

株式会社 日立製作所 正員 石川 正和  
 日本鋼管 株式会社 正員 植村 俊郎  
 日本鋼管 株式会社 正員 ○若菜 弘之

### 1. はじめに

近年の深刻化する都市交通問題を解決する手段として、モノレールが計画・建設されることが最近多くなっています。図-1に跨座型のモノレールとその軌道構造を示す。この図によると、モノレールは、オハタイヤを車輪として、軌道構造の上を走行していくため、降雨時の走行面が溝開き状態である一方で、タイヤと走行面との間の摩擦力を確保しなくてはならない。そのため、軌道構造側面を用いてフランジ面を直接走行面にする場合には、接触面積が大きくなると、走行面に対する荷重の表面処理が必要となることとなる。

表面処理の1つの手段として、軌道構造のエッジ部を削除して鋼板を用いることなどが行われる。図-2Kその1例を示す。これは、走行面に溝を付けて、表面を凹凸にして、摩擦係数を高めたものであるが、その溝の大きさ、平滑走行面と比べて走行音が大きくなる。

本研究では、一般的な、例えば木シの格子状の溝による走行音が考えられるが、これに対して、摩擦特性を変えることなく、走行音を低減したり、新しい溝パターンを提案し、その実験的検証を行ったものである。

### 2. 走行音の低減方法

(1) 走行音の発生機構....走行音は、次に説明する音の合成されたものと考えられる。

・ポンポン音....タイヤが溝内の空気を押しひきにして生じる音。

・擦過音....タイヤが溝のエッジを引っかく

・打撃音....タイヤが走行面を打撃する

・その他....タイヤの固有振動、タイヤの溝による音

#### (2) 格子パターンの走行音

(1)に説明したように、走行音は溝のパターンに大きく関係していると考えられる。この溝のパターンによる走行音(以下パターンA)を、次のようにフーリエ級数を用いて表わす。

パターンAの音W(t)は、複雑なタイヤに接する溝の数により逆にによって生ずると考えられるので、W(t)は、走行速度と横溝ピッチとの関係から計算される振動数と基本振動数に対して、フーリエ級数展開される。

$$W(t) = \sum a_n \cos(2\pi n f t) + \sum b_n \sin(2\pi n f t) \quad (n = 1, 2, 3, \dots) \quad (\text{式-1})$$

$$\text{ここで } f = V/P \text{ (Hz)} \quad (V: \text{走行速度 (cm/s)} \quad P: \text{横溝ピッチ (cm)}) \quad (\text{式-2})$$

走行音W(t)は、空気振動によるものと考えられるので、平均値或分布は、0と考えられる。走行音の波形を図-3(A)のように仮定すると、(b)に示すように周波数特性はなり、単音の伝播性の音となる、といふ。

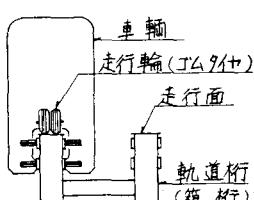


図-1 跨座型モノレール

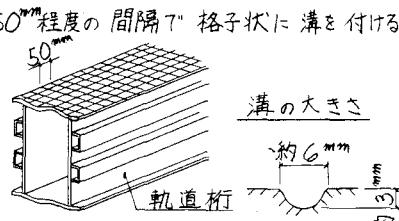
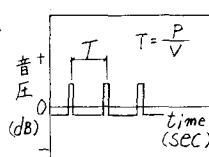
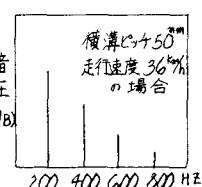


図-2 溝付走行面の例



(a)走行音の波形



(b)周波数特性図  
図-3 格子パターンの走行音モデル

### (3) 走行音の低減法

走行音を低減するため、溝パターンを工夫し、図-4(b)、(c)に示す基本的な溝パターンを示す。(b)は、音の干涉を利用した、走行音を小さくするパターンである。(c)は、音をホワイトノイズ化して、音色を変え、目立たない走行音となるパターンである。ここで、(b)について説明する。

図-4(b)は、(a)と同じピッチの横溝を、左右のタイヤ位置で1/2ピッチずらして配置したものである。この場合、パターンA<sub>b</sub>(t)は、左右のタイヤ位置で走行音の合成によって音を消される。(式-1)を基に、W<sub>b</sub>(t)を計算すると、W<sub>b</sub>(t)は、(式-3)と示す形となる。

$$W_b(t) = \frac{1}{2} W(t) + \frac{1}{2} W\left(t + \frac{T}{2}\right) \quad (T = 1/f \text{ sec}) \\ = \sum a_n \cos(2n\pi f t) + \sum b_n \sin(2n\pi f t) \quad (n=2, 4, 6, \dots) \quad (\text{式-3})$$

(b)のパターンは、音の干涉を利用して音を消すもので、(式-1)における奇数次の振動成分が打ち消すため、(式-3)と示すように、偶数次の振動成分だけが残るが、全体の音圧レベルは下がる。すなわち、図-3(b)に示すとおり、もしもこの種子パターンの周波数特性は、図-5のように変化する。

### 3. 新しい溝パターンの提案

これまでの背景に基づいて、比較検討するパターンを図-6に示す。ここで(D)に示す、斜め溝パターンは、溝がタイヤに連続して接する二つによって衝撃を和らげ、走行音を低減する二つを目的としたものである。

これらのパターンの設定があり、パターン相互に摩擦係数の差異がないよう、横溝ピッチの平均値は、全て同じとなるよう工夫されている。

### 4. 実験によるパターンの相互比較

既定した溝パターンにおける走行音を比較するため、パターンA<sub>b</sub>をミキシエーターによる模擬走行音の分析、及び実タイヤを用いた、走行摩擦、走行音の測定を行った。結果を表-1にまとめた。

5. 結論 溝がある溝パターンは、基本として種子状の溝パターンの溝パターンへの摩擦特性を変えるが、走行音を小さくするにはこれができないが、更に音を低減できる。その手段である、音の干渉化、あるいは、音のホワイトノイズ化は、十分に実現されていふと思われる。実際の設計の採用有るにあたっては、今後さらに溝加工上の問題(製作精度・製作単価等)を研究して、具体的なものが見えていくことを考える。最後に、研究の遂行にあたり、協力頂いたグリヂストンタイヤ(株)はじめの方々に感謝の意を表します。

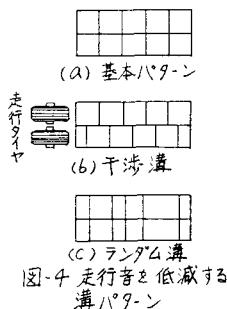


図-4 走行音を低減する溝パターン

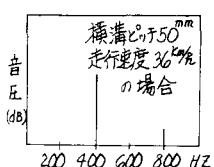


図-5 (b)パターンの周波数特性図

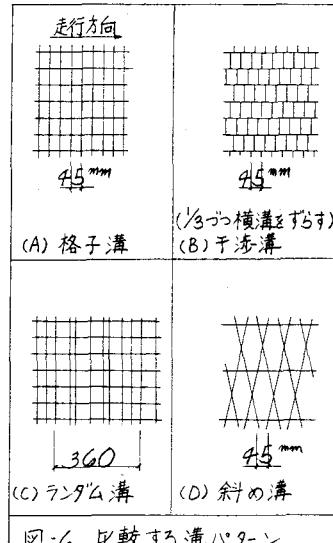


図-6 比較する溝パターン

表-1 パターン相互の比較

(A)と比べた (B)(C)(D)の特性を示す。

(A)と同等 ---○

(A)より改善 ---◎

実験	項目	(B)	(C)	(D)
AパターンA <sub>b</sub> による結果	音圧	○	○	○
音色	○	○	○	
単音	ホワイトノイズ	ホワイトノイズ	ホワイトノイズ	
奥タイヤによる走行テストによる結果	摩擦係数	○	○	○
音圧	○	○	○	