# SfM を用いた 3D モデル化の精度検証に関する研究

宮崎大学大学院 学生会員 ○佐藤 宏紀 正会員 森田 千尋 宮崎大学 宮崎大学大学院 非会員 小川 裕棋

㈱計測リサーチコンサルタント 非会員 大西晋太郎

#### 1. 目的

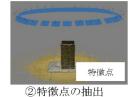
日本の橋梁の多くは高度経済成長期に建設されてお り,老朽化が問題となっている1).これを受け,国土交 通省は5年に1度の近接目視による橋梁の定期点検を 義務付けた<sup>2)</sup>. しかし, 近接目視点検は専用車両や足場 の仮設が必要となるため、時間や費用の負担が大きい3). そのため, 効率的な点検手法や維持管理法, データの管 理が必要とされている.

そこで本研究では、近年注目されている 3 次元計測 技術の一つである SfM (Structure from Motion, 以下 SfM とする)を用いることによる,効率的なインフラ点検手 法の検討のため、その精度を明らかにすることを目的 としている. 過去の研究において鋼材について SfM 解 析する場合精度が低くなったため、今回は、鋼材に着目 して精度検証を行う. そして, その結果を基に変形した ステンレス板で SfM の 3 次元計測を行い、最後に、実 際の橋でSfMの3次元計測を行う.

# 2. SfM の概要

SfM 解析は画像を用いた3次元形状復元技術であり、 異なる位置から撮影された複数の写真をもとに 3D 点 群を取得する (図-1). 基本原理は従来の写真測量と同 様であるが、SfM 解析ではほとんどの工程が自動化さ れている. SfM 解析は画像から自動で数百点から数千 点の特徴点を抽出し、画像間のマッチングを行い、その 点と撮影位置の3次元座標を特定する,特徴点とは,画 像上で周囲と比較して色彩や濃淡などが異なる画素の ことである.特徴点と撮影位置の推定値から生成され た粗い点群を用いて画像の各ピクセルについて 3 次元 座標を計算し、より高密度な 3D 点群データを取得する. この点群を接点とする三角形要素を構築し、モデルの テクスチャを作成することで対象を再現した 3D モデ ルが作られる.





①多視点からの画像



③メッシュデータ の作成

④元画像の貼り付け

図-1 3D モデル構築の手順

### 3. 供試体による検証

## (1) 鋼材供試体による検証

使用したソフトは Agisoft 社製の photoscan である. 撮影に用いたカメラは一眼レフのデジタルカメラ(以 下,一眼レフとする), Nikon D5500 (2400 万画素) である. 今回は鋼材表面につや消しスプレー(以下,ス プレーとする)を施しているものと施していないもので 撮影を行った. 10° ずつ 36 枚撮影を行い、その後、そ れぞれの写真の画素数を落として SfM 解析を行った. 実寸と推測値の長さとの誤差計算により寸法の再現性 を比較するとともに、視覚的な再現性も比較を行った.

表-1 にスプレー有無の鋼材供試体の検証結果を示す. スプレーを施していないモデルを St, 施したモデルを Sts で示した. 忠実に再現できたものを〇、形状は再現 できたが所々凹凸が見られたものを△, 再現できなか ったものを×としている. 図-2 に使用枚数 12 枚で総画 素数 2,400 万の画像で解析した鋼材供試体のモデルを 示す. スプレーを施した供試体の方が施していないも のよりも視覚的な再現性も良くなり、 誤差も生じなか った. また, 枚数別にみると枚数が多いモデルの方が誤 差は小さくなり、視覚的な再現性も良くなった.

キーワード SfM, 三次元計測技術, 鋼材, 橋梁, 点検手法

連絡先 〒889-2192 宮崎市学園木花台西1丁目1番地 TEL. 0985-58-7324

モデル名	画素数 (万)	使用枚数 (ラップ率)	誤差	形状	欠損	モデル名	画素数 (万)	使用枚数 (ラップ率)	誤差	形状	欠損
St-1	2,400	36(94.4)	基準	Δ	なし	Sts-1	2,400	36(94.4)	基準	0	なし
St-2		18 (88.9)	0%	Δ	なし	Sts-2		18 (88.9)	0%	0	なし
St-3		12(83.3)	0%	Δ	なし	Sts-3		12(83.3)	0%	0	なし
St-10	1,176	36(94.4)	0.54%	Δ	なし	Sts-10	1,176	36(94.4)	0%	0	なし
St-11		18(88.9)	0.54%	Δ	なし	Sts-11		18 (88.9)	0%	0	なし
St-12		12(83.3)		×		Sts-12		12(83.3)	0.54%	0	なし
St-16	600	36 (94.4)	0.54%	Δ	なし	Sts-16	600	36(94.4)	0%	0	なし
St-17		18(88.9)	1.08%	Δ	なし	Sts-17		18 (88.9)	0.54%	0	なし
St-18		12(83.3)		×		Sts-18		12(83.3)	0.54%	Δ	なし
St-22	216	36(94.4)	1.61%	Δ	なし	Sts-22	216	36(94.4)	0%	Δ	なし
St-23		18(88.9)		×		Sts-23		18 (88.9)	0.54%	Δ	なし
St-24		12(83.3)		×		Sts-24		12(83.3)	0.54%	Δ	あり

## 表-1 鋼材供試体の検証結果





a)スプレーあり

b)スプレーなし

図-2 鋼材供試体のモデル

#### (2) 変形したステンレス板による検証

次に、変形したステンレス板を対象に SfM 解析を行った. 使用したカメラとソフトは供試体検証の際に使用したものと同じものである. ステンレス板の変形が SfM 解析されたモデル上でも確認できるのかを目的として行った. 条件として①スプレーの有無、②日向と日陰での撮影で比較を行った. あらゆる角度から撮影を行い写真の使用枚数は 50 枚とした.

検証結果の詳細は、当日説明するが、日向と日陰では、 日陰の方が精度が良い.

# 4. 実際の橋梁での検証

実橋梁 A の SfM 解析を行った. 対象橋梁は橋長 8.7m,幅員 4.3m である. 使用したカメラとソフトは供試体検証の際に使用したものと同じものである. 192 枚の写真を用いてモデル化した. コンクリート床板部分については欠損のない再現性の高いモデルを作成することができた. しかし, H 鋼桁やガードレールについては, 穴などの欠損が多くみられた. これは, 鋼材の一様な塗装と光沢が SfM での特徴点抽出を困難にしているものと



図-3 橋梁 A のモデル

考えられる. 図-3 に作成した橋梁 A のモデルを示す.

### 5. まとめ

本研究で得られた知見を以下にまとめる.

- (1) 表面にスプレーを施すと誤差が生じにくくなり見た目の再現性も向上する.
- (2) スプレーを施すと 1,000 万画素以上で概ね誤差が 生じなかったが, 施さない場合は 2,000 万画素以上なければ誤差が生じてしまった.
- (3) 日向と日陰では、日陰の方が精度が良い.
- (4) 実橋梁の検証では、コンクリート部分は再現性が 高く問題なかったが H 鋼桁といった鋼材部分は再現 性が低くなり、今後実橋梁での再現性向上について の検証が必要である.

### 参考文献

- 1) 国土交通省:道路局集計,2013.
- 2) 国土交通省:橋梁定期点検要領, 2014.
- 3) 小沼恵太朗,西村正三:多視点画像 3D モデル構築 システムの橋梁調査への適用性について,土木学 会第69回年次学術講演会,2014.