院	学生員	庄子	諒
京都大学大学院	正会員	吉川	仁
中央大学	正会員	樫山	和男



図-2 ベンチマーク問題:解析結果

これを離散化して解く.

$$\frac{1}{2}u(\boldsymbol{x},t) = u_{\rm in}(\boldsymbol{x},t) + \int_0^t \int_S \Gamma(\boldsymbol{x}-\boldsymbol{y},t-t_0) \frac{\partial u}{\partial n}(\boldsymbol{y},t_0) dS dt_0 \\
- \int_0^t \int_S \frac{\partial \Gamma}{\partial n}(\boldsymbol{x}-\boldsymbol{y},t-t_0) u(\boldsymbol{y},t_0) dS dt_0 \quad (7)$$

3. 数值解析例

(1) ベンチマーク問題

本手法の妥当性を検証するため,図-1に示す条件で解 析を行い,厳密解との比較を行う.入力波は下向きに進行 する1波長分の cos 波を平面波として与える.解析は3種 類の反射率を与えて行う.反射率はそれぞれ,Case1のと き0.0,Case2のとき0.5,Case3のとき1.0である.

図 - 1 に示す緑色の仮想断面上の音圧分布(時刻 t=0.008s および 0.016s)を図 - 2 に示す.時刻 t=0.008s において,波は下向きに進行中であり,まだ反射面の影響 は受けていない.その後,図の下端まで到達すると与えら れた反射率で反射し,時刻 t=0.016s において波は上向きに 進行中である.時刻 t=0.016s の図より,反射率の違いによ り反射波の強さが変化している様子が見て取れる.また, 図 - 3 に受音点における数値解と厳密解との比較の結果を 示す.図より,両者は良い一致を示しており,本手法の有 効性が確認された.

KeyWords: 境界要素法,騒音,遮音壁,音響インピーダンス
 連絡先: 〒112-8551 東京都文京区春日 1-13-27 TEL: 03-3817-1815 E-mail:a15.dg8m@g.chuo-u.ac.jp



図-5 遮音壁に直交する断面上での音圧分布 (時刻 t=0.0180)

(2) 応用問題

続いて,遮音壁のモデルを用いた数値解析例を示す.図-4 に,解析に用いるモデルを示す.要素分割幅は両モデル とも0.12mである.音源から発せられる入力波は1波長分 の300Hzのcos波である.解析条件として,Case1では直 立型の遮音壁モデルに完全反射の境界条件を与える.Case 2 および Case3では先端改良型の遮音壁モデルを使用し, Case2では完全反射の境界条件を,Case3では吸音材とし て広く用いられるグラスウールを想定した反射率0.24の条 件を与え,計3ケースの解析を行う.なお,本解析では地 面での反射も考慮されるが,これは鏡像音源を配置するこ とにより再現しているため,すべてのケースで完全反射と なっている.

遮音壁に直交する断面上での音圧分布 (時刻 t=0.0180)



図-7 減音量の分布: Case2-Case3

を図 - 5 に示す.図より, Case 1 と Case 2 を比較すると, 遮音壁の先端形状の違いにより, Case 2 の方がわずかに回 折波が低減していることがわかる.また, Case 2 と Case 3 を比較すると,壁面の音圧反射率の違いにより回折波や 反射波が Case 3 の方が低減しており,その違いは反射波で 特に顕著である.続いて,遮音壁による減音量の分布図を 図 - 6 および図 - 7 に示す.図 - 6 は Case1, Case3 にお いて,それぞれ各点における音圧レベルの最大値を算出し, その差をとったものであり,正の数値は Case3 の方が音圧 レベルが小さいことを示している.図 - 7 は同様に Case2 と Case3 の比較を行ったものである.図より,遮音壁の形 状と反射率の違いにより,遮音壁背後において Case3 の方 が Case1 や Case2 よりも 2~6dB 程度高い遮音効果が得ら れている様子が確認できる.

4. おわりに

本論文では,インピーダンス境界条件を用いた数値解析 例を示し,以下の結論を得た.

- 数値解と厳密解との比較の結果,両者が良い一致を 示し,本手法の有効性が確認された.
- 遮音壁モデルを用いた解析の結果,吸音の効果により最大 6dB 程度の減音効果が得られることが確認できた.

今後の課題として,本手法をより大規模な問題へ対応させるため,高速多重極境界要素法への適用を予定している.

- 参考文献
- 岡村理一郎,吉川仁,高橋徹,高木貴弘,樫山和男:安定化手 法を用いた時間域多重極境界要素法に基づく道路交通騒音解析 とその可聴化システム,土木学会論文集A2(応用力学),土木 学会,Vol.72,pp.257-264,2016.
- 2) 高木貴弘,吉川仁,岡村理一郎,樫山和男:インピーダンス境 界条件を考慮した時間域境界要素法による音場解析,第43回 土木学会関東支部技術研究発表会講演概要集,2016.