

日本大學生産工學部 正金勇 因本但夫  
日本大學生産工學部 正金勇 木田哲量  
日本大學院 善生勇 伊嶋正人

1. 概説 各地域における産業の多様化それに伴なう流通経済のさまでの発展に伴なって、各地域間の交通網整備が叫ばれ出してからひさしひ。中でも自動車交通による輸送の需要が大きくなつて、輸送の高速化のために高速道路・バイパスが充備されるにつれて長距離を直つて高速走行が可能となり、時間の短縮がなされた。それは車の性能向上もさることながら、道路の性格・性能の向上による所が大きい。これは通過地域から出入りを禁じた所の隔離された自動車交通へと独立的なサービスに重点を置く性格が支配的なものといえよう。現在この種の道路上にありるサービス水準は、交通量と道路とが主なる支配条件とされており。しかし自動車の性能がより向上された現在、車間距離による運転者に対する影響も考慮検討されるべき問題である。中でも長距離走行における運転状態と疲労との関係を知ることにより、運転者に対する疲労の軽減を図ることによりサービス向上がなされよう。

本研究では、相互速度と車間距離より運転者に対する心理的作用を考えたりである。特に人間工学的立場から見て、運転者の操作に対する精神的・肉体的負担を考慮し、安全と快適な状態である車間距離の範囲を知り、所要時間の決定・疲労の軽減を図ることがより効果的な人間管理にとって必要なことがある。

しかし実際には、理想的な車間距離以下に距離が縮まつてしましても、同一方向に走行してくる車相互に間違へては、ただちに速度に変化をもたらさない。異常に接近するか、前走車が急停止・事故などを、おこなう限りにおいては、ある程度まで接近は可能である。現実に運転者は敢えてそのような操作を行なっては、減速することによる時間の損失を防ぐためであり、危険を承知で行なっている。なぜそのような行為が可能なのか? ここでこの種の道路は閉じられた空間であり、外からの影響がないうこと、高速走行時にかかる急ブレーキは事故のもとであり、停止する車・減速する車は必ずどの緊急の場合でなく限り、制動操作を比較的余裕をもって行なってはからである。追越しする車も激しく追越しを避けているからである。しかしながら余り接近することは精神的・肉体的負担を強めることであり運転者の疲労度がじるしく増し、しつこく事故の原因となりかねない。

今後日、高速道路・バイパスにかける高い交通量に対して良好なサービス水準をえることがなく、ある速度で走行中の車における車間距離についてのサービス水準の決定を行なってより安全と快適な走行状態を確立していく必要がある。

2. 追越し及び制動視距 走行車線上には、 $1\frac{1}{2} \sim 3$ 台種類の車種・速度の車両群が見られる。これは車の性能・構造などによつて異なる。たゞ速度を有する車があり、そのような流れの中では高速車は追越し車線に本線変更を行なう低速車を回避する。逆に勾配のある登坂地区で速度を下げる車が登坂走行できなつ車に対して、登坂車線を越えて、登坂車線の走行を義務づけることにより、高速車の走行の確保を圖る。さらに各速度における追越し視距・制動視距を求めるに、次のようになる。

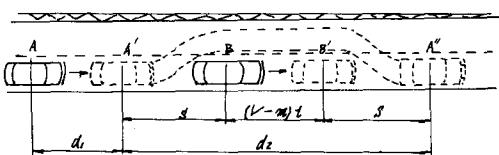


図-1 追越し視距

1) 追越し視距 A: 追越し車 B: 追越される車

①: Aが追越し可能であると判断して追越しを開始するまでの時間。  $d_2$ : 追越しを開始してから完了するまでのAが走行する距離。条件①のBは常に一定の速度で走行する。②Aは追越し可能にならぬとき、Bと同一速度で一定の車間距離を置いて走行する。③Aの運転者が追越し可能と判断してから追越しを開始するまでの時間は3秒とする。④追越しは最大加速度で加速する。)

上より、 $d_1 = 3 \times 1.47 (V - m)$ 。 $V$ : A の速度 ( $\text{miles}/\text{hr}$ )。 $m$ : A と B との速度差。 $S$ : 車間距離、 $S = (V - m) + 20$  とする。追越しに要する距離は、追越しを行なう車の加速度が、運転者・車によって多少異なるので一様には決められな。多 A と B と相關関係を走行する距離を  $2S$ 、追越しに要する時間は、 $t = \sqrt{2.73 \cdot S/a}$  となる。 $a$ : 平均加速度 ( $\text{miles/sec}^2$ ) とすると、追越し完了距離は  $d_2 = 2S + 1.47 (V - m) \cdot t$  となる。(表-1)

## 2) 制動視距 前方に障害を発見して制動するに要する反応時間

を 1 秒とするとき、制動視距は  $L = \frac{1}{2} \cdot 3.6 + \frac{V^2}{2g} (3.6)^2$  である。ただし  $L$ : 制動停止距離 ( $m$ )、 $g$ : 重力加速度 ( $9.8 \text{ m/sec}^2$ )、 $V$ : 進行速度 ( $\text{km/hr}$ )、 $f$ : 純粋な摩擦係数。この時の制動視距  $L$  は、安全を重視しているため、かなり高い数値を示している。

3. 快適度 追越し視距・制動視距とともに、各速度における車間距離とサービス水準の関係を試算すると、次のようなことが考えられる。車間距離及び制動・減速に要する距離とサービス水準との関係をパーセンテージに取る時、制動視距を車間距離の 50% の位置におくこととする。

しかしながら実際には、この距離以下であって、前走車と後続車との速度差が、どれ位のものあるかによって異なってくるのであって、これより短い距離になってしまっては、ここでは快適度について述べる。快適度が 0% の位置では、

速度が、前走車と後続車の時には、後続車が 2 秒間に走る走行距離以上とする。それは前走車が軽くブレーキを踏んだ時、後続車が反応して制動をかけるために要する反応速度は、人によって異なり、車の種類・構造・タイヤ・状態によっても異なるからである。そこで 2 秒間はあくまで、前走車の減速が非常に小さく想定した時ににおいてであり、前走車の減速が大きい時には、最悪の状態となることは明らかである。これをもととして、快適度と車間距離の関係を図-2 に示す。

車間距離における心理状態から快適度を図-2 から判断する。快適度 90% 前後では、前走車が気にならない最も快適な状態である。80% 前後まで下ってくると、追越しきをすることから考える程度で、前走車があまり気にならなくなれば追越し状態である。60% 前後まで下がると、前走車が気になりだし、前走車が低速車であるならば追越しの作動を行なうし、等速もしくは高速であれば追従する。快適な状態である。40% 前後では、前走車との車間距離が気になり前方の動きが気かかるような状態である。それも 50% 位から前走車の速度状態により減速の動作を予測するようになり、人によっては心理的に不安定になり始める。20% にまで下がってくると、たびたびの減速が必要となり、一定の速度維持が困難になり、明らかにうだついた心理状態となる。20% 以下では、一定速度維持は不可能になり、危険な状態となり、不安を感じる。およそ 30% 近くまで下がると、速度は段階下りの段階まで下げ、その段階での快適度の水準を取るようになる。

4. 考察 快適度は一律的な要素による定義は不可能であるが、いくつかの主要要素をピックアップして検討してやくことが必要と思われるで今後も考察を続けたり。

$V(\text{miles}/\text{hr})$	30	40	50	60	70
$V-m(\text{miles}/\text{hr})$	20	30	40	50	60
$S(\text{m})$	40	50	60	70	80
摩擦係数 $\mu(\text{miles/sec}^2)$	2.6	2.1	1.7	1.3	1.0
$t(\text{sec})$	6.5	8.1	9.8	12.1	14.8
$d_1(\text{m})$	8.8	13.2	17.6	22.0	26.4
$d_2(\text{m})$	27.0	45.5	69.6	1,028	1,460
$d_{d2}(20)(\text{m})$	358	587	872	1,248	1,724

表-1 追越し視距

$V(\text{miles}/\text{hr})$	30	40	50	60	70
$f$	0.35	0.27	0.25	0.25	0.2
$L(\text{m})$	129.73	256.28	490.24	568.28	919.86

表-2 制動視距

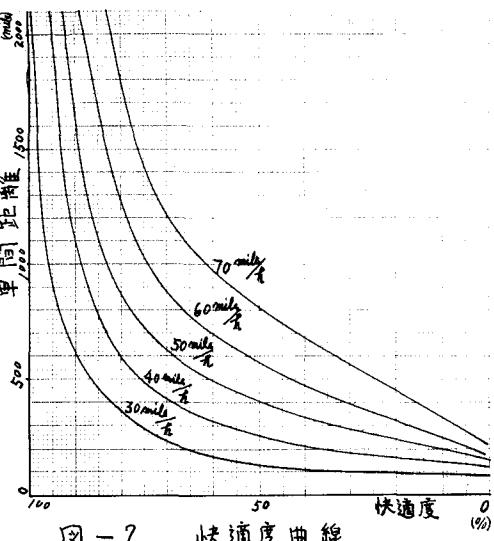


図-2 快適度曲線

参考文献：交通工学研究会「道路の交通容量」

片平信貴「道路工学」