

1. まえがき 自動車交通量抑制問題は実質的には利用交通機関の転換、すなはち車から公共交通の輸送機関へのモード転換問題とその意味をもち、このためモード転換計画は交通システムの計画と運用における基本的問題の一つといえる。このモード転換を理論的に検討し、理論解を基礎に実際の諸条件を考慮してモード転換計画を立案することは交通システムの効率化の側面からも意義あることである。

2. モード転換計画問題 モード転換問題とは、一定の交通需要に対する交通施設（たとえば道路）の利用からの客量あるいは他の制約条件から制約される場合に他の交通施設（たとえばマストランシット）への転換を通じて評価指標を最適化するような転換計画をめぐる問題である。

この問題には(1)～(3)の考え方があり、理論的に取扱う例としては、

- ① 積み重ね式による転換までのトリップに優先順位をつける場合のモード転換
- ② 転換量を最小にするモード転換
- ③ 転換に必要なマストランシットの建設費用等を最小化するモード転換
- ④ トリップ回数の多い他によって転換による損失を設定した場合の損失最小のモード転換
- ⑤ 転換に伴う経費用（建設投資、利用者費用等）を最小化するモード転換

などがあるが、モード転換には部分的転換とともに電子パーカニアドライドシステムへの転換もあるので、駐車場位置およびその容量を設定することにより、これを全体のモード転換計画の中へ考慮することが可能となる。この他にも、マストランシットの余裕容量内で最大ビットだけ転換可能か、鉄道あるいは中量輸送路線の新設など下位の転換が可能かなどの個別の転換問題が多く存在する。

3. 問題定式化的例 ここでは(1), (2)の問題の定式化的例を参考しよう。道路ネットワークとマストランシットネットワークは各ゾーンごとに代表ノードを通すものと簡略化する。道路網のカット行列を  $M_r$ 、道路交通需要ベクトルを  $F_r$ 、またカット断面ごとの道路交通需要ベクトルを  $f_r$ 、総トリップ数を  $T_r$  とする。道路網のアーチ客量ベクトルを  $B_r$  とすると、カット客量ベクトルは  $M_r B_r$  で表わされ、これを  $f_r$  と比較することにより、カット客量の不足量ベクトル  $R_r$  が求められる。いま道路からマストランシットへの転換量ベクトルを  $X$ 、またカット断面ごとに転換量ベクトルを  $E$  とすると、

$$0 \leq X \leq F_r \quad (1)$$

$$X \geq R_r \quad (2)$$

の制約を満し、目的関数 (3), (3)'

$$Z_1 = \sum_i \sum_j x_{ij} \rightarrow \min \quad (3), \quad Z_2 = \sum_i \sum_j d_{ij} x_{ij} \rightarrow \min \quad (3)'$$

を最小にする  $X$  は(2)の解となり、 $Z_1$  は転換トリップ数、 $Z_2$  は転換トリップ台キロを最小にする転換計画となる。

転換先のマストランシットの余裕容量ベクトルを  $B_m$ 、客量増強ベクトルを  $E$  とすると、制約条件 (1), (2) その他は

$$X \leq M_m B_m + M_m E \quad (4)$$

(4)を満し、目的関数 (5) を最小化する転換計画  $X$  は(3)の解となる。ただし  $M_m$  はマストランシット網のカット

$$E = S'E \rightarrow \min \quad (5)$$

行列、 $S$  はマストランシットアーチの客量増強費用ベクトルを表す。

4. あとがき モード転換計画はさう上のようないくつかの問題計画のアプローチは各自の指標による代替案作成の意味を利用して、現実的な諸条件を加えてモード転換計画にまとめていく必要がある。またこのような転換計画を実現するための交通の制御、運用、制度などのあたり方に開拓する機会が必要であり、これらを通じて総合交通システムを形成するための1つの侧面が記述されたのである。