

# IV-118 アクセシビリティ型人口配分モデルの内々距離算定法

福山大学 ○正員 近藤勝直  
福山大学大学院 学生員 門田裕二

## 1. はじめに

ローリーモデルをはじめとするアクセシビリティ型の人口配分モデルないしは分布交通量推計におけるゾーン内々交通量の推計にあたっては、何らかの方法でゾーン内々距離を決定する必要に迫られる。ゾーン内々距離の算定についてはいくつかの定義式があるものの、明確な根拠は乏しいように思われる。たとえば  $t_{ii} = \frac{1}{3} \min\{t_{ij}\}$  といった方法とか、また実際のトリップデータから内々トリップをとり出し、その平均トリップ長を計算してみるものも1法であろう。しかし後者の方法では莫大なトリップ調査を必要とするのに加え、もしものようにして  $t_{ii}$  を算定してみても、モデル上で精度をあげうるか否かは定かではない。

一方で、アクセシビリティとして自ゾーンの影響を考慮しない方法（ハセンのアクセシビリティ）<sup>1)</sup>、したがって内々距離を用いずにすむやり方や、分布モデルについては、内々交通量を内々距離以外の変量で説明する方法なども存在する。<sup>2)</sup> 後者の観点は自ゾーンの対象外であるが、前者については、自ゾーンの影響を全く考慮に入れないといふのは少しく無理があろう。職住遠隔化の傾向がみづけられるにしても、内々交通量のウェイトの大きさから判断すると、やはり何らかの形で“内々距離”に相当する概念を作成する必要に迫られるのである。

そこで本稿では、アクセシビリティ型人口配分モデル（= Lowry model の世帯配置式<sup>3)</sup>）を対象にして、内々距離なる概念について考察してみたい。

## 2. 内々距離算定法

周知のようく Lowry の世帯 (or 人口) 配分式は

$$N_i = g \sum_j \frac{E_j}{t_{ij}} \quad \dots (1)$$

で表わされる。ここに  $N_i$  はオイゾーンの人口、 $E_j$  はオジゾーンの従業者数、 $t_{ij}$  は  $(i, j)$  間距離である。パラメータ  $g$  は  $\sum N_i = N$  (総人口) を保証する。

(したがってより実用的に書くと

$$N_i = \frac{\sum_j E_j / t_{ij}}{\sum_j E_j / t_{ij}} N \quad \dots (2)$$

となる。以下では距離パラメータとしての  $t$  を導入し、次のように書くことにする。

$$N_i = \frac{\sum_j E_j / t_{ij}^r}{\sum_j E_j / t_{ij}^r} N \quad \dots (3)$$

さて、もし(3)式が現況の人口分布  $N_1, N_2, \dots, N_n$  を完全に説明しているとするならば、 $N_1, N_2$  に現況値(実績値)を代入し、かつ簡単の為に  $P_i = N_i / N$  なる配分率を使って、(3)式は内々距離  $t_{ii}$  ( $i=1, 2, \dots, n$ ) のみに関する連立方程式として取扱う

ことができる。もちろん  $t_{ij}$  ( $j \neq i$ ) もゾーン間距離については、ゾーン中心間距離等の方法でもって計測済みであるとする。(3)式について、 $t_{ii}$  を明示的に分離して記述すると

$$\frac{E_i}{t_{ii}^r} + \sum_{j \neq i} \frac{E_j}{t_{ij}^r} = P_i \left( \sum_k \frac{E_k}{t_{ik}^r} + \sum_j \frac{E_j}{t_{jj}^r} \right) \quad \dots (4)$$

したがって、(4)式は  $t_{ii}$  ( $i=1, 2, \dots, n$ ) に関する連立方程式となるので、これを解くために(4)式を次のように変形し、繰返し計算によって求めることになる。

$$t_{ii} = \sqrt{\frac{E_i}{P_i \left( \sum_k \frac{E_k}{t_{ik}^r} \right) - \sum_{j \neq i} \frac{E_j}{t_{ij}^r}}} \quad \dots (5)$$

収束判定は次式により行せう。

$$\frac{|t_{ii}^{(t)} - t_{ii}^{(t-1)}|}{t_{ii}^{(t-1)}} \leq \epsilon \quad \text{for all } i$$

### 3. 計算例 — 備後都市圏について —

道路距離 [km] × 公共輸送時間(鉄道+バス)利用時間 [分] の 2 種類の(時間)距離に關して、 $\gamma = 0.75 \sim 3.0$  ( $0.25$  きざみ) の各ケースについて、備後都市圏の人口データ(5.50年)を用いて内々距離を算定してみた。  
 $\gamma < 0.25$  の方が  $\gamma > 1.5$  の方に對して算出された  $t_{ij}$  の値のオーダーは  $10^{-6} \sim 10^{-2}$  ぐらゐの小さなものであった。(すれども初期値は  $t_{ii}^{(0)} = 1$  とした。) 下記の表には  $0.75 \leq \gamma \leq 1.50$  の間に對する計算結果が示されている。道路キロ、時間キロ双方とも 1. 前後のところを極めて相対的に安定した値が得られていることが分かる。また、全般的的傾向として  $\gamma$  の値が大きくなるにつれて、内々距離の値が減少していく。

が大きいということは、空間的な行動が距離に対する敏感度であること、いかえると距離抵抗を負担に感ずる傾向であるから、内々距離といふ通常“短い”距離がより短く評価されて算出されてきたということになる。また、全般的的傾向として、 $\gamma$  について  $t_{ij}$  が減少する傾向がある。ZONE 1.2.3.4.7.9 については  $\gamma = 1.0$  でピーク値を持つ。これらのゾーンはすべて行政上の「市」である。——これをどう解釈すべきか。他の市や町に較べて、より大きな  $\gamma$  の値のところでピークに達しているのであるから、「都市」というのは、距離に対してより敏感な社会であるのかもしれない。裏返して言うすれば“集積効果”的現象であるかもしれない。

$t_{ij}$	1. 福山市	2. 井原市	3. 蓼岡市	4. 府中市	5. 神辺町	6. 新市町	7. 尾道市	8. 向島町	9. 三原市	10. 御調郡	11. 沼隈郡
0.75	.9782	1.0939	.6741	1.2584	.6272	1.3243	.8202	.9845	.9425	.7837	1.0525
1.00	1.0902	1.1188	.6965	1.2961	.5387	1.0207	.9064	.8162	1.0298	.6524	.9586
1.25	1.0489	1.0588	.6564	1.2230	.4837	.8972	.8641	.7374	.9880	.5948	.8885
1.50	.8031	.7135	.4411	.8224	.3206	.5914	.5837	.4914	.6675	.3989	.5966

$d_{ij}$	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.
0.75	.7901	1.0671	.5987	1.1601	.5969	1.3832	.7372	1.2983	.8372	1.1107	1.4746
1.00	1.0709	1.1444	.6894	1.3014	.5529	1.0843	.8926	.9221	1.0155	.7300	1.0816
1.25	.9964	1.0037	.6167	1.1539	.4591	.8601	.8125	.7202	.9274	.5755	.8626
1.50	.5941	.4544	.2805	.5243	.2041	.3769	.3714	.3143	.4246	.2540	.3811

(参考データ)

S.50	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.
人口	329,714	37,479	63,413	50,217	33,208	23,655	102,951	20,018	83,679	15,178	19,100
従業者数	167,770	18,886	19,736	29,145	7,490	9,825	42,450	6,932	39,461	4,261	8,043
面積 ( $km^2$ )	364	89	119	111	56	52	110	18	204	83	42

#### 参考文献:

- 1) Hansen, W.G. (1959) : How accessibility shapes land use, Jour. of Ame. Inst. of Planners,
- 2) 佐佐木綱、傳義雄(1977) : ゾーン内々交通量の推定モデル、「交通工学」Vol.12, No.6. May,
- 3) Lowry, I.-S. (1964) : A Model of Metropolis, RAND Corporation RM-4035-RC.