

運輸省港湾技術研究所 正員 工藤 和男

" ○坂嶋 博

" 中井 典倫子

1.はじめに

近年、港湾計画部門においても、港湾を有機的なシステムとして捉え現象の分析や計画の立案が進んでいく。この傾向は、港湾における船舶の滞船現象を科学的に分析するための待ち行列理論の導入によつてもたらされてきた。しかし、解析的な待ち行列理論を船舶の滞船現象の解析に利用しようとする時には、従来から云われていかねばつきに示すような種々の問題がある。①入港船のバース割当ての問題②沖荷役の問題③バースの変化の問題④本船-バース-上屋-倉庫のチェインの問題⑤港湾労働力の問題⑥荷役時間に対する貨物の相異の問題⑦埠頭間の船舶のシフトの問題⑧接岸船舶に対するかけ荷役の問題⑨月末集中、季節変動等船舶の集中の問題。このような問題の生じている場合には、解析的な待ち行列理論のみでは充分な解析の行なえない場合が多い。しかし、船舶の待ち機械を構成している物理的な要素である⑩船舶と⑪埠頭の属性のみを導入する事によつても精度高い滞船現象の解析が行なえ、上述の①③⑨の問題は解決されるものと考えられる。そこで本論文では、船舶と埠頭の属性を盛り込んだシミュレーションモデルを作成することによつて精度高い滞船現象の解析に関する考察を行なつた。

表-1 船舶属性と埠頭属性

2. 船舶属性と埠頭属性

解析的な待ち行列理論に導入されていける船舶と埠頭の属性につきのものがある。①船舶の到着時間分布②荷役サービス(接岸)時間分布③バース数。これら属性は多くの場合均質に取扱われており、異質な取扱いを受けているものも、一般的に属性の数が少ない。

I	船舶のもう属性①使用目的②積荷の種類③動力の種類
II	④トン数⑤長さ⑥巾⑦深さ⑧満載吃水⑨船艤内数⑩荷役機械の種類と数⑪積載貨物量⑫実吃水⑬バース占有面積
III	⑭バース占有面積⑮埠頭のもう属性⑯使用目的⑰埠頭の長さ⑲バース水深⑳荷役施設の配置⑳船席のとり方とバース長⑳荷役機械の種類と荷役能力

しかるに、現実の港湾においては表1に示すような種々の属性があり、これらの属性間の関連によつて船舶の待ち合わせの機構が異なるといふ場合が多い。これら異質な属性を①同一視できる②平均的に取扱える③均質なものとのサブシステムをつくることができる等の手段を講じて解析的に解ける場合には問題ないが、このよう取扱いの行なえない場合も多い。そこで、これら属性のうち滞船現象の精度高い解析のために特に必要となると考えられるつきの属性に着目してシミュレーションモデルを作成することとした。①貨物の種類②船長③実吃水④積荷量⑤荷役機械の種類⑥荷役能力⑦バース長⑧バース水深。

3. シミュレーションモデル

シミュレーションモデルに上述の属性を盛り込むためには、つきべて示す3つの関係を定めておく必要がある。①バース属性と船舶属性との関係②船舶属性間の関係③埠頭属性間の関係。④は入港した船舶が着岸できるかどうかを知り、着岸した時には荷役時間がどうなるかを知るために必要な関係であり、本シミュレーションモデルではつきべて示す3つの属性間の関係を採用している。①船長とバース長②実吃水とバース水深③積荷物の種類と荷役機械の種類。④はバース長より長い船舶をもつ船舶がそのバースに着岸できないことを表わす。⑤はバースの最小水深より大きな実吃水をもつ船舶がそのバースに着岸できないことを表わす。⑥は③の埠頭属性間の関係の定め方によつて異った考え方を取る必要があるが、荷役機械をバースに固定させた場合には、荷役機械が荷役の対象としている貨物を揚横する船舶がそのバースに着岸できないことを表わす。⑦は入港した船舶がどのような属性をもついるかをモデル内で貯蔵させて作成するための必要関係である。

この関係をみいだしておかなければ、ある属性を過大に評価したり誤った評価を行なったりする危険がある。この関係は入出港届等のデータを貨物の種類別に集計することによって得ることができる。本シミュレーションモデルにおいては、サービス時間との関係を捉えるのに便利な貨物量を属性の基本的な量として選び、①船長は貨物量の回帰式で表わすこととした。また、②実吃水は貨物量とは独立に正規分布するものとして取扱った。③荷役機械の設置方法と船席の決め方によってサービス機構が非常に異なるために、モデルを作成する段階で定めておく必要のあるものである。本モデルでは、一般的に考えられるつきのルールを採用している。①ベースは単一のベースを複数種の固定長ベースとし、②単一ベースに荷役施設を固定させている。③単一ベースでは着岸できない船舶があるため、④単一ベースを複数個組合せた組合せベースを使用することができるようしている。⑤組合せベースを用いる場合には、組合せベースを構成する単一ベースの荷役施設のうち、対象とする貨物を取扱えるものすべてを用いることができるとした。もちろん④としまつて異なるルールが考えられるが、解析の対象が定まれば定めの事ができる。

以上の関係を組み入れたシミュレーションモデルの作成を行なつたが、その基本的なフローを図1に示した。また、必要なインプットデータを図2に示した。

#### 4. 適用例

船舶属性と埠頭属性を考慮する必要のある実際例として、ある港における石油製品積出棧橋における滞留現象の解析を行なつた。石油製品積出棧橋においては、1ベースで数種の石油製品を積出す施設を保持しており、入出港届により集計を行なうと、船長および実吃水を単一ベースのベース長および水深で制約を受けるものがあることが明らかとなり、平均的な取扱いを行なおうとしてもかなり無理があり、本モデルに適していると考えられる。船種としては製品の種類を①重油②揮発油③燃料油の3種にまとめた。単一ベースは19ベースであり、埠頭とベースの位置関係および荷役施設の位置関係より2通りの組合せベースを考え、15000隻のケースを3ケース実行させた。なお、適用例のインプット・アウトプットおよび解析結果は講演当日示すこととする。

図2 インプットデータ

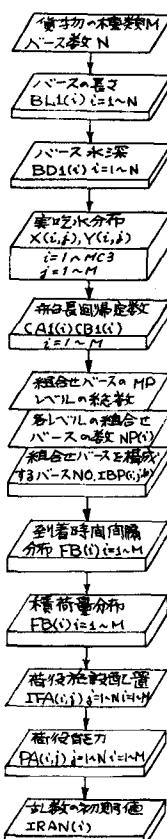


図1 シミュレーションのフロー

