

# IV-220 街路の景観評価に関する基礎的研究

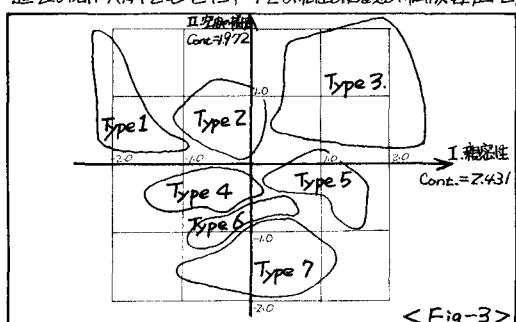
東京大学 学生員 ○細川政弘  
東京大学 学生員 窪田陽一

□街路は歩行者にとって最も基本的な交通のための空間であるが、その景観評価に関する空間高層の技術的根拠はこれまで明らかにされていない。そこで街路空間の設計指針を求める基礎として、まず街路の景観タイプの分類を行い、次に物理的対象としての景観と密着した形で、それをどの景観タイプの個性を規定する要因の解明を目的として研究を進めた。研究の手順は<Fig-1>に示す。

□まず東京都内を中心に、歩行者の視点から約1500枚のスライドを撮影し、このうち適当な72枚をサンプルとして選択した。これを33名の被験者に提示することにより9組の形容詞対を用いたL法による心理実験を行った。この結果得られたデータを因子分析にかけ5本の代表的因子軸を抽出した。すなわち寄与率の高い順に、親密性、空間の構成、活動性、社会階層性、個性を表す因子軸である。72ヶ所のサンプルについて、この5本の因子軸上における得点(因子スコア)を五角形として表示することにより5次元プロフィール図を描いた。その1例として、原宿表参道のプロフィール図を<Fig-2>に示す。72ヶ所のプロフィール図の内、同様な五角形プロフィールを示す街路は同一の景観タイプに属するとして分類の作業を進めた結果、全体を7つのタイプに分類された。等に第一因子軸、第二因子軸を座標軸とする平面上に、それぞれの因子スコアを座標値として各タイプの配置パターンを求めるところ<Fig-3>のようになる。

□この配置パターンが示すように、タイプ1、タイプ3、タイプ6、タイプ7は中心から大きな距離をもち、特徴的性をもつ景観タイプである。これに対し、タイプ2、タイプ4、タイプ5は中心近くの遷移領域に位置し中庸的性格を有する景観タイプと考えられる。そこで次の根拠要因の分析を行った対象として特徴的な4つのタイプを取りあげ、それらの個性を鑑み次のように命名した。タイプ1：公園道路型 タイプ3：都市中心型 タイプ6：裏路型 タイプ7：繁華街型

□次にこれらの4つの景観タイプの個性を規定する物理的要因の解明を数量化理論II類、I類を用いて行った。過去の研究例をもとに、12の街路景観の構成要因を選んだ。これを<表-1>に示す。



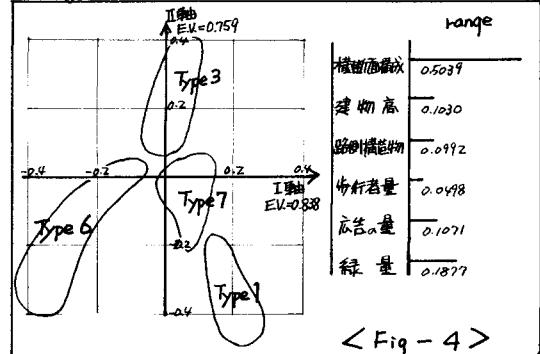
1 横断面構成	重複数・歩道幅員の変化に関する要因
2 建物高	街路周辺の建築物の高さ
3 空の量	アート全面積に対する空の量の割合
4 街路樹	街路樹の種類・高さ・総量
5 街路沿線以外の樹木	街路沿線以外の樹木(芝生・草木)の総量
6 路側樹造物	路側ににおけるガレージ・雨柱・街灯などの有無
7 歩道上の障害物	歩道上のゴミ堆・三輪車・荷物の品目等の障害物の有無
8 歩行者量	歩行者の量
9 自動車量	自動車の量
10 土地利用	住居・業務・商業等の分類
11 広告・文書の量	沿道の広告・文書の量
12 緑の総量	街路樹と周辺の緑・石垣など緑の総量

<表-1>

□ 12の要因の中から適当な組合せを10Case程度作りII類による分析を行った。このうち主要是4つのCaseについての結果を表-2に示す。この結果、横断面構成、建物高、緑量、土地利用、路上の障害物、広告文書の量、歩行者量といった要因が、タイプ分類に対して大きな説明力を持つことがわかった。物理的要因に基く分類の程度を表す平面上の配置を、Case 1を例にしてFig-4に示す。

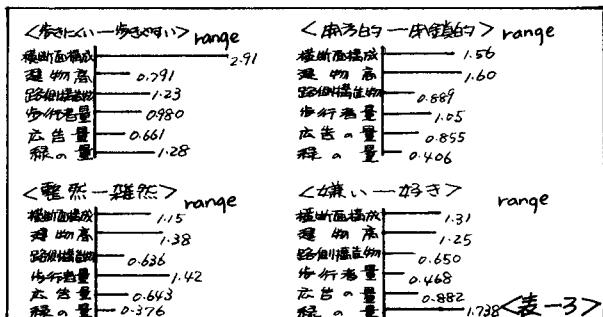
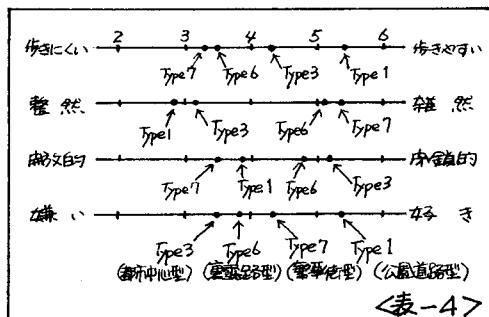
要因 Case Number	横断面構成	建物高	空洞量	路側構造物	路上の障害物	歩行者量	自動車量	土地利用	広告文書量	緑量
1 0.84	○								○	○
4 0.76	○								○	○
5 0.80		○		○	○	○				
8 0.82	○ ○			○						

○-----タイプ分類に対して最も大きな説明力を持つ要因<表-2>



<Fig-4>

□ 心理実験によると得られた各評価軸上の得点を外的基準として、数量化理論II類を用いた分析の結果を表-3に示す。又、この得点を各タイプごとに平均して得られた、タイプごとの各評価軸上の順位を表-4に示す。この結果、最も歩きやすいという印象を与えるのはタイプ1で、これに対し最も大きな説明力を持つ要因は横断面構成であることがわかった。同様に最も整然としているのはタイプ1で、これに対する歩行者の量、最も開放的のはタイプ7で、これに対する建物高、最も好みしているのはタイプ1で、これに対する緑量であることが判明した。



#### □ 各景観タイプと物理的要因

数量化理論II類・I類を用いた一連の分析の結果、各景観タイプの個性に対して大きな説明力をもつ物理的要因は大別して、空閑量、土地利用、緑量の3つであることが解明された。空閑量を構成する要因は、街路樹脇および建物高で、土地利用は、居辺の土地利用およびそれに座る3要因、緑量は街路樹および街路樹以外の緑量である。それらの景観タイプの各要因ににおける物理量の大きさを表-5に示す。ある景観タイプを想定して街路空間の設計が行われる場合、この結果は設計指針として伝わる情報を与えるものと思われる。

要因	空閑量	緑量	土地利用
Type	見切れる 幅員	建物高 街路樹脇 その他	路側構造物、歩行者量 広告文書量 路上の障害物
Type 1 公園直線型	5M~6M 3階以上 低戸が中心	中高木、低木 多く多くの 中木と低木	多い 住宅 業務 公園
Type 3 都心中心型	5M~6M 8階以上 高戸が中心	弱い 中木と低木 もししく無し	無し 業務 広告文書は無い 歩行者は少く、 路上の障害物はない
Type 6 裏路地型	4M以下 2階以下 中戸が中心	無し	普通 住宅 広告文書は無い 歩行者は多い
Type 7 裏路地型	3M~4M 5M~6M 中戸が中心	中木 多く無し	無し 商業 商業 広告文書は無い 障害物は多い 歩行者は多い

<表-5>