

金沢工業大学大学院

学生員

○田中 孝義

金沢工業大学

正余量

本田 秀行

1. まえがき 最近、走行車両による橋梁の動的応答解析において、橋梁構造物については基礎構造物を含む3次元の振動モデル化が行われるようになってきた。しかし、車両自体については、乗心地などの問題から専業メーカーでは様々なモデルが検討されているようであるが、橋梁振動の分野ではいまだ3次元モデル化による解析が少ないようである。特に、広幅員橋梁の動的応答や伸縮縫手部での局所的で瞬間的な衝撃力などを解析する場合、車両モデルが動的特性に大きく影響を与えるものと考えられる。そこで、本研究では、車両モデルをより実際的なものに近づけるため、車両を3次元振動モデル化し、動的応答解析に基づいて振動モデルとその動的応答特性に関する検討を行った。

2. 3次元振動モデル 図-1は、積載量10t、総重量20tの対象としたダンプトラック車である。この車両をばね質量系の3次元にモデル化したのが、図-2～図-5である。このモデルは、 Z_s 、 Z_b 、 Z_d 、 Z_{1s} 、 θ_P 、 θ_B 、 θ_d 、 θ_R 、 θ_B 、 θ_H 、 θ_{1s} の11自由度系である。モデル

の特徴として、Z軸のバウシング、X軸のピッキング、Y軸のローリング振動、後軸トランニオン部を含む後軸2軸などである。懸架部で非線形の挙動特性を示す板間摩擦力はこのモデルで省略している。

3. 動的応答解析 車両モデルの運動方程式は、エネルギー法を適用してラグランジェの運動方程式に代入・整理して、11連立2階微分方程式を誘導した。なお、運動方程式を誘導

する段階において、 \ddot{Z}_S , $\ddot{\theta}_P$, $\ddot{\theta}_R$ の3者が相互に関連する慣性連成項が解析結果として含まれてくる。本研究では、この3者の慣性連成項を無視せず考慮して解析している。

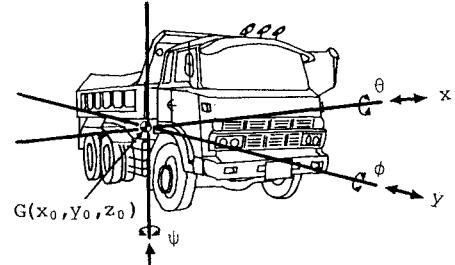


図-1 タンデム型ダンプトラック車

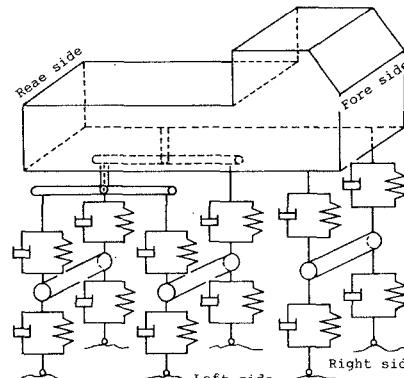


図-2 振動系の全体モデル

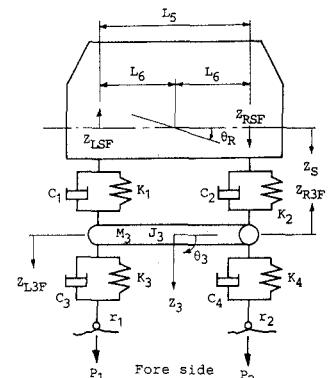


図-3 Fore side 部

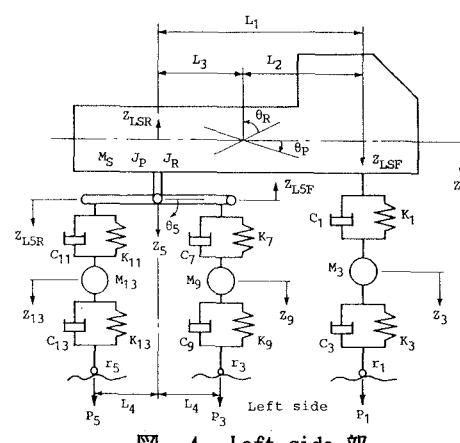


图-4 Left side 部

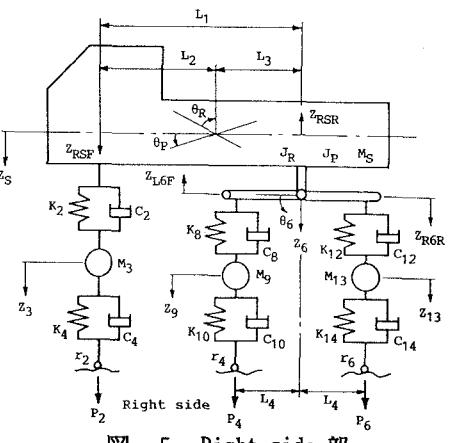


图-5 Right side 部

運動方程式の数値積分はニューマークの β 法($\beta=1/6$ 、収束精度1/1000)を用いた。車両の走行速度Vは10m/s、20m/s、積分時間間隔はそれぞれ0.01秒、0.005秒とした。図-6と7に走行路面を示す。3mの伸縮継手部の前に車両の過渡振動の影響を除去するため40mのアプローチ・ランニングである一般路面と継手部の通過後に40mの橋架路面の合計83mを考えた。一般路面と橋架路面は $S_s(\Omega)=0.01\Omega^{-2}$ 、 $S_r(\Omega)=0.0107\Omega^{-1.04}$ 、Cut-frequency $\Omega_c=0.05$ 以下を平坦とした路面スペクトル密度から求めたサンプル波形であり、継手部の凹凸は実測値である。なお、一般路面と橋面は、「良好」と「普通」のカテゴリの路面状態である。

動的応答解析の前に、高さ1cm、2cmの突起パルスによる車両モデルを検討した。その結果として、車両モデル各部の動的応答の解析例を図-8~17に示す。継手部の凹凸部で顕著に応答量が大きくなっている。継手部通過後にもばね下部よりばね上部のバンシング、ピッキング、ローリング、およびトランニオング振動にエネルギーの残存が認められる。これら傾向は速度の増加によって顕著に現れるようである。なお、タイヤのジャンプ挙動については現在、検討中である。

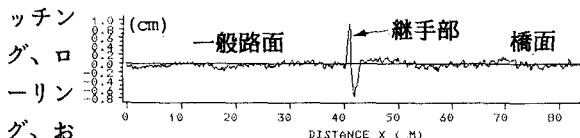


図-7 路面凹凸 (Right side)

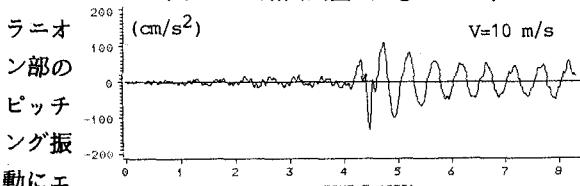
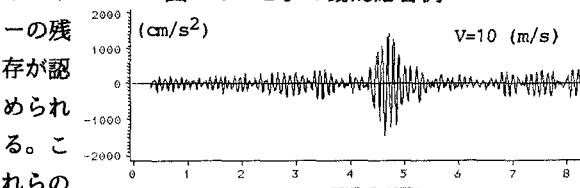
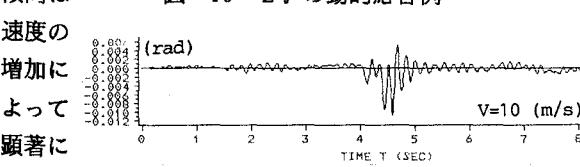
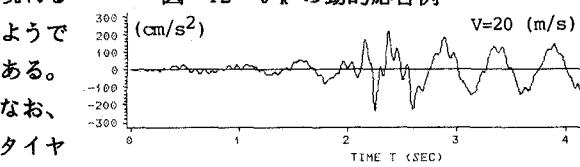
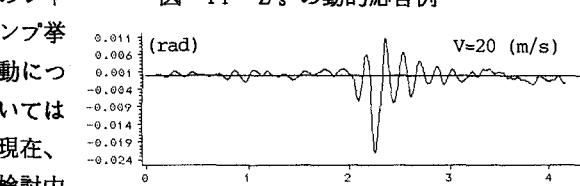
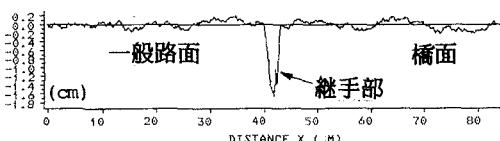
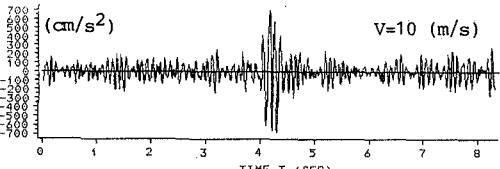
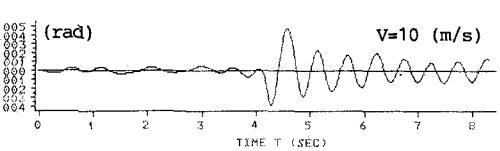
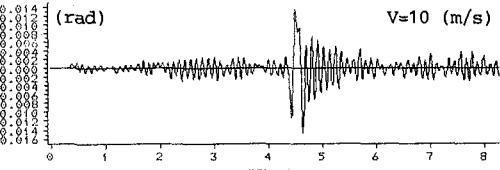
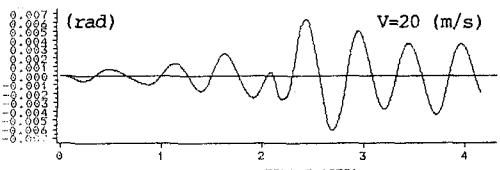
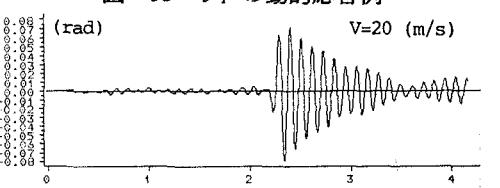
図-8 \ddot{Z}_s の動的応答例図-10 \ddot{Z}_s の動的応答例図-12 θ_R の動的応答例図-14 \ddot{Z}_s の動的応答例図-16 θ_R の動的応答例

図-6 路面凹凸 (Left side)

図-9 \ddot{Z}_s の動的応答例図-11 θ_P の動的応答例図-13 θ_S の動的応答例図-15 θ_P の動的応答例図-17 θ_S の動的応答例