腐食の進展を考慮できる鋼表面作成モデルの開発

広島大学大学院 学生会員 〇山本 治 広島大学大学院 正会員 藤井 堅 高知工業高等専門学校 正会員 海田 辰将 広島大学大学院 正会員 中村 秀治

1. 目的

鋼構造物の耐力低下を引き起こす原因に腐食が あり,時間経過とともに空間的な広がりを持って 変化する腐食表面を正確に予測できれば,腐食に よる将来の耐力低下を正確に予測できると考えら れる.そこで本研究では,腐食による経時劣化を考 慮した鋼腐食表面生成モデルを作成した.

2.構造物の腐食表面計測

三次元レーザー計測装置を用いて,実際の腐食 構造物表面の座標計測を行った.計測に用いた構 造物は約100年間供用されたプレートガーダー橋の一 部である.このデータを,等間隔の格子点データ(本 研究では格子幅5mm)に修正し,初期たわみを補正し て部材の腐食深を算出した.図1に,測定したエン ドプレートの一部(80×400mm)の腐食深の頻度分布, 図2に腐食深の等高線図を示す.また腐食表面波数 特性を調べるために,20mm毎に5側線についてパワ ースペクトル密度をFFTにより計算した.その結果 を平均腐食深と標準偏差で無次元化して図3に示す. ここにS:パワースペクトル密度(mm³), d_{ave} :平均腐食 深(mm), σ :標準偏差(mm), λ :波数(1/mm)を表す.

<u>3.腐食表面のモデル化</u>

本モデルによる腐食表面の生成方法を以下に示す. 鋼表面を図5のように格子点に区切り,腐 食は,その離散化された格子点上に生成さ れると考える.

本モデルでは,腐食はある特定の外的因子(以下アタック因子と呼ぶ)によって引き起こされると仮定する.このアタック因子 が,単位時間 Δ t (本研究では Δ t =1year)中に鋼表面にn個ばらまかれ,図4に示すよ

うに,アタック因子が落ちた地点には深さ f(mm)の穴 があき,同時にその穴は空間的に広がると考える.こ の広がりを表すために,本モデルでは空間的自己相関 (SAC)モデルを用いており,図5に示す SACの影響範



図 4.アタック因子の説明

図 5.格子点の腐食生成

囲の中にある格子点には,アタック因子 1 個につき, 式(1)に示すように落下地点からの距離に依存して, 腐食 Viが生成されると仮定する.

キーワード:腐食,維持管理,経年劣化,鋼構造物

連絡先 〒739-0046 広島県東広島市鏡山 1-4-1 広島大学大学院工学研究科 社会環境システム専攻土木構造工学研究室

(1)

$$V_i = f \exp(-\beta d_i)$$

V_iは1個のアタック因子による格子点 i 点の腐食 深, β は距離減衰定数, d_i はアタック因子の落下地点 と格子点の距離

よって単位時間Δt中のi点の腐食深ziはn個のア タック因子による腐食深の総和となるから,

$$z_i = \sum_{i=1}^n V_i \tag{2}$$

となる.さらに経過時間 T での i 点の腐食深 Zi は

$$Z_i = \sum_{\Delta i=1}^{T} z_i \tag{3}$$

で表される.

4. パラメータの決定方法

モデルの各パラメータは,実際の腐食表面を測定し て得た平均腐食深 davg,標準偏差σ,腐食表面の波形 分布から求められる.実測した腐食深の,Δt 毎の平均 腐食深は,経過時間 T を用いて

$$z_{avg} = d_{avg} / T \tag{4}$$

と表され,また,モデルのΔt 期間の平均腐食深は

$$z_{avg} = n / A \int_{f}^{f \exp(-\beta \Omega)} \pi (Log[f/r])^{2} / \beta^{2} dr \qquad (5)$$

(Aはモデルの鋼板面積(mm²), Ω は空間的自己相関の 影響範囲(mm).)で表され,式(4)で求めた実測値の z avg を用いて,実測腐食深の標準偏差に合うように,式 (5)からパラメータnとfを求める.また, β は実測値と モデルの腐食表面のパワースペクトル密度から決定 される.

5.実測腐食深とモデルによる腐食深との比較

上記のモデルを用いて,図2に示すエンドプレート の腐食表面を模擬した.各パラメータは n=10(個 /year), f=0.571(mm/個), β=0.3 である.本モデルによ り,模擬した腐食表面の腐食深ヒストグラムを図6に, 等高線図を図7に示す.また実測した腐食表面と同様 に,20mm 毎,5 側線について計算したパワースペクト ル密度の結果を図8に示す.図1と図6及び,図2と 図7を比較して,本モデルは実測結果とよく似た形状 を再現していることがわかる.モデルにより生成さ れた腐食表面の腐食深の平均値,標準偏差も,実測腐 食深とほぼ同じ値である.また図3と図8のパワース



ペクトル密度について比較すると,モデルによる腐 食表面の,最も大きいスペクトルピークを与える波 数は,実測値と似たような値を示すことが分かる.

<u>6.まとめ</u>

本研究では、腐食表面生成モデルを提案し、実際の 腐食表面形状から得た、腐食深の標準偏差、平均腐食 深、パワースペクトル密度に基づいて、モデルにおけ るパラメータの決定法を示した.実際の腐食表面と 比較して、本モデルは実際の腐食表面と似た形状を 再現でき、また、経過時間を変化させて、腐食の進展 を予測することができることを示した.この腐食進 展のモデル化は、強度解析による耐力低下を推定す る際に有効である.

今後, 塗膜の影響を考慮に入れ,さらに実現象に近 い腐食表面生成モデルを開発するつもりである.

参考文献

1)藤井ら,構造工学論文集,Vol.50A, pp. 657-665,2004.
2)中村ら,構造工学論文集 Vol.49A,pp687-696,2003