

東京工業大学 学生員 町田英夫
 東京工業大学 正員 三木千寿
 東京工業大学 正員 森猛

1.はじめに

構造部材中に溶接部から発生する可能性はないとは言えず、そのような部材が繰り返し荷重が作用する場合、疲労き裂の発生が問題となってくる。疲労き裂の発生および伝播性状に関する研究は、従来、人工き裂付の試験体を用いて行われることが多い。しかし、疲労き裂伝播に対するしきい値(ΔK_{th})とき裂発生に対するしきい値は異なることや、疲労き裂と溶接部からでは形状や先端の鋒さが異なるなどを考えると、溶接部からのひび割れ試験体を用いて疲労き裂の発生および伝播について調べるこことは有意義であろう。

2. 試験体、試験方法

供試鋼材はSM50Aである。試験体寸法は図-1に示すとおりである。母材に加工した深さ15mm、 45°V形 の溝に対して表-1に示した条件で溶接を行い、ビード溶接を発生させた。溶接部からの発生を確認したのち、母材を切断して所定の寸法の試験体に仕上げてある。

疲労試験は、重ね能力5tの小型疲労試験機を用い、スパン160mmで3点曲げ試験により行なった。

3. 試験結果

写真-1に溶接部の事例とそこから発生した疲労き裂の状況を示す。

溶接部から疲労き裂が発生するまでにかなりの回数の荷重繰り返しが必要である。ここで試験体表面で最初に疲労き裂を検出したときを疲労発生寿命 N_f としている。

図-1は、Barsonらの提案したパラメータ $\Delta K/\sigma_{eff}^{(1)}$ を用い、 $\Delta K/\sigma_{eff}$ と疲労発生寿命 N_f の関係を累積グラフにプロットしたものである。ここで ΔK は、試験体中の切欠きをき裂とみなしたときの応力拡大係数範囲であり、 σ_{eff} は切欠き先端半径である。ただしパラメータ σ_{eff} は切欠き先端半径が0.08mm以下の場合についてのみ有効であるとされている。本研究で用いた試験体中の溶接部先端の幅は0.2~0.25mmであり、先端が半円形であるとした。図中には、著者の一人が過去に行なった切欠き半径 $R=0.5\sim 4\text{mm}$ を有

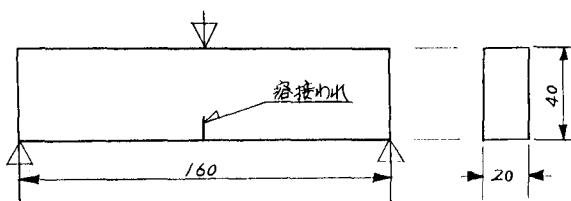


図-1 試験体寸法

割れ発生角度	溶接方法	溶接条件	開先形状
$\theta = 90^{\circ}$	自動溶接 (SMA) ワイヤ: US-36 (4.8φ) フラックス: G60	電流 750A 電圧 28V 溶接速度 48 cm/min	45°V形 開先深さ 15 mm

図-2 溶接条件

するSM50での切欠き材に対する試験結果⁽²⁾をプロットしている。溶接部材の疲労き裂発生寿命は、1つを除き切欠き材のデータの下限付近にプロットされている。また溶接部材で荷重繰り返し数100万回以上で疲労き裂が発生しなかった結果についても、切欠き材の疲労限とほぼ一致している。溶接部材からの疲労き裂発生のしきい値は切欠き材と同じく等しく、 $\Delta K_{IP} = 60 \sim 70 \text{ kg/mm}^{\frac{3}{2}}$ であった。

図-3は、溶接部材が存在しないとしたときのスパン中央底面での応力範囲 $\Delta K = 10.8 \text{ kg/mm}^{\frac{3}{2}}$ （溶接部材先端位置では $\Delta K = 9.4 \text{ kg/mm}^{\frac{3}{2}}$ ）で一定ホック振幅試験を行なったときの溶接金属中の疲労き裂進展速度と応力拡大係数範囲の関係を示したものである。また図中の実線は無限遠によて求められたSM50の平均的な疲労き裂進展速度である。⁽³⁾溶接部材から疲労き裂が発生した直後はややばらついており、平均的な速度よりやや速くなっている。しかし、全体的には平均的なSM50の疲労き裂進展速度とよく一致しているといえる。

4. おわりに

今後さらに種々の形状工法の溶接部材について疲労き裂の発生および伝播性状を調べる予定である。

試験体を製作していくたゞいた井田機械工業 藤木康弘氏・遠藤秀臣氏に深謝いたします。

参考文献

- (1) BARSON, ROLFE
FRACTURE AND FATIGUE CONTROL. IN
STRUCTURES
- (2) 三木、西村、田口、西川、上構会論文報告集
第316号、1981.11.
- (3) 鈴木、西川、三木長治、上構会論文報告集
第322号、1982.6.

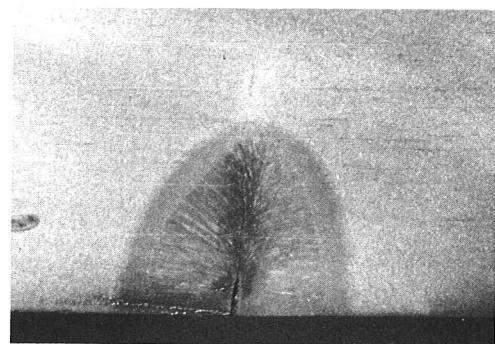


写真-1 溶接部と疲労き裂進展経路

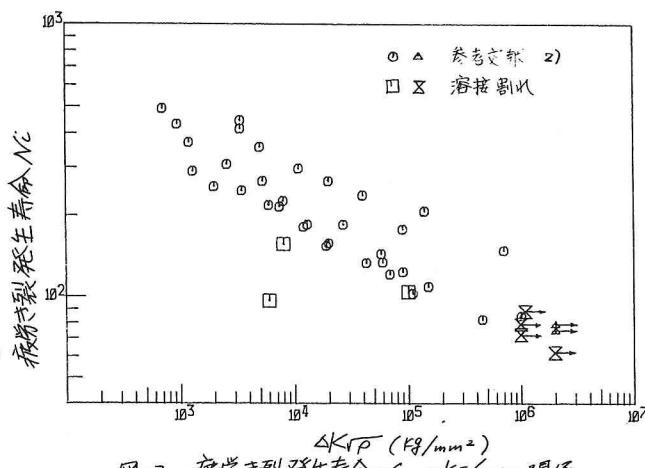


図-2 疲労き裂発生寿命 N_Ic と ΔK_{IP} の関係

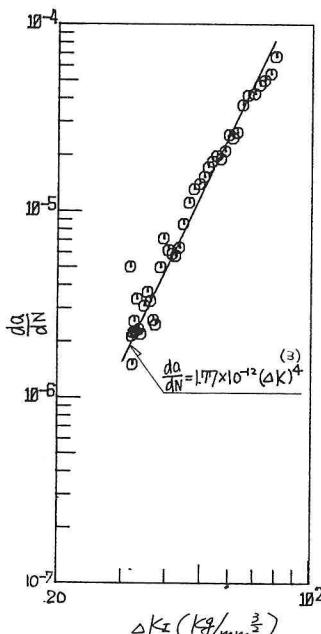


図-3 溶接金属中のき裂進展速度