

立命館大学 正員。尼崎省二
立命館大学 正員 明石外世樹

1 対えかき

一般に、コンクリートくいを打撃したときくいに作用する抵抗は、くい体の内部摩擦抵抗、地盤の周辺摩擦抵抗、先端地盤反力および貫入粘性抵抗などに分類されるが、これらの抵抗が応力波の挙動に与える影響は現在のところ十分に解明されているとは言えない。本研究は、これらの抵抗のうち、くい体の内部摩擦抵抗が種々の波形の応力波の挙動に与える影響を調べるために、長さ7m、外径300mm、内径11.5mmのプレストレストコンクリートくい(PCくい)を用いて実験したものである。

2 実験方法

実験は、PCくいをFig.-1に示すように水平に釣り下げ、同じく水平に釣り下げる重錘($W=132.3\text{kg}$, $D=25\text{cm}$, $L=37.7\text{cm}$)の単振動運動により所定の打撃速度($V=40, 80, 120\text{cm/sec}$)で打撃を与える方法を用いた。くい頭部にはクッション材としてホスターインおよび板をあき、先端はコンクリートブロックに取り付けた鉄板、ラワン材およびゴム板に接してある。なお、打撃はクッション材のない場合についても行った。

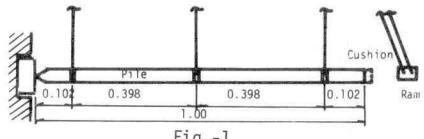


Fig.-1

応力波は、頭部から60cmおよび360cmの2ヶ所にそれぞれ直角4方向に半導体ゲージを貼り、その位置の平均応力が得られるようにして、スピーマシンクロスコープを用いて観察した。なお、PCくいの動弾性係数および対数減衰率 δ は、いずれも一次のたわみ振動方法により求め、それぞれ 559000kg/cm^2 および 0.032 であった。

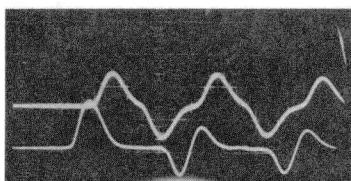
3 解析方法

一般に、コンクリートの内部摩擦を考慮したときの応力-ひずみ関係はVoigtモデルを用いて、 $\sigma = E\varepsilon + \eta \frac{d\varepsilon}{dt}$ で与えられ、粘性率 η は $\eta = B\cdot E$ で与えられることが多い。この場合、定数 B は波動理論によると、対数減衰率 δ を用いて、 $B = \delta / 2\pi^2 f = \delta \cdot t / 2\pi^2$, t :衝撃時間で与えられ、また材料のヒステリシス曲線を用いると、 $B = (1 - e^{-t}) / 4\pi^2 f = (1 - e^{-t}) \cdot t / 4\pi^2$, e :回復係数で与えられる。

理論解析は、スミスの解法に対数減衰率および回復係数を組み入れる方法を用いたが、コンクリートくいの衝撃時間は打撃条件によって異なるので、計算においては計算から得られた衝撃時間が仮定した値に収斂するまで繰返し計算を行なった。なお、PCくいの回復係数は $e=0.95$ と仮定した。

4 実験結果および考察

Fig.-2は衝撃応力波の1例で、基線の上側を圧縮とし、上側の波形を中心部、下側の波形をくい頭部としている。頭部応力波はいずれも先端からの反射引張応力波の影響を受けていないが、中央部応力波はクッション材を用いると



Cu.:No., $V=80\text{cm/sec}$
upper: at the Center, lower: at the Head
Pile point: Wood

Fig.-2

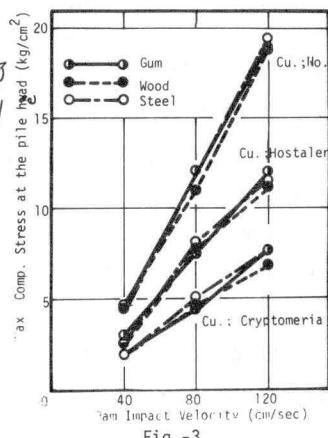


Fig.-3

反射波の影響を受け、クッション柱がないと影響は受けない。

反射波の影響を受けない頭部圧縮応力と打撃速度とは、Fig.-3のように比例関係にあり、また応力波の立ち上り時間は応力が大きくなると短くなる傾向にある。(Fig.-4)これは従来の研究結果とよく一致している。

中央部の応力波が先端からの反射波の影響を受けていると、内部摩擦が応力波の挙動に与える影響が明らかにならないために、クッション柱のない場合について応力波の減衰を調べると、Fig.-5のようになり、応力の伝播率(応力比)は衝撃時間にほぼ比例していふと考えられる。なお、Fig.-5の直線は最小自乗法を用いて求めたものである。

頭部圧縮応力をスミスの解法により推定すると、打撃効率Eを1.0として、実測値の約10倍になる。(Table-1)これは、Fig.-6に示すように、クッション柱のない場合を例にとると、頭部応力波の波動エネルギーが打撃エネルギーの5~12%にすぎないことが明らかである。波動エネルギーが打撃エネルギーに比べて小さいのは、くいさ内径11.5cmの中空断面であり、重錘が直径25cmの中実断面であるために、全断面打撃でなかったためと思われる。

したがって、スミスの解法による解析では、波動エネルギーと打撃エネルギーとの比を打撃効率Eとして計算を行なった。計算結果の一例をTable-1およびFig.-7に示す。対数減衰率あるいは回復係数を用いた

解析では、打撃速度を種々変化させても、立ち上り時間および衝撃時間は一定値になり、実測値のように変化しない。また、頭部と中央部との圧縮応力の比も一定である。Touffモデルを用いて推定する限り、立ち上り時間および衝撃時間は打撃速度を変化させても一定となるが、回復係数を用いた場合の推定値がより実測値に近い値になる。Fig.-6とFig.-7を比較すると、Fig.-6の実測例では最大応力を中心にしてほぼ左右対称に近く、わずかに立ち上り時間の方が短いか、計算例では最大応力以後が長く尾を引いている。また、実測例では頭部応力波の立ち上り時間が中央部応力波よりも長くなり、計算例では中央部の波形の方が長くなっているのに、計算例では中央部の波形の方が長くなっている。応力波が伝播するにつれて立ち上り時間は長くなる傾向にある。

なお、本研究における理論計算は、京都大学大型計算機センターを利用しましたことを付記する。

参考文献

(1) E.A.L.Smith, Pile Driving Analysis by the Wave Equation, A.S.C.E., Aug., 1960

(2) 中川, 神戸; レオジー, 叶す書房

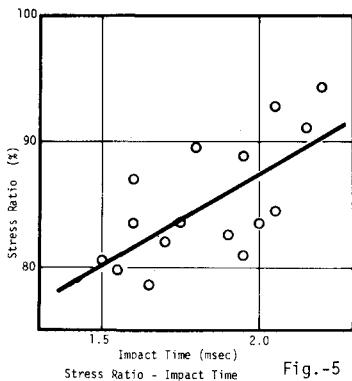


Fig. 5 Stress Ratio - Impact Time

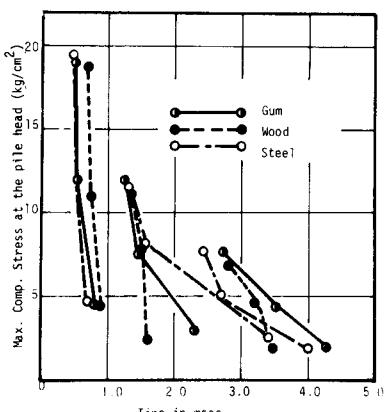


Fig. 4 Max. Comp. Stress at the pile head - Time

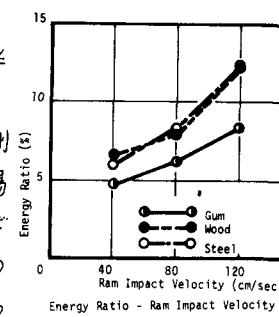


Fig. 6 Energy Ratio - Ram Impact Velocity

Table-1, h=0.8cm, Cu.:No

	Impact Efficiency	Time (msec)	Impact Time (msec)	Comp. Stress ₂ (kg/cm ²)	Stress Ratio (%)
Experimetary	-	0.70	1.95	4.5	87.8
Theoretical	e = 0.048	0.15	2.22	7.0	75.2
	s = 0.048	0.14	2.28	8.4	77.0
	s = 1.000	0.06	1.85	48.2	90.1

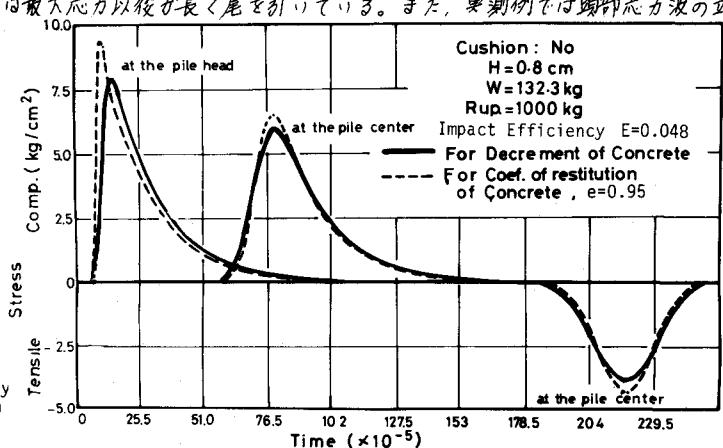


Fig. 7