

大阪大学工学部

正員 墓不 宜

神戸商船大学船貨輸送研究施設

正員 久保雅義

1. まえがき：昨年は自船のデッキクレーンを用いて荷役を行なう場合、船体運動によって貨物がどの程度ふれ回るかについて考察を行なった。¹⁾今回は陸上のクレーンを用いて荷役を行なう場合、荷役ができるための船体運動の限界について考察を行なう。ところどころの程度の船体運動変位を玉じると荷役ができないくなるかということはなかなか決めにくく、荷役作業従事者に聞いとも必ずしも明確な解答は得られなかつた。そこで著者らはどのような不都合が生じて荷役ができないくなるかという聞き取り調査を行ない、8mmフィルムより荷役作業を観測し、その作業を分析して船体運動があれば都合が悪くなるどころか箇所を予測した。このようにして得られた荷役上のneck pointを工学的問題に定式化し、それを解いて荷役ができるための船体運動の限界値を明らかにする方法をとつた。一方上記方法とは別に、荷役が中止された時の船体運動量を計測し、上記荷役限界の考察と照合し、荷役ができるための限界船体運動量を求めたので以下それについて報告する。

2. 長周期の水平変動が荷役に及ぼす影響について(主としてクレーンオペレータの立場より)

1分～2分の長周期の水平変動は保留索をバネとし、船を質量とする振動系²⁾の固有振動周期が長いことによつて生じる現象である。この変位が大きくなると保留索が切斷されるために保留できなくなる、それに応じて荷役作業も中止に追い込まれる。しかしそのように大きな変位ではなくとも、クレーンオペレータは設置場所へ荷物を設置することが困難になり、又船のバルクヘッド等に貨物をぶつけて損傷を生じる。このような水平変動があると、船内作業員からはあたかも貨物が走り回っているように見え荷役作業が危険になる。著者らの実験結果によれば、このような船体運動量はSwing及びSurgingともに一応2mが限度と考えられる。

3. Rollingによる生じる水平変動量について

Rolling角 θ による水平変動量はRollingの中心(ここでは船の重心とみなす)と荷役作業をしている場所との距離を d とする時、 $2d\theta^2$ とえられる。そこで d が大きいと、Rollingによる水平変動も大きくなるのが解る。

一般貨物船の場合、軽荷時にほどほほholeの底で荷役作業が行なわれているとすると、この時の d は軽荷時の重心高さ $K_{GL}^{(2)}$ から二重底の高さ(ここでは1mとする)を引けば求まる。即ち、 $d_L = K_{GL} - 1$ となる。次に満載状態においては荷役作業は上甲板近くで行なわれるのであれば、満載状態に近い時の d_f は船の型深さ D から満載時の重心高さ $K_{GF}^{(2)}$ を引いて得られる。即ち $d_f = D - K_{GF}$ となる。

図1は船の垂線間長さ L_{PP} と d_L 及び d_f の関係を求めたものである。軽荷時には荷役は重心よりも下で行なわれ、満載時には荷役は重心よりも上で行なわれるのを $d_f > d_L$ とする。荷役作業が進むにつれ、一度 d_f から d_L に減少し、次に増加し $2d_f$ になる。図2

2は軽荷及び満載時のメタセンターカー高さ GM を表わしている。よく知られていうように、Rollingの固有周期 T_R は船巾を B とする時、 $T_R = 0.8B/GM$ とえられるが、軽載時の GM は大きいので、固有周期 T_R が短くなり、ゆるりと同調せやすくなる。更にこの時は d も大きいので、軽載時にはRollingの影響を受けやすくなるのが解る。一方Container船の場合にはContainerをDeck上の入口より入れてガイドに沿つておさすので、一番問題になるのは hatchway³⁾の水平変動であると考えられる。図3はコンテナ船の重心からhatchwayまでの距離 d_h を示している。図よりコンテナ船の場合には載荷状態による d_h の変化はほとんどあらわれていない。

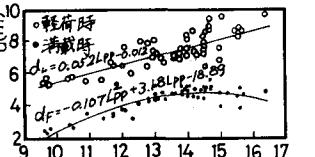


図1 船の長さと荷役作業面との距離(貨物船)

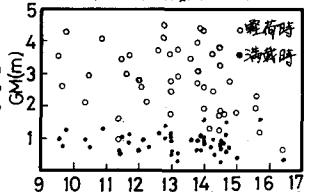


図2 船の長さとGMの関係(貨物船)

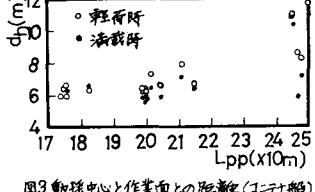


図3 動揺中心と作業面との距離(コンテナ船)

今側が 7m^2 Rollingが 1° あるとすると hatchway の水平変動は約 $20\sim30\text{cm}$ になる。 20cm 程度の水平変動がどの程度荷役作業に影響を与えるか今のところ不明であるが、微小な Rolling も荷役作業に与える影響は大きいことが理解される。

3. 短周期の水平変動が荷役に及ぼす影響について： クレーンで荷物を船内に積み込む時で積み込んだ荷物の上約 1m の所で荷物の落下を一度止め、設置場所の真上にくるように船艤内の作業員が貨物を押しと調整する。とくに図4に示すように、重さ $W\text{ton}$ の荷物が長さ $l\text{m}$ の cargo hall を持つクレーンで吊られていた時、船が振れ、周期 T_0 で水平に動けば、定められた位置に荷物を設置するためには、この貨物を船の動きに合わせて船艤内の作業員が動かしてやる必要がある。この時作業員が荷物に加えてやらねばならない力 F は図4に示すように荷物に関する運動方程式より次式を得られる。

$$F = W\ddot{x} + Wg\theta \quad x = a\cos\omega t, \theta = \frac{\alpha}{l}\cos\omega t$$

$$= \frac{Wa^2}{l} \left\{ 1 - \left(\frac{T_0}{T} \right)^2 \right\} \cos\omega t$$

ここで、 T_0 は振り子の固有周期、 T は船の水平変動周期、そして a は船の水平変動角周波数を表す。図5は上式で与えられる力の理論値と実験値の比較を行ったものである。これより振り子の固有周期と船の水平変動の固有周期が等しい時にはほとんどかまへないけれども、両者の周期がずれると力が大きくなるのが解る。船舶という特殊な作業場では、足場が非常に悪いため作業員が真横に押すことが233力の限界は我々の実験では 20kg 程度であることが解った。これより船の限界水平変動振幅 a_{lim} は次式で与えられる。

$$a_{lim} = 0.02l / \{ W(1 - (T_0/T)^2) \}, T_0 = 2\pi/\sqrt{l/g}$$

船が小さくなると一般に T も小さくなるので、それと合わせて a も大きくする必要があるのが解る。ところが現実にはクレーンの cargo hall の長さはこのような配慮のものに決まらぬといい不得の荷役限界としては限界水平変動振幅 a が問題になるが、この式からも解るように、それは W 、cargo hall の長さ l 、そして船の水平変動周期 T に依存することになる。こゝに限界水平変動量 α 概算に決まらぬ理由があると考えられる。図6は $l=10\text{m}$ 、 $l=15\text{m}$ 、 $l=20\text{m}$ として時の限界水平変動量 α であるが、これより限界水平変動量 α がいかにも cargo hall の影響を受けたかよく解る。勿論上記の考慮は荷物の設置場所が定まっている場合で、荷物の性質よりどうに設置しても關係ない場合には以上の考察には特にしなくてよいこととなる。

4. 上下動が荷役に及ぼす影響について： 船の全航程近くでは Rolling も上下動 H に寄与する 2° 、以下 Rolling も含めて考える。クレーンで荷物を船内に積み込む時、前述のようにすでに積み込んだ荷物の上約 1m の所にてん止め設置場所の真上にならよう調整するが、上下動があると、船内荷物との接触や sling からはずれる等の事故が生じる。こゝでは Neaving B による上下動全幅 H と Rolling の振幅 B による船の side 2° の上下動全幅 B の和 $H+B$ がどの程度 2° 荷役が中止されたかを調べて、

図7は荷役が行はれないと、荷役ができない時に時の $H+B$ を示したものである。これより $H+B < 0.5\text{m}$ が一つの目安になると考えられる。従来作業船を対象とした場合の港内静穏度として波高 50cm と言ふことが多いが、作業船のように小さい船では、Neaving 量はほぼ波高に対応し、船体が小さいために Rolling 2° による上下動は小さいので、Neaving のみが上下動に寄与する。したがって静穏度 50cm ということは上下動の限界値 50cm^2 であるとも考えられ、その意味では上記の上下動の限界値 50cm は妥当な値と考えられる。

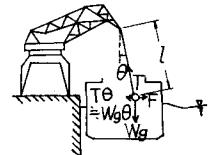


図4 船内作業員に働く力

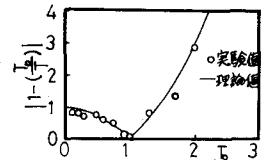


図5 船内作業員に働く力の周波数特性

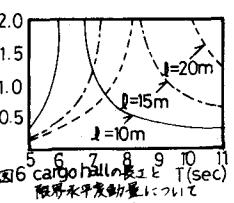


図6 cargo hall の α と T (sec) 限界水平変動量について

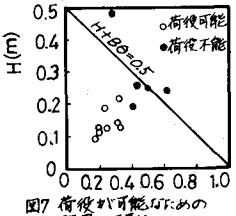


図7 荷役抵抗係数Eと荷役上下動量

参考文献

- 1) 横木 実、久保雅義：船体運動に伴う荷役貨物の小回りについて、第32回年次学術講演会、昭和62年
- 2) 関西造船協会誌 新造船要目表 第71号(昭27年)～第159号(昭50年)