

京大大学院 学生員 〇喜多 秀行
 京大工学部 正員 長尾 義三

1. はじめに

道路・航路等の路線施設の通行に要する時間は、その施設の整備条件と交通量に依存する。これらの関係が明らかになれば、費用便益理論等の評価基準を用いて最適交通容量すなわち最適容量を求めることが出来る。この種の研究は、従来、翻刻またはシミュレーションによって経験的に、各施設異なって求められていたが、本研究は、各交通施設に一貫した評価基準の適用可能な統計的手法を用いた交通解析理論モデルを提案し、容量決定の基礎資料を得ようとするものである。今回は既に発表済みの⁽¹⁾道路に引きつづき、航路への拡張を試みる。

2. 航路への拡張とモデルの概要

船舶は、通常シフトによる避航を行ないながら定速航行している。これは道路と異なり面交通であること、および速度変化に大きな時間遅れを伴うためであるが、このような交通流に対しても道路交通と同様“航行中の待ち時間”を考へることにより遅れを把握できなしかと考へ、アプローチを行なった。

ここで、船舶の規格速度と船首間隔とを想定する。規格速度は、道路のように路線固有のものがないため、個々の船舶の航海速度 (Full) と規格速度とする。また、船首間隔は重線間長と船間距離の和として与えられ、船間距離は船舶の速度・重線間長・潮流・視程などより定まる。

さて、道路交通では車種にかかわらず車頭間隔・規格速度がほぼ一定であるため、単純な M/M/S 型待ち行列モデルで遅れを解析することができた。⁽¹⁾しかし、海上交通では船首間隔・規格速度に大きなばらつきがあり、M/M/S では解析できない。したがって以下に示す最低速船への追従と集団到着待ち行列系への近似を考へる。各船舶は最低速船に追従し、同一速度で航行すると仮定のもと、各船舶の遅れを、最低速船規格速度への減速によるものと、混雑のため最低速船が規格速度で航行できないことによるものとして取り扱おうとするものである。ただし、この考え方は船舶の輻輳時には実際現象に近いものと思われるが、交通量が少ない時には当然各船固有の規格速度で航行しているため、遅れを過大に見積もることとなる。さらに、階級化(解析に際しては簡単のため船種・船型を数階級に分類し、各階級に属する船舶の平均的な船舶諸元をもってその代表値として扱う)の船舶の有する船首間隔を r_i 、最低速船の規格速度を V_0 とすると、サービス時間 t_{si} 、サービス率は (1)(2) 式で与えられるが、 r_i のとり値が離散的かつ範囲が広いため、ある基本長 r_0 (各階級の公約数) と考へ、(2) 式で与えられる μ_i と μ 集団内の客数、(4) 式で与えられる t_{si} をサービス時間とする集団到着待ち行列系と考へる。そして、この集団に属する全ての客へのサービスが終了した時点で、この船舶に対するサービスが終了した(系を通過し終えた)とするものである。なお、サービス時間の分布は理論的には定常分布となるが、解析の容易さから指数分布を仮定する。この場合、利用者側に有利にはたらく。

$$t_{si} = \frac{r_i}{V_0} \dots (1) \quad \mu_i = \frac{1}{t_{si}} \dots (2) \quad j_i = \frac{r_i}{r_0} \dots (3) \quad t_{s0} = \frac{r_0}{V_0} \dots (4)$$

集団到着待ち行列系の、平衡状態における状態方程式は(5)式である。ここに窓口数 S は横方向船間距離の平均と航路幅との比を整数化したものである。

$$\begin{cases} 0 = -\lambda P_0 + \mu P_1 \\ 0 = -(\lambda + n\mu) P_n + (n+1)\mu P_{n+1} + \sum_{j=1}^n P_{n-j} \cdot C_j \cdot \lambda & (1 \leq n \leq S-1) \dots (5) \\ 0 = -(\lambda + S\mu) P_n + S\mu P_{n+1} + \sum_{j=1}^n P_{n-j} \cdot C_j \cdot \lambda & (S \leq n) \end{cases}$$

λ は集団の平均到着率であり、ここでは当該航路の単位時間交通量である。到着はポアソン到着とする。 C_i は階級 i の船舶混在率である。この連立方程式より各状態確率を求めると、客 1 人あたりの平均待ち時間 W_q は、

$$W_q = \frac{1}{\lambda} \sum_{n,s}^{\infty} (n-s) P_n \quad \dots (6)$$

で得られる。1 集団 (すなわち 1 船舶) あたりの平均待ち時間 T_q は (7) 式で与えられ、一方高速船 V_0 が航行するための平均遅れ T_e は、航路長 L とすると (8) 式で与えられるから、結局着遅れ時間 T_w は、 T_q と T_e の和として表わされる。

$$T_q = W_q \cdot \sum_i f_i \cdot C_i \quad \dots (7) \quad T_e = \sum_i C_i \cdot \left(\frac{1}{V_0} - \frac{1}{V_i} \right) \cdot L \quad \dots (8)$$

3. 計算例

航路における交通量-遅延時間の関係を詳しく観測した資料がないため、(株)日建設計の手で満喫瀬戸内を対象に実施されたシミュレーション結果⁽²⁾と計算値との比較を行なう。シミュレーションは、船体船型 (3 船種 5 船型計 9 種類) 構成の違いによって 10 ケース行われ、それぞれ航路幅 200 m, 350 m, 500 m に対する交通量と遅延時間との関係が求められている。これらの要因分類と示されている船舶諸元から着遅れ時間を計算し、比較・図示したものが図 I ~ V である。I ~ III は同一ケース (Case 3) で航路幅の違うもの、II・IV・V は航路幅が同じ (350 m) でケースの異なるものである。

4. 考察

到着率の小さいところではシミュレーション結果が計算値よりも上回っている。これは高速船が最低速船に追従するという仮定が、交通量の少ない時ほど成り立たないことによるものであろう。逆に、到着率の大きいところでは、どちらかや計算値のシミュレーション結果より小さくなっている。これは本解析法の単路部を念頭に置いたものであるのに対し、交差を含む航路区間 (延長 14 km) についてなされているため、横断交通の影響を受けているのであろう。しにあって、航路延長の短い程横断交通の影響は小さくなり、精度もあがるものと推察される。以上、問題もあるが、細線で示した標準偏差の大きさとも比較して、現象の説明は可能と考えている。

5. おわりに

航路における交通解析は、そのほとんどはシミュレーションに頼っている。本報

告で示した解析法は精度的に十分

なものであるが、シミュレーション

に代わる交通解析の方法を示した

ものと言えよう。

(1) 長尾・喜多「行列理論を用

いた交通解析とその応用に用いた

基礎的研究」第 32 回土木学会全国

大会講演要録集、652。

(2) (株)日建設計「船舶交通容量調

査報告書 (I),(II) S.45, S.46

