

信州大学 正員 谷本勉之助
 正員 夏目正太郎
 〇学生員 柄沢安衛

1. 序文

本解析は $\nabla^2 w = \frac{q}{D}$ に支配される、平板の曲げたわみの、有限要素法について、漸化変形法を適用したものである。この要素は、形状を、任意な四角形とした。荷重は、基礎方程式の分布荷重 q をとりこんで、要素に、一様に q が分布する荷重としてある。また、部材座標系のとりかたも、少し工夫がほどこされてある。また、力釣合は、各節点に集まっている要素の頂点の力量を集計したものである。その結果は、すでに梁部材(梁)で見られるような、三軸連立方程式となる。

2. 解析

四角形の要素は、頂点の自由度の合計が、変形量に因りて、12自由度になるので、曲げたわみ w は、部材座標系の座標 x, y に関する多項式として、12項必要であり、12個の未定数からなる固有マトリックスを有する。また、荷重項 q と q の影響を受ける。以上のことから、部材座標系の状態ベクトルとして、一般変形量と一般力量が、次のようにとられる。

$$W = \{ w \quad Q_x \quad Q_y \} = P(x, y)X + A(x, y)q \tag{1}$$

$$V = \{ M_x \quad M_y \quad M_{xy} \quad Q_x \quad Q_y \} = Q(x, y)X + B(x, y)q \tag{2}$$

ただし、 $P(x, y)$ は (3×12) 、 $Q(x, y)$ は (5×12) のマトリックスであり、 X は、12個の未定数からなる固有マトリックスである。 $A(x, y)$ は (1×3) 、 $B(x, y)$ は (1×5) の荷重係数マトリックスである。よって固有マトリックスを消去して、力量と変形量の関係を求めること加ふる。

$$\begin{bmatrix} V^1 \\ V^2 \\ V^3 \\ V^4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} Q^1 \\ Q^2 \\ Q^3 \\ Q^4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} P^1 \\ P^2 \\ P^3 \\ P^4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} U^1 \\ U^2 \\ U^3 \\ U^4 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} Q^1 \\ Q^2 \\ Q^3 \\ Q^4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} P^1 \\ P^2 \\ P^3 \\ P^4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A^1 \\ A^2 \\ A^3 \\ A^4 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} B^1 \\ B^2 \\ B^3 \\ B^4 \end{bmatrix} q \tag{3}$$

これが、変形法に必要な、変形量と力量の関係で、この式を利用して、力釣合から、変形量だけ未知量となっている連立方程式へもつて行く式である。ただし、式(3)は、部材座標系の式であるから、全体座標系へ射影して、全体座標系の式にしてやらないと、力釣合には利用できない。そのために、部材座標系を全体座標系に射影する射影子 R^i を、また、その射影から得られた全体座標系の力量を W^i とすると、射影の式は、次のようになる。

$$W^i = R^i V^i$$

$$= \begin{bmatrix} \lambda^1 & \mu^1 & \nu^1 & 0 \\ \lambda^2 & \mu^2 & \nu^2 & 0 \\ \lambda^3 & \mu^3 & \nu^3 & 0 \\ \lambda^4 & \mu^4 & \nu^4 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} U^1 \\ U^2 \\ U^3 \\ U^4 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \rho^1 \\ \rho^2 \\ \rho^3 \\ \rho^4 \end{bmatrix} q \tag{4}$$

よって、ある節点での力釣合のとり方は、その節点に内係ある要素の式(4)のうちから、相当する力量 $W(\pi)$ をとつて来て、集計してやると良い。

$$\sum W^i + P = 0. \quad (5)$$

従つて π の指標について、系統的に、処理してやると、次の式となる。

$$[a' \ a \ a']_{sY} \begin{bmatrix} U_{s-1} \\ U_s \\ U_{s+1} \end{bmatrix}_Y + [b' \ b \ b']_{sY} \begin{bmatrix} U_{s-1} \\ U_s \\ U_{s+1} \end{bmatrix}_Y + [c' \ c \ c']_{sY} \begin{bmatrix} U_{s-1} \\ U_s \\ U_{s+1} \end{bmatrix}_Y + P_{sY} = 0. \quad (6)$$

上記の式(6)は、あるひとつの節点における釣合の方程式であるから番号 s について集積して、次の式を得る。

$$\begin{bmatrix} a_1 a_1' \\ a_2 a_2' \\ \dots \\ a_n a_n' \end{bmatrix}_Y \begin{bmatrix} U_1 \\ U_2 \\ \dots \\ U_n \end{bmatrix}_Y + \begin{bmatrix} b_1 b_1' \\ b_2 b_2' \\ \dots \\ b_n b_n' \end{bmatrix}_Y \begin{bmatrix} U_1 \\ U_2 \\ \dots \\ U_n \end{bmatrix}_Y + \begin{bmatrix} c_1 c_1' \\ c_2 c_2' \\ \dots \\ c_n c_n' \end{bmatrix}_Y \begin{bmatrix} U_1 \\ U_2 \\ \dots \\ U_n \end{bmatrix}_Y + \begin{bmatrix} P_1 \\ P_2 \\ \dots \\ P_n \end{bmatrix}_Y = 0 \quad (7)$$

上記式(7)において、各係数マトリックスを次のようにおきかえる。

$$\begin{bmatrix} a_1 a_1' \\ a_2 a_2' \\ \dots \\ a_n a_n' \end{bmatrix}_Y = A_Y, \quad \begin{bmatrix} b_1 b_1' \\ b_2 b_2' \\ \dots \\ b_n b_n' \end{bmatrix}_Y = B_Y, \quad \begin{bmatrix} c_1 c_1' \\ c_2 c_2' \\ \dots \\ c_n c_n' \end{bmatrix}_Y = C_Y. \quad (8)$$

各 A, B, C を番号 Y について集積し、所要の最終三軸マトリックス式が得られる。

$$\begin{bmatrix} B_1 C_1 \\ A_2 B_2 C_2 \\ A_3 B_3 C_3 \\ \dots \\ A_n B_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \{U\} \\ \{U\} \\ \{U\} \\ \dots \\ \{U\} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \{P\} \\ \{P\} \\ \{P\} \\ \dots \\ \{P\} \end{bmatrix} = 0. \quad (9)$$

3. あとがき

本解析は、小型のマトリックスのインバース計算だけで、漸化が可能であるので、比較的、小さい、電子計算機でも解け、かつ、三軸マトリックスになっていることもあつて、良い精度の解が期待される。

参考文献 ヤス6回年次講演会講演概集集 E-143 「有限要素法による板の面内応力解析」石川、谷本夏目