

信州大学 正員 ○谷本 勉 助
夏目 正太郎
石川 清 志

構造解析における演算子法は、筆者らの研究室で始められてから、16年弱になる。同法は大別して

(1) 固有マトリクス法

(2) 三軸剛性マトリクスによる一般変形法(漸化変形法)

とになる。どちらも、骨組系および有限要素法系における静力学釣合系および振動、座屈の系に適用できる。

(1)の固有マトリクス法は、たねみ又は変位による微分方程式の特解群を *row-column rule* による内積形(一般には2次形式)に書くことから始めて、解析の全過程を、一分のすきもなく、マトリクス代数で積み上げる。こうすると解析の思想と計算とが両方共に大いに楽になる。さらに computer のプログラミングが助かり、小さい computer でも、大きな系が解けることになる。稜柱系の系(topological systems)については、常に漸化方式になる。固有マトリクスを N とすれば、漸化式は一般に

$$N y = L y + R y_{-1} + K y_{-1} \tag{1}$$

の形をとる。ここに $K y_{-1}$ は、任意の荷重マトリクス(load-matrix)による荷重項とあらわす。式(1)を漸化的に使って、

$$N y = G y + P y_{-1} \tag{2}$$

とる。ここに

$$G y = L y + G y_{-1}, \quad P y_{-1} = L y + P y_{-2} + K y_{-2}. \tag{3}$$

$G y$ は累積移行子、 $P y_{-1}$ は累積荷重項である。

(2)の漸化変形法では、複雑な三次元の立体骨組を一般変形法に組立てる。そのための key equation は

$$\begin{bmatrix} \nabla(0) \\ \nabla(1) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \alpha & \beta \\ \alpha' & \beta' \end{bmatrix} \begin{bmatrix} w(0) \\ w(1) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \gamma \\ \gamma' \end{bmatrix} K \tag{4}$$

の形をとる。 ∇ は一般力、 w は一般変位である。 K は荷重マトリクスで、どんな外部荷重に対しても、これに対応する荷重マトリクスを計算することができる。式(4)は局部座標によるから、これを全体座標に変換するのがよい。こうして、全体座標による key equation は

$$\begin{bmatrix} \nabla \\ -\nabla' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\lambda & \mu \\ \lambda & -\mu' \end{bmatrix} \begin{bmatrix} w \\ w' \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} v \\ v' \end{bmatrix} K, \tag{5}$$

ここに

$$\begin{bmatrix} \lambda & \mu \\ \lambda' & \mu' \end{bmatrix} = I \cdot \begin{bmatrix} -\alpha & \beta \\ -\alpha' & \beta' \end{bmatrix} \cdot J, \quad \begin{bmatrix} v \\ v' \end{bmatrix} = I \cdot \begin{bmatrix} \gamma \\ -\gamma' \end{bmatrix}, \tag{6}$$

\mathbf{I} は力の射影子で、 \mathbf{J} は変位の射影子である。

骨組の任意の節点での力の釣合を書いて、式(5)を使い、所要の最終方程式と次の形にする：

$$\begin{bmatrix} B_1 & C_1 & & & \\ A_2 & B_2 & C_2 & & \\ & & & \dots & \\ & & & & A_n & B_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \{U\}_1 \\ \{U\}_2 \\ \dots \\ \{U\}_n \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \{F\}_1 \\ \{F\}_2 \\ \dots \\ \{F\}_n \end{bmatrix} = 0. \quad (7)$$

式(7)の全剛性マトリクスは三軸型であるから、小さい core で漸化方式で解ける。このさい、至験によるプログラムからの誤差集積がない。この汎用プログラムを OPERA と名付ける。OPERA による最も代表的な实例は、阪神公団の老犬橋の場合であるが、この系は6次節点が708あった。定着スパンと吊スパンとの間には、20次の内的不静定量があつて、切り離して解いてはならぬ系である。この系を三菱総合研究所のIBM370/60を借りて解いたが、CPUはわずか1分秒であつた。上記の繋ぎ部分の力学的条件のこともあるから、この種の複雑な系が解けるプログラムは、OPERA の他には、今日もまだ存在しないだろうと考える。(STRESS, FRAN はどちらも解けないことが判っているが、仮りに NASTRAN で解きたとしても、せめて高価になるだろう。)

なお第三著者石川は、要素変位方程式だけを core field にやるプログラムを完成している。これを Inverseless OPERA という。これによれば、ごく小さい Computer でも立体骨組のかなりむづかしいものが解ける。Inverseless は (6×6) だけしかいらぬ。

振動解析は

$$\det \begin{bmatrix} B_1 & C_1 & & & \\ A_2 & B_2 & C_2 & & \\ & & & \dots & \\ & & & & A_n & B_n \end{bmatrix} \omega = 0 \quad (8)$$

と解くことになる。ω は円振動数である。式(8)を解くには、三軸はき出しの第1段階の最後のところで

$$\det B'_n = 0 \quad (9)$$

とするのがよい。

以上骨組構造解析 OPERA も中心にその特徴を述べたが、骨組構造解析の他に次のものがある：

(1) 有限要素法については、高次項を考慮した精密有限要素法で、板の面内応力および板の曲げ解析を精緻に進め、高い精度の有限要素法を併用し、シェル構造の解析を進めている。

(2) 応用数学的解析として、固有関数法がある。これは複素解析にせよ、各種境界条件による矩形板の曲げ解析、複合板の面内応力解析、平行四辺形板の曲げ解析、および直交異方性板の曲げ解析等において、理論および数値解析を進め、高い成果を得ている。

(3) 境界条件および初期条件のもことで、梁の振動の波動伝播の解析を進め、非常に興味ある数値結果を得ている。これは微分方程式の特性および境界条件より、複素解析にはならず、実数の固有関数法である。

(4) 有限変位理論で骨組構造の非線形解析を進め、興味ある数値結果を得ている。又非線形における解の収束性にすばらしいものがある。