個別要素法によるオープン型砂防ダムの巨礫せき止め効果解析

防衛大学校 正会員 深和岳人 香月 智 フェロー 石川信隆

<u>1.緒 言</u>

近年,流砂系管理において「流す砂防」が注目され,災害性の小さい土砂は流 下させ,土石流中の砂礫を塞き止めるオープン型砂防ダムが建設されるようにな ってきた.このオープン部の幅は中小出水(洪水)時の粒径の細かい土砂は流下さ せ,土石流発生時には砂礫の最大粒径が捕捉され急造ダムが構築されるという2 つの条件を満たすように設定される必要がある.本研究は,土石流に含まれる砂 礫の挙動を個別要素法により表現し,オープン部の閉塞過程について検討した後, ランダムシミュレーションにより捕捉確率について調べ,待ち行列理論による理 論値との比較を行ったものである.

<u>2.解析基本式</u>

土石流中に含まれる砂礫要素を図-1のように2次元の円形要素にモデル化 できるもの仮定し,着目するi要素に働く力を自重,浮力,流体力及び他要素 との接触力とに分類できるものとする.この時, *x*, *y* 方向及び回転の運動方 程式は次式のようになる.

$$m_{i} \cdot \frac{d^{2}x}{dt^{2}} = \sum_{j=1}^{n_{ci}} \left(-F_{ij}^{N} \cdot \sin\theta_{ij} + F_{ij}^{S} \cdot \cos\theta_{ij} \right) - F_{W} \cdot \cos\theta_{b}$$
(1a)

$$m_{i} \cdot \frac{d^{2}y}{dt^{2}} = \sum_{j=1}^{n_{ci}} \left(F_{ij}^{N} \cdot \cos\theta_{ij} + F_{ij}^{S} \cdot \sin\theta_{ij} \right) - F_{W} \cdot \sin\theta_{b} - m_{i} \cdot g + \rho_{W} \cdot V_{i} \cdot g$$
(1b)

$$I_{i} \cdot \frac{d^{2}\omega_{i}}{dt^{2}} = \sum_{j=1}^{n_{ci}} R_{i} \cdot F_{ij}^{S}$$
(1c)

ここで, m_i :要素の質量, I_i :慣性モーメント, ω_i :回転角, θ_{ij} : 全体座標系と要素 $i \ge j$ の中心点を結んだ線とのなす角度, ρ_w : 水の密度, V_i :要素の体積, F_{ij}^{N} , F_{ij}^{S} :それぞれ半径方向及び接 線方向に生ずる j 要素との接触力, F_w :流体力, θ_b :河床勾配, g: 重力加速度, R_i :要素半径.

さらに,接触力および流体力は次式によって求まる.

$$F_{ij}^{N} = k^{N} \cdot \delta^{N} + C^{N} \cdot \dot{\delta}^{N} \quad (2) \quad F_{ij}^{S} = k^{S} \cdot \delta^{S} + C^{S} \cdot \dot{\delta}^{S} \quad (3)$$

$$F_{W} = C_{D} \cdot \rho_{W} \cdot A_{S} \cdot (v_{W} - v_{x} \cdot \cos \theta_{b} - v_{y} \cdot \sin \theta_{b})^{2} \quad (4)$$

ここで, k^{N} , k^{s} :それぞれ半径方向及び接線方向の接触バネ係数, δ^{N} , δ^{s} :それぞれ半径方向及び接線方向のバネ変形量, δ^{N} , δ^{s} : それぞれ半径方向及び接線方向のバネ変形速度. C_{D} :抗力係数, A_{s} : 斜面方向へ投影した要素の面積, ρ_{w} :水の密度, v_{w} :水の速度, v_{x} , v_{y} : 要素のx,y方向の速度.

<u>3.解析例</u>

3.1解析条件

解析で想定したダム形状は,図-2に示すようなスリット型のダムの開口部 に横方向に鋼管のスリット棒を設置したものである.開口部の3次元的形 状や大きさにより,混相流体の挙動が異なるが,ここでは無視できるも のとした.この開口部に設置する鋼管の本数を3本から6本までパラメト

リックに変えるものとし, 表-1 に示す 4 ケ-スについて計算する.解析開始の初期 状態は,図-3 に示すようなスリット^ダ ムの後方 10(m)に高さ 3(m)で矩形状に成形さ れた礫塊が平均流速 2(m/s)の流水に押し流されるように迫っている状態を想 定した.なお河床勾配は,20°とした.砂礫の総個数は 1000 個であり,粒径 分布は過去の研究により対数正規分布に従うものとし,最大礫径は 1.3(m), 平均値 0.77(m),標準偏差 0.29(m)とする分布形状を与えた.表-2 に砂礫の諸 元を示す.

キーワード :個別要素法,捕捉確率,土石流,オ-プン型砂防ダム 連絡先 〒239-8686 神奈川県横須賀市走水1-10-20 電話(0468)41-3810 FAX(0468)44-5913



図-1 座標系と砂礫に働く外力



図-2 想定したダム形状



図-3 解析モデル

表-1 想定ダムの諸元

ダムモデル	最上段の 高さ	スリット幅 (L)	鋼管本 数	鋼管 直径	$L/d_{\rm max}$
Type-1	11.4m	1.3m	6		1.0
Type-2	13.0m	2.0m	5	0.6m	1.5
Type-3	12.8m	2.6m	4	0.011	2.0
Type-4	11.7m	3.3m	3		2.5

表-2 砂礫の諸元

粒径	個数	密度	パネ係数	減衰係数	
1.3m	100	2.62 (g/cm³)	法線方向 400		
1.1m	140			法線方向 35	
0.9m	200		(KN/cm)	(KN·sec/s)	
0.7m	240		接線方向	接線方向	
0.5m	220		(KN/cm)	Z.0 (KN∙sec∕s)	
0.3m	100				

3.2 解析結果と考察

図-4に最大磯谷・鋼 管間隙比(L/dmax)が 2.0 における土石流塊の移 動とスリットダムによる捕捉 状況の時刻歴変化を示 す.5秒後に土石流の先 頭部がダムに到達し一時 的に塞き上げられるが, いずれの間隙も閉塞す ることなく通過してし まう.35 秒後には間隙 最下段部が一次閉塞す るものの 不安定な状態 であったため 後続の砂 礫の衝突により架橋構 造は崩れ再度砂礫は通 過する(50秒).その後,



図4 スリット閉塞過程の時間変化 (L/d_{max}=2.0)

60 秒後には最下段と2 段目の間隙が複数の砂礫による架橋 構造により閉塞し後続流を塞き止めた.このとき捕捉個数 は 409 個 (捕捉確率 41%)であり,半数以上は通過したこ とになる.

図-5に L/dmax を変化させた場合の捕捉状況の最終形状 の一例を示す.L/dmax=1.0では,ダム最上段のスリット鋼管まで 土石流塊が溜まって完全に閉塞されていることがわかる. L/dmax=1.5 では,3段目の鋼管まで礫塊が溜まり閉塞して いる事がわかる.L/dmax=2.0の他の例では,1段目のみが 閉塞し捕捉量が少ないことがわかる.

次に初期配列のばらつきの影響をみるために同一条件で 配列を変更して,各ケ-ス20通りずつ計算した.図-6は土石 流捕捉率~L/dmax関係として各ケース20回分の捕捉確率を プロットしたものである.これより,L/dmax=1.5 までは概 ね80%以上の捕捉率を期待できるものの,2.0では40%近 くまで確率が低下し,2.5では0%となり,全く捕捉を期待 できないことがわかる.

ところで,間隙の閉塞が確率過程に従うものとすると,2 個要素による間隙の閉塞確率から求められる,間隙を通過 する個数 n_p の期待値 E と分散 V は待ち行列理論²⁾により次 式で示される.

$$E(n_{p}) = n_{p} = \frac{1 - P_{s}}{P_{s}} \quad (5) \qquad V(n_{p}) = \sigma_{n_{p}}^{2} = \frac{1 - P_{s}}{P_{s}^{2}} \quad (6)$$

ここで, P_s:連続して到着する2個要素による閉塞確率. この通過期待値を1000個要素に対する割合で示したものが, 図-6に実線で示される平均値と±1 である.これより理論値 はシミュレーション結果を概ね説明できることがわかる. <u>4.結言</u>

本研究は,個別要素法を用いてオープン型砂防ダムの土石流捕 捉シミュレーション解析を試みたものである.提案手法によっ て従来の水理実験で得られていた知見がほぼ追跡できるととも に捕捉率をも評価でき,待ち行列理論による理論値とも概ね一 致することがわかった.

鋼管 (a) L/d_{max} =1.0 の場合 鋼管 (b) L/d_{max} =1.5 の場合





参考文献1)水野秀明,水山高久,南哲行,倉岡千郎:個別要素法を用いた鋼管製透過型砂防タ⁶ ムの土石流捕捉効果 に関するシミュレーション解析,砂防学会誌,Vol.52,No.6,pp.4-11,2000年3月. 2)東京大学教養学部統計学教室編:統計学入門,東京大学出版会,pp.116-119,1991.