

KK日本構造橋梁研究所 正員 〇的場 興司
 信州大学工学部 正員 石川 清志
 “ 正員 谷本 勉之助

1. はしがき

立体ラーメンの計算は通常大型電子計算機でないと処理できないと言われている。前回格子の影響線と小型機で処理した報告を致したが、今回立体ラーメンを演算子法により演算単位を縮少し計算を行なった。計算機の大きさを列挙すると次のようになる。

コア 16 Kバイト, 磁気ドラム 262 Kバイト, ディスクパック 5 Mバイト

2. 解析

演算子法の一般理論に関しては既に相当数発表されているので、簡略に述べる事にする。

$$i) \text{ 記号 変形量 } W = \{ u, \phi, w_y, w_z, \theta_y, \theta_z \} \quad (1)$$

軸方向変位 ねじり角 Y方向変位 Z方向変位 Y方向たわみ角 Z方向たわみ角

$$\text{カ 量 } V = \{ F, T, S_y, S_z, M_y, M_z \} \quad (2)$$

軸力 ねじりモーメント Y方向曲げモーメント Z方向曲げモーメント Y方向曲りモーメント Z方向曲りモーメント

ii) 三軸剛性マトリクス (Tridiagonal Stiffness Matrix) 注

変形量, W とカ量, V との関係は節点剛性マトリクスで結合され次の様になる。

$$\begin{bmatrix} V(0) \\ V(1) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \lambda & u \\ \lambda & u \end{bmatrix} \begin{bmatrix} W(0) \\ W(1) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} V \\ V' \end{bmatrix} K \quad (3)$$

(3)式を用いて、節点でのカ釣り合い条件を全構造系に対し組立てると三軸剛性マトリクスとなる。

$$\begin{bmatrix} B_1 C_1 & & & & \\ A_2 B_2 C_2 & & & & \\ & A_3 B_3 C_3 & & & \\ & & \dots\dots & & \\ & & & A_{n-1} B_{n-1} C_{n-1} & \\ & & & & A_n B_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} W_1 \\ W_2 \\ W_3 \\ \vdots \\ W_{n-1} \\ W_n \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} P_1 \\ P_2 \\ P_3 \\ \vdots \\ P_{n-1} \\ P_n \end{bmatrix} = 0 \quad (4)$$

1 ユニットの力釣り合い方程式

本解析はトポロジカルユニットを基本にした分割を行っており、(4)式の添字は各ユニットの番号を示している。また全剛性マトリクスの構成要素 A, B, C は(3)式の λ, u, λ', u' によって構成されるマトリクスであり、ユニットの節点数により大きさが変化する。

3. 数値計算法

従来の演算子法による漸化変形法の数値計算法では、1 ユニット内の節点の自由度を未知量として漸化式を解いた。よって電子計算機内にはコア上にその分の Working Area を用意した。いま立体ラーメンの場合 1 節点の自由度は 6 だから、1 ユニットに 8 節点あるとき B, C, P マトリクスの大きさは、 B, C マトリクス ; 48 - by - 48, P マトリクス ; 48 の Column Matrix で合計 18.6 Kバイトをコア上に用意しなければならない事

