

法政大学工学部 正員 大地羊三
" " 〇山下清明

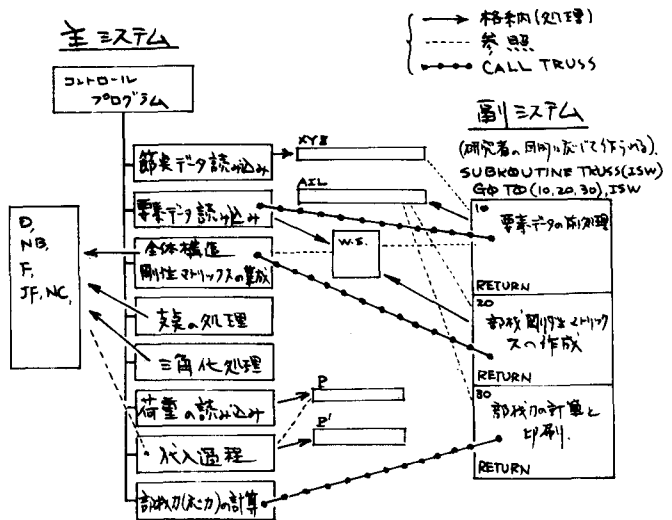
〇まえがき 構造解析部門におけるマトリックス法の利用は、骨相構造物にはじまり連続体、令野等、非常に広範囲におわたっている。マトリックス法の、である変形法による構造物(含連続体)の解析では、目的にあった構造要素の剛性マトリックスの誘導が第一であるが、それを結合条件のもとで集積し構造全体に対する剛性マトリックスを作り、境界条件のもとで連立方程式を解く作業も、大きな構造や連続体の解析をする場合には重要な問題となってくる。本研究室では、各種構造要素の剛性マトリックスに関する研究を本二たっているが、従来は各固の全体剛性マトリックスの集成→連立方程式の求解とい、た変形法に共通な作業をしていたので、研究上支障があり、共通な作業は"BLACK BOX"におよぶ研究の能率化をはかる要求があった。このため、中型計算機を対象として、各種の構造要素に柔軟に対応できる、かつ全体剛性マトリックスが大きくなった場合にも対応できるように構造解析システムを作成したので概要を報告する。

〇システムの構成 変形法による構造解析作業は、対象とする構造によつて全く違つた内容となる作業、すなわち部材(構造要素)の剛性マトリックスの作成、得られた変位をもとにしての部材力(応力)の計算、結果の印刷など、解析対象によつて変化しない作業とに大別される。そこで後者の作業を主システムとし、部材に特有な作業は各問題毎に作成される副システム(サブルーチン)を担当することとした。主システムと副システム間で伝達されるデータは、扱う部材に特有な定数(座標値の個数[2次元,3次元],部材構成節点数,節点自由度,部材特性値の個数)と,節点座標値,部材剛性マトリックス等を一時的に格納する作業領域,全体構造に関する荷重変位ベクトルである。これらは主システム内におかれ,副システムはCOMMON文の引数によつてこれと連絡する。部材特性値に関するデータは,主システムによつて作業領域に読み込まれ副システムに受け渡される。これらの領域は,各種の問題への適用をはかるため一次元配列として確保し,問題毎にデータとして与えられる定数によつてベクトルを操作し使用することにした。

主システムは、サブルーチンプログラムとサブルーチン群とからなる。サブルーチン群は最初に対象とする構造物を指示するデータを読み、各種定数と副システム呼び出しデータをセットする。ついで作業内容を指示するデータに従つてサブルーチンを中心とした各種作業をおこなう。

サブルーチン群の仕事は、副システムとの連絡し、全体剛性マトリックスの集成、境界条件、処理、連立方程式の求解であるが、これらの作業はすべて一節点、自由度(m)に対応する小行列、ベクトル単位としてお

図-1 システムの構成



こらう。これによつてインテックス操作は少く複雑になるが、作業の内容が理解しやすくなり、剛性マトリックスの非要要素を格納する場合に効果的である。

副システムは、部材に特有な作業が必要となる時、主システムから呼ばれるが、その主な作業は、

1. 部材データを入力し、節座標を参照したから部材剛性マトリックスの作成に必要な部材特性表を^(AZL)つくる。
2. 部材特性表を参照したから、部材剛性マトリックスを作成し作業領域にたく。
3. 得られた変位より、部材特性表を参照して断面力(応力)を計算、印刷する。こじである。

これらの作業は主システムから呼ばれる時セットされるスイッチによつて選択される。

完成された副システム群を主システムに登録してなければコントロールカードによつて随時選択使用するこじである。システム構成の概念図を⁽¹⁾図-1に示す。

○全体構造剛性マトリックスの格納と連立方程式の解法 全体剛性マトリックスは要素の多い大マトリックスとなるのでその格納には特別な注意が必要である。副システムで作られた部材剛性マトリックスは対角小行列と非対角小行列にわけられ格納される。非対角小行列は出理した順に格納され、その順序に対応して各小行列の属する列番号と次に続く同じ行の小行列の位置を示す指標を記録しておく。対角小行列はDに格納し、その行に属する一連の非対角小行列の最初の位置を示す指標を添えておく。これによつて全体構造マトリックスを効率よく格納でき、各行に属する小行列はNBを起算とし、JF-NCを索引として採り事ができる。勿論、剛性マトリックスの対称性を利用して非対角小行列は半分のみを格納する。

連立方程式の解法は、三角化法を、小行列を演算単位とするように修正して使用した。三角化法は、三角化の過程と、前進後退代入過程に分けられ、前者は次のようになる。

今、 a_{ij}, l_{ij}, v_{ij} を小行列とし、
 剛性マトリックス A
$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} l_{11} & & & 0 \\ l_{21} & l_{22} & & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ l_{n1} & l_{n2} & \dots & l_{nn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 & y_{11} & \dots & y_{1n} \\ x_2 & y_{21} & \dots & y_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & y_{n1} & \dots & y_{nn} \end{bmatrix} \quad A = L \cdot R \quad \dots (i)$$

$$a_{ij} = \sum_{k=1}^i l_{ik} \cdot y_{kj}$$

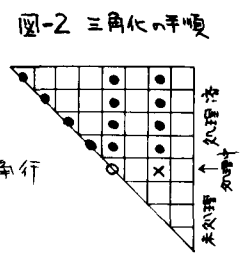


図-2 三角化の手順

以上、上下三角行列の種類があるとする⁽¹⁾。 v_{ii} は上三角、 l_{ij} は対角要素より1の下三角行列である。上下三角行列の特性と剛性マトリックスの対称性をもちいへば、 v_{ij} は $(a_{ij} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{ik} \cdot v_{kj})$ を三角化した時の上三角行列となり、非対角部分は

$$v_{ij} = l_{ij}^{-1} \cdot (a_{ij} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{ik} \cdot v_{kj}) \quad (k < j) \quad \dots (ii) \quad l_{ji} = v_{ij}^T \cdot \omega_{ij} \quad \dots (iii)$$

となり (iii) の関係をもちいへば (i), (ii) は v, ω で記述できる。この式の作業過程は⁽¹⁾図-2に示すようk印の小行列に対して・0印の部分が関連する。(か) (iii)式括弧内の演算は、 a_{ij} に関する演算であるので、これより上にある各行の三角化が完了した時点で a_{ij} に対する処理を逐次実行することができる。 l_{ij} (0印)の演算をこなす時点にはその行より上の行は必要としぬ手順が可能である。

三角化の過程で、今まで零である非対角小行列が非零になる場合は、全体剛性マトリックスを集成した時と同じ手順で新たに下に登録すればよい。

○結論 本システムは昨年度完成し、卒業研究等に使用した結果が確認された。現在、平面、立体骨組構造、格子構造、2次元応力問題、平板構造に対する副システムが用意されている。本年度は三角化処理の新で述べた手順を利用して、処理された部分を補助記憶装置に転送し、新に剛性マトリックスによって三角化を統一大規模の問題に対応できるシステムを開発中である。また数種の部材が組み合は、複合問題についても考慮中である。

参考文献：構造解析とコンピュータ 土木学 岩波書店