

# I-45 摩擦減衰のある埋設ラーメンの強制振動

信州大学正員。夏目正太郎  
石川清志

## § 1. 考え方

内部摩擦のある骨組構造物が、弾性地盤内に置かれ、強制振動をせられた場合の解を求めるものである。構造物の強制振動は、3つの問題を組合して得られるものである。すなわち、(1) 固有値問題、(2) 境界値問題、(3) 初期値問題である。

骨組構造物があるから、その単位となる棒状弾性体のための振動、伸縮振動あるいはねじれ振動の組合せによつて全体の運動をあらわすことが出来る。故に基本となる微分方程式はよく知られたものと用いて、これらの一般解と特解の和によって表わすことにする。ここでは平面ラーメンを扱う。

外力は演算子構造解析で用いている荷重マトリクス<sup>(1)</sup>として、任意の位置に作用させ、周辺からの土圧<sup>(2)</sup>、自重<sup>(3)</sup>、質量マトリクス<sup>(4)</sup>の概念で取り入れる。地層はWinklerのパネ定数を仮定し、弾性床上の梁の振動とする。

## § 2. 状態量

### (i) 伸縮振動

$$\frac{EI}{L^2} \left(1 + \xi \frac{\partial}{\partial t}\right) \frac{\partial^2 U}{\partial x^2} - \frac{YA}{g} \frac{\partial^2 U}{\partial z^2} - k_u U = f_w e^{i\omega t} \quad (1)$$

$$U = U_h + U_p \quad (2)$$

$U_h$  は固次解であり、 $U_p$  は特解を示す。したがつて

$$U_h = L \cos \nu p \sin \nu p + M_h e^{i\omega t} \quad (3)$$

$$\nu^2 = \left(\frac{YA\omega^2}{g} - k_u\right) \frac{L^2}{(1 + \xi \omega) EA} \quad (4)$$

$M_h$ : 未定定数(固有マトリクス)

附加質量を考慮するときは質量マトリクス  $C_m(p)$  が挿入され

$$U_h = L \cos \nu p \sin \nu p + C_m(p) M_h e^{i\omega t} \quad (5)$$

と書かれる。

特解は外力による荷重マトリクス  $K_w(p)$  の加わり。

$$U_p = L \cos \nu' p \sin \nu' p + C'_m(p) [M_h + K_w(p)] e^{i\omega t} \quad (6)$$

$$\nu'^2 = \left(\frac{YA\omega^2}{g} - k_u\right) \frac{L^2}{(1 + \xi \omega p) EA} \quad (7)$$

### (ii) 斜め振動

$$\frac{EI}{L^2} \left(1 + \xi \frac{\partial}{\partial t}\right) \frac{\partial^2 w}{\partial x^2} + \frac{YA}{g} \frac{\partial^2 w}{\partial z^2} + k_w w = f_w e^{i\omega t} \quad (8)$$

添字の省略は同次解で、 $w$  は特解を示す。

$$w_h = L \cos \nu p \sin \nu p \operatorname{ch} \nu p \operatorname{sh} \nu p + N_h e^{i\omega t} \quad (9)$$

$$\nu^2 = \left(\frac{YA\omega^2}{g} - k_w\right) \frac{L^2}{(1 + \xi \omega) EI} \quad (10)$$

$N_h$ : 未定定数(固有マトリクス)

同様に附加質量があるときは  $C_w(p)$  が入る。

$$w_p = L \cos \nu' p \sin \nu' p \operatorname{ch} \nu' p \operatorname{sh} \nu' p + C'_w(p) [N_h + K_w(p)] e^{i\omega t} \quad (11)$$

特解は荷重マトリクス  $K_w(p)$  が加わり。

$$w_p = L \cos \nu' p \sin \nu' p \operatorname{ch} \nu' p \operatorname{sh} \nu' p + C'_w(p) [N_h + K_w(p)] e^{i\omega t} \quad (12)$$

$$\nu'^2 = \left(\frac{YA\omega^2}{g} - k_w\right) \frac{L^2}{(1 + \xi \omega p) EI}$$

線材形の弾性体の振動としては平面構造の場合には上記の2方向の運動の単純な組合せて充分である。故に構造物についての状態量もこれらの変位から誇導されるものの組合せでよい。同次解で示せば

伸縮:  $U = L \cos \nu p \sin \nu p + M_h e^{i\omega t}$

軸力:  $F = \frac{MEA}{L} L \sin \nu p \cos \nu p + M_h e^{i\omega t}$

たわみ:  $w = L \cos \nu p \sin \nu p \operatorname{ch} \nu p \operatorname{sh} \nu p + N_h e^{i\omega t}$

たわみ角:  $\theta = \frac{Y}{L} L \sin \nu p \cos \nu p \operatorname{ch} \nu p \operatorname{sh} \nu p + N_h e^{i\omega t}$

曲げモーメント:  $M = \frac{-V^2 EI}{L^2} L \cos \nu p - \sin \nu p \operatorname{ch} \nu p \operatorname{sh} \nu p + N_h e^{i\omega t}$

せん断力:  $S = \frac{-V^2 EI}{L^2} L \sin \nu p - \cos \nu p \operatorname{sh} \nu p \operatorname{ch} \nu p + N_h e^{i\omega t}$

となるので、同次解、特解をそれぞれ 頃歩的に書けば 状態量は

$$W_s(p) = D_s R_s(p) C_s(p) X_s e^{ipx} ; \quad W_p(p) = D_p R_p(p) C_p(p) [X_p + \langle K(x) \rangle] e^{ipx} \quad (14)$$

である。この中の固有ベクトル  $X_h$ ,  $X_p$  を求めることによって、状態量を知ることが出来るのである。そのためには、同次解から固有値方程式と境界条件にて求め、振動の固有値を定めなければならぬし、また特解からは、同じ様に境界条件によって、固有ベクトル  $X_p$  を決定する問題となる。故にこの場合は簡単でないが、底部の水槽部材の状態量と、ラーメン限角部 A, B をすり抜けて、地盤を移行し、C 端、D 端の自由境界へ到達させる計算を行なう。

### (i) 同次解の移行演算

状態量が隣接する部材間に沿って3射影による連続条件で結びつけられるとが出来た。射影ベクトル  $\mathbf{I}$  と  $\mathbf{II}$  とする

$$W_{s+1}(0) = \mathbf{I} \cdot W_s(p) \quad (15)$$

$\mathbf{p}$  : A 端で  $0$  となり、その他  $\mathbf{I}$ .

$\mathbf{II}$  : A 端で  $\mathbf{I}_A$ , B 端で  $\mathbf{II}_B$  その他  $\mathbf{II}$

移行演算式漸化式として。

$$X_R = G_{k-1} X_i \quad (16)$$

が示された。

### (ii) 特解の移行演算

同次解とは同様な形だが、荷重ベクトルが加えられるのでその部分のみ記法を異にする。

$$X_R = G_{k-1} X_i + P_{k-2} + \langle K(x) \rangle_i \quad (17)$$

### (iii) 境界条件

今、この図のように取扱い自由境界であるので C 端と D 端も、軸力、曲げモーメント、せん断力が消滅する。

$$B = \begin{bmatrix} -\sin \nu & \cos \nu & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -\cos \nu & \sin \nu \\ 0 & 0 & \sin \nu & -\cos \nu \end{bmatrix} C \quad (18)$$

$$B' X_i = 0 \quad (18)$$

である。

### 3. 固有値方程式

C 端、D 端で (18) を満たし、移行演算結果式 (16) を代入すれば

$$\begin{bmatrix} B'_c G_{i-1} \\ B'_d G_{i-1} \end{bmatrix} X_i = 0 \quad (19)$$

ここで  $X_i$  のすべての要素が  $0$  ではないので、

$$\begin{bmatrix} B'_c G_{i-1} \\ B'_d G_{i-1} \end{bmatrix} = 0 \quad (20)$$

となるべきである。これが 固有値方程式となる。

固有振動数  $\omega$  が求めるとそれを式 (19) 代入し、

$X_i$  における未定定数の 1 つを  $\Omega$  で表すとすれば

$$X_i = P(\omega) \Omega \quad (21)$$

となる。

### 4. 固有ベクトル (特解)

式 (17) を同次解と同様に式 (18) に代入すれば、C 端と D 端とと一緒にまとめ

$$B' G_i X_i = -B' [P(\omega) K(\omega)] \quad (22)$$

より固有ベクトル  $X_p$  が求まる。これで特解は  $\Omega$  と状態量はすべて既知となつたのである。

### 5. 初期条件

外力が作用して振動が開始されたのであるとすれば時間  $t=0$  のとき静止の状態にあり、これを初期条件とすれば、伸縮、ひずみ、それより速度をゼロとすると、構造物としては、全体の水平方向、鉛直方向の変位とその変位速度をゼロとすることになる。これら構造物の変位を Fourier 級数で表わすとすれば、未定係数  $\Omega_n$  を含む運動方程式を造る事が出来る。これを

$$A_n \Omega_n = B_n \quad (23)$$

と記せば、 $A_{nn}$  は Fourier 級数により出来たマトリクス、 $B_n$  も同様である。 $A$  は同次解、 $B$  は特解、ここにおいて、すべて既知量となつたので、各部材の状態量は

$$W(p) = \sum_i D_i R_i(p) C_i(p) P_i(\omega) \Omega_i e^{ipx} + D_p R_p(p) C_p(p) [G_p X_p + P_{p-1} + \langle K(x) \rangle_p] e^{ipx} \quad (24)$$

である。

### 参考文献

- 1) 谷本・石川 共著：複素子法構造解析 I (株北山社)
- 2) 谷本 助三助 著：マトリクス構造解析 (日刊工業出版社)