

利用者最適配分に関する一考察

信州大学大学院 学生員 ○ 鶴門久明
信州大学工学部 正員 奥谷巖

1. はじめに

交通量配分理論の最も一般的な利用者にとっても合理的とされているものとして等時間原則配分理論がある。これをゲーム理論的に見ると、非協力の人ゲームのNashの平衡点と一致することはよく知られたことである。そして、非協力の人ゲームに於けるPrisoner's dilemmaに相当するものが等時間原則配分にも存在することがわかつていて、所謂、Braessのパラドックスがこれにあたる。本研究はこのようなパラドックスが起らざかく、利用者にとって最適な配分を求めようとするものであり、特に単一のODの場合についてこの特徴を考察する。

2. 一般的な考え方とその定式化

ネットワークを通過する運転者は走行により自分がこうある非効用(この場合走行時間)をでさるだけ小さくしようとして行動するが、他人からの制御を行なうことにより、すべての運転者が各々こうある非効用を等時間原則配分の場合より小さくすることも可能になる。これは、配分問題を協力ゲームとして解くことに対応するが、そのことについては文献¹⁾で述べた。今回はこの問題を数理計画問題として定式化することを試みた。即ち、

最小化問題 P $Z_c \rightarrow \min$ (1) ここに, $c \in M$: ネットワークの全ODの集合

$$\text{subj. to} \quad \begin{cases} \sum_{j \in I_c} X_j^c = Q_c & (2) \\ X_c^c \geq 0 & (3) \\ X_c^c(f_c - Z_c) \leq 0 & (4) \end{cases} \quad \begin{matrix} j \in I_c: \text{第 } c \text{ OD のルートの集合} \\ X_c^c: \text{第 } c \text{ OD 第 } j \text{ ルート 交通量} \\ f_c: \text{第 } c \text{ OD の最大走行時間を示すパラメータ} \end{matrix}$$

f_c : 第 c OD 第 j ルート 走行時間関数, X_c^c の単調増加イクル関数, Q_c : 第 c OD 交通量

これは明らかに各ODについての最大走行時間最少化の問題であるが、ODの数だけの多目的計画問題となるので一般に解は一意的に決まらない。また、等時間原則配分の解がこの計画問題の解であるとは限らない。

3. 単一ODについての利用者最適配分の等時間性とその解の存在

単一ODの場合には、最小化問題Pは次のようになり、この解が利用者最適配分となる。

最小化問題 P $Z \rightarrow \min$ (1') $X = (X_1, X_2, \dots, X_m)^T$

$$\text{subj. to} \quad \sum_{j \in I_c} X_j = Q_c \quad (2'), \quad X_c \geq 0 \quad (3'), \quad X_c(f_c - Z) \leq 0 \quad (4') \quad c \in I: \text{ルートの集合}$$

ここで、たゞ単調増加で連続微分可能な凸関数とし、 $f_c(O) > 0$ ($c \in I$) とすれば、このPの最適解のうちのひとつは $X_c^* > 0$ となるすべての c について、 $f_c = Z$ となる。つまり、流れているルートについての走行時間がすべて等しくなる利用者最適配分が少くともひとつは存在する。但し、流れていなルートの前要時間がそれより長くなることは限らない。

以下、これを証明する。Pの最適解のひとつを X^* とする。集合Jを次のように定義すると、 X^* は最小化問題P'の最適解である。
 $J = \{c | X_c^* > 0, c \in I\}$

(最小化問題 P' $t \rightarrow \min$ (5))

$$\text{subj. to} \quad \sum_{j \in J} X_j \leq Q \quad (6), \quad X_c \geq 0 \quad (7), \quad f_c - t \leq 0 \quad (8) \quad c \in J$$

但し、 $c \in I - J$ のこについては $X_c = 0$ の定数とする。

最小化問題P'は X^* についてSlaterの制約規定を満足するので、 X^* にはKuhn-Tucker定理の最適解の必要条件から、 $-\lambda_1 + \sum_{j \in J} \lambda_{2j} \frac{\partial f_j}{\partial X_j} - \lambda_3 = 0 \quad (9)$, $1 - \sum_{j \in J} \lambda_{2j} = 0 \quad (10)$, $\lambda_{1c} \cdot X_c^* = 0 \quad (11)$

$$\lambda_{2c} \cdot (f_c - t_{x^*}) = 0 \quad (12), \quad \lambda_3 \cdot (\sum_{j \in J} X_j - Q) = 0 \quad (13), \quad \lambda_{1c}, \lambda_{2c}, \lambda_3 \geq 0 \quad (14) \quad c \in J$$

を満たす、 $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$ が存在する。今、定義より $X^* > 0$ であるから、 $\lambda_1 = 0$ 、従って(9)は次のようになる、

$$\sum_{j \in J} \lambda_{2j} \frac{\partial f_j}{\partial X_j} - \lambda_3 = 0 \quad (15)$$

ここで、 $\frac{\partial f_i}{\partial x_j}$ を(j, i)要素とする行列 A_{x^0} を考え、(15)をマトリクス表示すると、

$$A_{x^0} \lambda_2 - \mathbf{1} \cdot \lambda_3 = \mathbf{0} \quad (16) \quad \mathbf{1} = (1, 1, \dots, 1)^T$$

今ここで、 $\lambda_2 > 0$ となるものが存在すれば、(12)より $t_i = t_{x^0}$ ($i \in J$) が成立つ。そして次のことが Tucker の二者择一の定理より云える。

(1) $\lambda_2 > 0$ が存在すれば、 $A_{x^0}^T d\chi \leq \mathbf{0}$ (17), $\mathbf{1}^T d\chi = 0$ (18) を満たす $d\chi$ は存在しない。

(2) $\lambda_2 > 0$ が存在しなければ、(17), (18) を満たす $d\chi$ は存在する。

(17), (18) を各要素についてみれば次のようになる。

$$\sum_{j \in J} \frac{\partial f_i}{\partial x_j} dx_j = P f_i \cdot d\chi \leq 0 \quad (\text{但し、少くともひとつ} \lambda_2 > 0 \text{ とする} j \in J \text{ がある}) \quad (17), \quad \sum_{j \in J} dx_j = 0 \quad (18)$$

これに許容領域内に他の最適解が存在することを意味している。つまり、 $\lambda_2 > 0$ が存在すればその最適解は一意的に決まり、かつ流れているルートの走行時間はすべて等しくなる。また一方、 $\lambda_2 > 0$ が存在しなければ (17), (18) を満足する $d\chi$ が存在し、 $x^* = x^0 + d\chi > 0$ も P' の最適解であり、同時に P の最適解でもある。そして、次式が成立つことは明らかである。

$$\forall i, j \in J \quad f_i(x^*) = f_i(x^0) = t_{x^0}, \quad f_j(x^*) < f_j(x^0) \leq t_{x^0} \quad (19)$$

最初の式は x^* , x^0 が共に最適解であることから、二番目の式は(17)より明らかである。以下、2)の場合のみについて考察すればよい。 x^* についても(9)～(14)を満たす $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$ が存在するが、 $\lambda_1 = 0$ であり、 $\lambda_2 > 0$ のは満足しない。従って前と同様に(17), (18) を満足する $d\chi$ が存在し、 $x^* = x^0 + d\chi > 0$ とすれば x^* と同じことせよ。以下、 $x^0 > 0$ の条件のもとでこの操作を繰り返してゆけば、常に(17), (18) が成立つので少くともひとつのはじについてたの値が小さくなり他はすべて等しくなるような微少変化 $d\chi$ が存在するが、 $f_i(O) > 0$ より、 $k \rightarrow \infty$ で x^k はある正のベクトルに収束する。そのベクトルを允とすると、允に関して(17), (18), 允 + $d\chi > 0$ を満足する $d\chi$ は存在しない。しかし、明らかに $\lambda_2 > 0$ のは存在していないから、(17), (18) のみを満たす $d\chi$ は存在している。従ってこの $d\chi$ については允 + $d\chi > 0$ を満たしていない。今、 ϵ を正の微少な数とするよ、允 + $\epsilon d\chi > 0$ をも満足していないので、 $\epsilon \rightarrow 0$ とすれば、允のが成立していないことになる。つまり、収束した解允の要素のうちには少くともひとつは 0 のものがある。

次に、集合 $J' = \{i | \text{允} > 0, i \in J\}$ と定義し、 J' を J のかわりに P' に適用する。このとき J' の補集合では $\lambda_2 > 0$ となり、 J' の要素のみでの配分となる。允は J' についての P' の最適解でもあり、今までと同様の議論を展開できる。そして、 $\lambda_2 > 0$ のを判定することにより、流れているルートの走行時間が等しくなる配分が存在するかどうか見られる。もし、 $\lambda_2 > 0$ のが存在しないなら、 J と同様に $J' \subset J' \subset J$ を定義できる。このように集合を少しずつ小さくしてゆけば、集合 J' が有限回で $\lambda_2 > 0$ のの存在をみるが、又は $J' = \emptyset$ つまりひとつつのルートのみからなる集合にまで減少する。前者の場合は明らかであるが、後者の場合についても流れているルートはひとつずつから、流れているルートの走行時間がすべて等しくなる配分が存在することが証明された。

走行時間限数たについて設けた仮定は現実的なものであり、この解の性質は一般性があると言える。また、実際に P を計算するにしても線型等式制約を含んだ凸計画問題になるので解くのは比較的容易であると思われる。

4. あとがき

本稿では單一ODの場合の解の特徴をみたが、実際問題として複数ODについては Pareto 最適解が存在するので問題は複雑になってくる。従って、Pareto 最適解のうちから新たに合理的な判断規準を設けて最適解を選定してゆく手法が必要となる。また、非効用として走行時間のみを取り扱ったが、実際にはその他の多くの要素を考える必要がある。このような場合にも、たしかに凸で微分可能であるから比較的簡単に応用されうるであろう。

5. 参考文献

1) 順門、奥谷「交通量配分問題のゲーム理論的解釈」 S.52 年度中部支部研究発表会講演概要集 S.53

2) O.L.マンガリヤン 「非線形計画法」 培風館 S.47