

V-31 コンクリート構造物の補修について

首都高速道路公團 東京保全部 設計課 会員 柳田和朗

I. コンクリート構造物欠陥の原因

1. 設計上の原因

- 1) 橋脚と杭の剛比、断面のアシベラニス — 斧の据付不良、摩擦面、腐食も関連している。
- 2) 設計・算書の誤り、検討不足。
 - a) 局部応力の検討不良 — 隅脚部、中央支点、排水管穴あり、ゲルバー、ヒンジ、
 - b) 断面決定位置の誤り — 他の断面で検討不足、
 - i) 積載例(水平力), ii) 総目, iii) 模様の下 iv) インフレクションポイント-正カーメットに、
 - v) ブロック部の引張りに対する、
 - c) 鉄筋の定着長不足、補強筋不足
a) 図面と現場との差 — 鉄筋が多くてコンクリート打設が不可能のもの、
PCケーブル、筋筋の誤配筋、
 - e) 荷重の誤り、i) M、F、反力の誤り、ii) 温度応力 1°C で計算、iii) 連続析び(span間違)、
(iv) 計算のInput間違、v) カーブ航行で横断き剛度の差による、
 - f) PC横析の弾性変形、クリープの収縮に対する、筋、ピュタプレートの破損 — 計算にいたり、
- 3) 沈下によるもの
a) 現場打杭のスライム処理不足 b) プレキャスト杭の継手が、打込みにより破損したもの
c) 不静定構造物の支持地盤の差による沈下、
- 4) 乾燥収縮によるもの
a) 大断面硬化後の部分的後打ち、b) 床版片持部の後打ち、c) 成型断面の周囲にコンクリート巻付、
d) SRC(鉄骨筋コンクリート)の鉄骨がコンクリートの収縮を拘束しクラック発生、
- 5) ケーソンのフリクションカットに対する設計上考慮不足 — 土のクリープを含め、
(斜杭脚の短いケーメンに対しては積算上グラウト注入の必要がある。)

2. 施工上の原因

- 1) コンクリート打継目の処理不良
- 2) " 打設順序、締固めなどの検討不足、
- 3) " 収縮に対する検討不足 — コンクリートが固つてから打足す場合が多い。
- 4) 全コンクリートの誤算、— ex) フレストレスによるバックリップ、② 床版穴あき、③ リターダー計量誤り、
- 5) 仮設構造物(支保工等)の荷重に及ぼす影響の検討不足、
- 6) 図面、計算書の主旨を誤ったもの、
- 7) 斧の据付不良 a) 斜橋 b) カーブ橋 c) 中央の広い桁、d) 縦断勾配のついた橋
- 8) 型枠撤去不充分 a) 背座附型枠、b) 盲目地型枠

3. 外部による原因

- 1) 衝突によるもの、a) 自動車、b) 船舶、

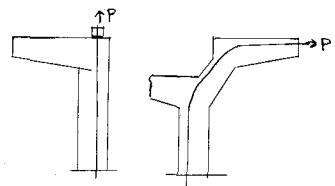
- 2) 浸透工事によるもの

- a) 地下鉄開削、シールドによるもの b) 津波工法 — 1~2年にわたり沈下続く、c) 地下水位低下による沈下、d) グラウト注入による雨水管のつまり、e) ビル開削

II コンクリート構造物の補修

1. 補修をしなければならない構造物の選別

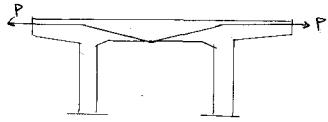
- 1) 長期実験で $100/1000 (0.1)$ mm 程度クラックが増大した時.
- 2) クラック中は大きくなりなりが、数が多くなるこえた時.
- 3) クラック中が 0.5 mm 以上になってしまった時.
- 4) 構造上危険と思われる時.



2. 補修の方法

1) 補助的補修

- a) エポキシ注入 … 高圧注入もしくは低圧注入.
- b) 鋼板貼付け … 压着又は注入接着, 帶状, 板狀. … 繰り返し法(連続化橋軸方向に)



2) 根本的補修

- a) 橋脚を余分に設置.(構物補修)
- b) 合成橋又は重ね梁にする.(床版, 桁脚)
- c) 鋼板で断面の周囲をかぶせ、エポキシ注入.
- d) PCケーブルで外力を加える.

3. 補修設計, 外力 (PCケーブル・橋脚増設による)

- 1) 死荷重に対して.
- 2) 活荷重に対して
- 3) 死荷重 + 活荷重 + (地盤) に対して.

4. 許容応力についての問題点

- 1) 設計当時のものと補修設計時の考え方, 基準等の許容応力の差をどうするか.
- 2) 許容応力内に入つてないものが、クラックが入つてないものが、…現下その他施工性, 原因不明
- 3) 許容応力に入らないもののどの程度超えててもよいのか? (5~10%?)

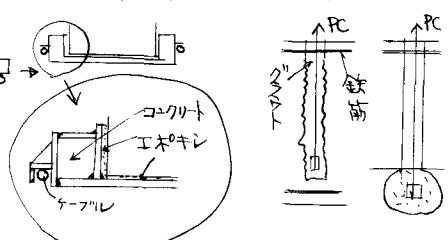
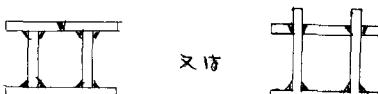
5. PCケーブルで補強する場合の問題点

- 1) 設計方法の差異に注意する必要がある. (Ex) $RC + PC \rightarrow PRC$, RC で圧縮繊維が許容応力内にいる.
- 2) ケーブルアニアーカーの許容応力(付着応力)

フーティング内にデットアンカーや3Dカット等で斜筋まで穴を開け、その下に削岩用ビットで穴を開けをうが。フーティング下で嵌入するビットを使用すべきである。

3) 金具(端部端, アンカー, 木平金具)

- a) 建築限界を犯さないニン.
- b) 端部時, コンクリート端部の支圧に注意.
- c) 金具の溶接方法に注意.



- d) ケーブル緊張時 摩擦が少ないと.
- 屋曲部リブの間で変形が少なりようにする.



- e) ケーブル分力に注意するニン.
- 分力が意外に大きいニンがある。
- 摩擦および金具変形に注意する。

