

京都大学工学部
京都大学大学院正員
学生員山田 善一
○古川 浩平1. まえがき

電子計算機の発達に伴ない、近時最適設計の研究が数多く発表されつつあるが、それらの多くは静的な外力をうける構造物の最適設計を取り扱っている。しかし、実際の構造物は動的な外力（地震荷重あるいは風荷重等）をうけるため、静的外力だけでなく、動的外力をうける構造物の最適設計が必要となってきた。ここでは、従来より耐震的な考慮が払われねばならないと言わるつり橋タワーピア系を取り上げ、地震外力をうけるつり橋タワーピア系の最適設計を行うものである。動的外力の取り扱いは、応答スペクトルを用いた確定論的取り扱いと、不規則振動論を用いた確率論的取り扱いがあるが、ここでは前者の考え方によると、外力を応答スペクトルの形で表現し、モード解析により動的応答を求め、SUMTを用いてつり橋タワーピア系の最適設計を行うものである。

2. 問題の定式化

つり橋タワーピア系を以下のようにモデル化して、最適設計問題とし定式化する。

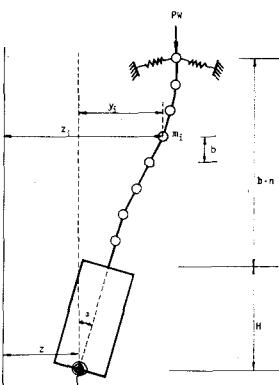


Fig. 1 解析モデル

1) 解析モデル タワーピア系を Fig. 1 に示すように、タワーは 8 自由度集中質量系、ピアは回転のみを考慮した、合計 9 自由度系を考えて解析モデルとする。

2) 設計モデル タワーピア系の数個の設計変数でも、2 決定されようとして簡略化する。ピアは直方体のケーン基礎と考え、ピアへの橋軸方向幅をピアの大きさを決定する設計変数とする。タワー断面は断面2次モーメントをタワー断面を決定する設計変数と考え、断面積や断面係数は断面2次モーメントの変数と仮定する。タワー断面の変化は、①高さ方向に一定 ②高さ方向に線形に変化する ③下部のみを大きくする といった 3 種のモデルを考える。これらの設計モデルを Fig. 2 に示す。

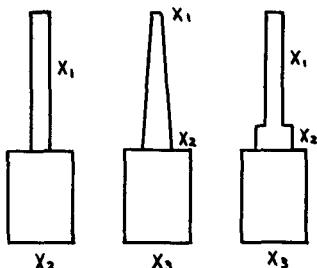


Fig. 2 設計モデル

3) 想定した地盤 地盤は弾性定数 E_s である。従来の研究よりタワーピア系での地盤条件により固有振動数の接近離反現象が起きることが知られている。それを示したのが Fig. 3 である。従来の研究より固有振動数の接近状況は 3B, D 付近での設計は避けなければならないと言われる。そこで想定した地盤の弾性定数 E_s はこれらの A ~ D の全てが含まれるように、 $10 \times 10^4 \text{ tm}^2 \sim 300 \times 10^4 \text{ tm}^2$ までの値をえた。

4) 地震の応答スペクトル曲線 動的応答を求めるための応答スペクトル曲線は、本州四国連絡橋の設計に用

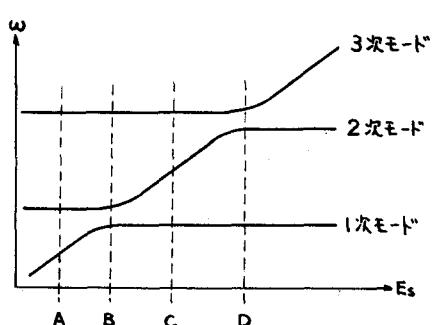


Fig. 3

いでの応答スペクトル曲線と、それをFig. 4に示す。

- 5) 減衰定数 ピアーやゆれモードに対する0.10、タワーがゆれモードに対するのは0.02とした。ただし、Fig. 3のB、Dのように2種のモードがピアーやゆれる場合、ゆれる2種のモード共0.05を用いた。

- 6) 目的関数 $F = W_T + K W_p$ ここで W_T : タワー重量、 W_p : ピアー重量、 K : タワーとピアーの単位重量当たりのコスト比である。

- 7) 制約条件 a) タワーの総応力が許容値(平常時の鋼材の許容値×1.45倍)を越えない。 b) タワーが全体として座屈しない。 c) ピアーの頂点変位が許容値を越えない。 d) 自重と地震力の合力がピアー座面幅の2/3の核内にある。(ピアーの転倒制約と呼ぶ)

- 8) 最適化手法 以上のようにして最適設計の定式化がなされる。この場合、目的関数、制約条件共非線形になる。非線形計画法としては、最もglobalな最適解に収束する可能性が大きいとされてSUMTを用いた。

3. 計算例

計算例としては、筆者らが従来より用いた。神戸市が明石架橋の試案として設計した例と、本四公団が南備讃瀬戸大橋として設計した例を用いた。最大加速度は180ガルである。詳しい計算結果は当日スライドで示すが、これらの計算例より、地盤の弾性定数 E_s が小さくなる(Fig. 3のAの部分)ことは、ピアーの頂点変位の制約が最も厳しい制約となる。ピアーやゆれを小さくするために、ピアーアートを大きくするか、タワー剛性を大きくするか、適度なバランスを保つままで两者兼大きくするかといふのが考えられるが、これらの計算結果では、タワー剛性を大きくしてピアーやゆれを防ぐ方が良いという結果が出ていた。これは目的関数の中でピアーやゆれ割合が90%以上になっ、2. ピアーアートを小さくしてタワー剛性を大きくした方が目的関数を小さくするのに効果的であるからである。ちなみにKの値を小さくと、2. 目的関数の中でタワーに占める割合を大きくすると、タワーとピアーアート大きくなり、ピアーの頂点変位が大きくなるのを防ぐのである。この例の場合もそうだし、以下に述べる場合もそうなのだが、タワーの総応力の制約は全く効かない。これはSM58といい、高張力鋼を用いたためである。SS41を用いた場合は、 E_s が小さくなると、タワー基部の総応力の制約が効く。

地盤の E_s が大きくなるに従い、ピアー頂点変位の制約より、ピアーの転倒制約およびタワーの座屈制約の方が効く。これは E_s が大きくなれば地盤がかたくなり、ピアーやゆれが小さくなるためである。Fig. 3のC、Dの部分になるとともにピアーの頂点変位の制約は全く効かず、ピアーの転倒制約およびタワーの座屈制約だけが決まる。

設計モデルが2次元の場合も3次元の場合も結果には余り大差がない。これは目的関数の中でピアーの占める割合が大きいために、タワー剛性を変化させても目的関数への影響が小さく、だからである。この場合もKの値を小さくすると、目的関数の中でタワーの占める割合が大きくなり、設計モデルによる差はごく小さい。

4. おとがき

以上のようにして、動的外力をうけた構造タワーとピアーモードの最適設計を行なうが、地盤のモデル化の問題、応答スペクトル曲線の問題、Kの値の問題、制約条件の是非の問題、断面2次モーメントと断面積、断面係数の関係など解明すべきことがまだ多く残されている。

5. 参考文献 山田善一、坂本良夫「地震動を受けた構造基礎系の最適設計」第12回地盤工学研究発表会、1972年7月

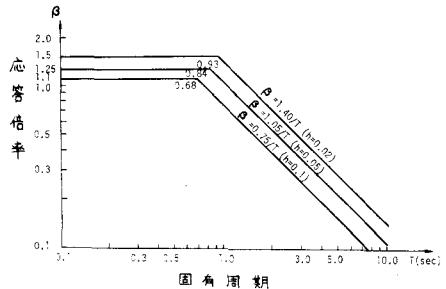


Fig. 4