

I-133 演算子法による一般格子の解析

信州大学 学生員 ○鈴木一平 寺井幸吉
 “ 正員 石川清志 夏目正太郎
 “ “ 谷本勉之助

1. まえがき

大接点数の大型格子は、次元数の高い連立方程式となる。この方程式を解くこと自体困難なものと思われる。また仮に解析できたとしても、果たして正しい解であるかが疑わしい。我々は、演算子法によって漸化式の三軸マトリクスに導き、容易に処理することができる。

構造体系の形状が任意でよく、構成する部材が均深部材でもよく、作用する荷重状態については強度、種類、作用位置などは任意でよい。連続の構造体系の解析も、演算過程の一部の処理ででき、支支位置がどの接点にあつても同様である。

剛性マトリクスを形成する要素は、主軸 diagonal に比重の大きい数値が系統的に並ぶため、解析演算に高い精度がみられる。

2. 状態ベクトル

格子構造における状態ベクトルは、次のように、一般変位 $U(\rho)$ と一般力 $V(\rho)$ とに表わすことができる：

$$U(\rho) = \{ \phi \quad w \quad \theta \}_\rho, \quad V(\rho) = \{ T \quad S \quad M \}_\rho. \quad (1)$$

ここにおいて、 ϕ はねじれ角、 w はたわみ量、 θ はたわみ角であり、 T はねじりモーメント、 S はせん断力、 M は曲げモーメントである。

そして、任意形状の部材は有限要素部材がある格子をもつため、有限要素手法により、global座標に project する必要がある。一般変位および一般力を射影子をもつて変換する。

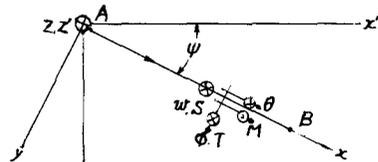


図1. 状態ベクトル

3. 基礎式

構造物を構成している単位構 (Topological Unit) は、曲げたわみ、およびねじり挙動を含む

$$\frac{dw}{dx} = -\frac{M}{EI}, \quad \frac{d\phi}{dx} = \frac{T}{GJ}, \quad (2)$$

より進める。ここに、 E : 弾性係数、 I : 断面二次モーメント、 GJ : ねじり剛性。

単位構を構成する部材の物理挙動は式(2)を連続的に組み立てて、曲げおよびねじりを含む3次の方程式とする。すなわち

$$U(\rho) = P(\rho) [X + \langle K(\rho) \rangle], \quad V(\rho) = Q(\rho) [X + \langle K(\rho) \rangle], \quad (3)$$

となり、次式のように部材端力と、部材端変位で表示した本解析の基礎式が得られる：

$$\begin{bmatrix} V \\ V' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \lambda & \mu \\ \lambda' & \mu' \end{bmatrix} \begin{bmatrix} U \\ U' \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} v \\ v' \end{bmatrix} K. \quad (4)$$

