

I-46 漸化変形法によるドームトラスの解析

信州大学 学生員 ○約場興司 正員 谷本 勉 助

正員 夏田正太郎 正員 次野浩幹

1. まえがき

球形ドームの曲面は一見明快な分割が可能でありながら、線材として再構成することには、かなりの問題点がある。そこでまず、半球を垂直にスライスして、その曲面に部材をワーレントラスのように組み立てた構造物(図-4)の解析から始まり、それをユニットとして考えたドームトラス(図-4)の解析から試みた。そして最終的には均一な部材によって球面ドームをおおう方法を徹底的に追求したBuckminster Fullerの geodesic dome の解析へと辿りたい。しかるのうち、できれば、座屈の問題、巨大なドームにおける大変形の問題に手をつけたい。

2. 基本式(任意立体トラスに関する)

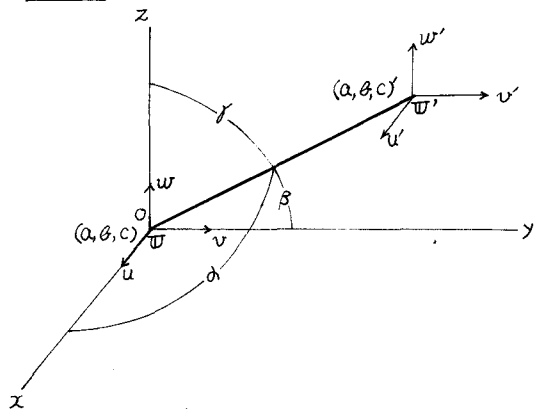


図-1

図-1のように物理量をとれば、部材伸び ΔL は材端変位 U, U' によって、

$$\Delta L = \begin{bmatrix} \cos \alpha & \cos \beta & \cos \gamma \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u \\ v \\ w \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} \cos \alpha & \cos \beta & \cos \gamma \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u' \\ v' \\ w' \end{bmatrix} \quad (1)$$

簡単にして

$$\Delta L = \begin{bmatrix} \cos \alpha & \cos \beta & \cos \gamma \end{bmatrix} (U' - U) \quad (2)$$

と与えられる。

フックの法則より力と変位の関係は

$$F = \frac{EA}{L} \Delta L = \frac{EA}{L} \begin{bmatrix} \cos \alpha & \cos \beta & \cos \gamma \end{bmatrix} (U' - U) \quad (4)$$

と表わされる。

3. 節点における力釣合式

$$\sum_{i=1}^n \begin{bmatrix} \cos \alpha \\ \cos \beta \\ \cos \gamma \end{bmatrix} F_i + P = 0 \quad (5)$$

ここに P は節点における外力として、

$$P = \begin{bmatrix} P_x \\ P_y \\ P_z \end{bmatrix} \quad (6)$$

Eq.(4)とEq.(5)より

$$\sum_{i=1}^n \frac{EA}{L} \begin{bmatrix} \cos \alpha \\ \cos \beta \\ \cos \gamma \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos \alpha & \cos \beta & \cos \gamma \end{bmatrix} (U' - U)_i + P = 0 \quad (7)$$

$$a_i = \frac{EA}{L} \begin{bmatrix} \cos \alpha \\ \cos \beta \\ \cos \gamma \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos \alpha & \cos \beta & \cos \gamma \end{bmatrix}_i \quad (8)$$

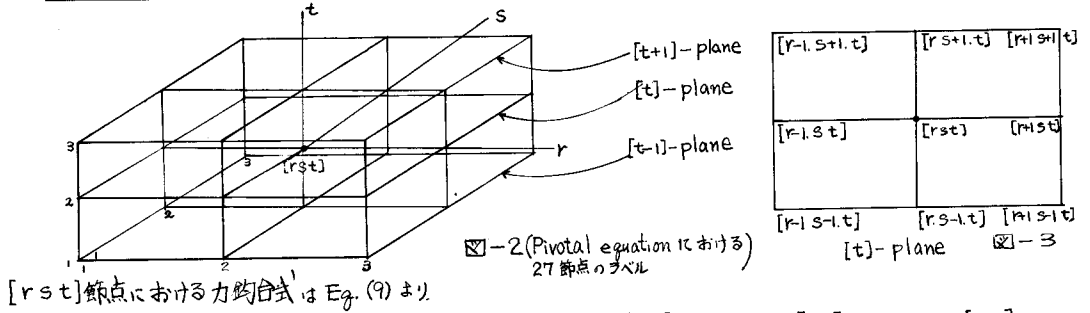
とおけば最終式として

$$\left[\sum_{i=1}^n a_i \right] U - \sum_{i=1}^n a_i U'_i = P \quad (9)$$

となる。

ただし a_i は3-by-3の正方マトリクスである。

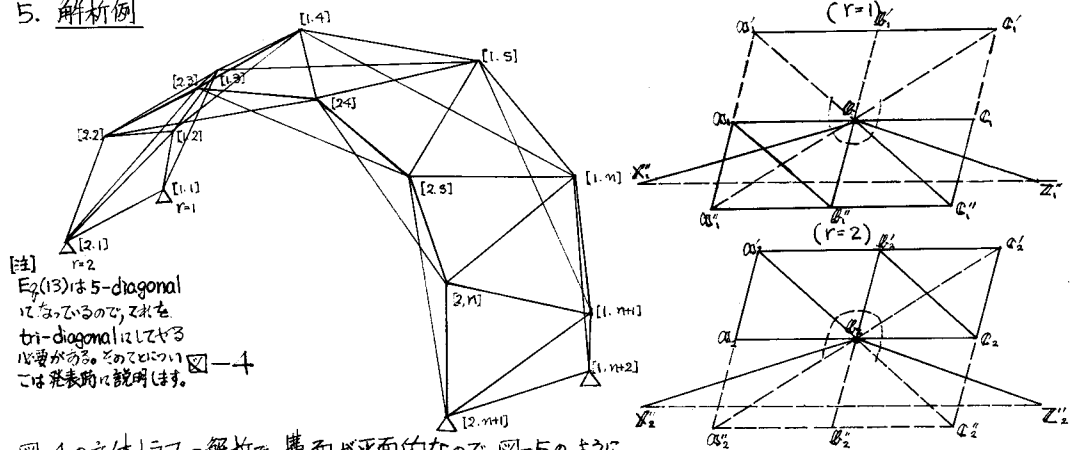
4. 構面が平面の立体トラス, の力釣合い式 (Pivotal Equation)



[rst] 節点における力釣合式は Eq. (9) より

$$\begin{aligned}
 & \begin{bmatrix} \alpha & \beta & \gamma \end{bmatrix} \begin{bmatrix} U_{r1} \\ U_r \\ U_{r+1} \end{bmatrix}_{s-1, t-1} + \begin{bmatrix} \alpha & \beta & \gamma \end{bmatrix} \begin{bmatrix} U_{r1} \\ U_r \\ U_{r+1} \end{bmatrix}_{s, t-1} + \begin{bmatrix} \alpha & \beta & \gamma \end{bmatrix} \begin{bmatrix} U_{r1} \\ U_r \\ U_{r+1} \end{bmatrix}_{s+1, t-1} \\
 & + \begin{bmatrix} \alpha & \beta & \gamma \end{bmatrix} \begin{bmatrix} U_{r1} \\ U_r \\ U_{r+1} \end{bmatrix}_{s-1, t} + \begin{bmatrix} \alpha & \beta & \gamma \end{bmatrix} \begin{bmatrix} U_{r1} \\ U_r \\ U_{r+1} \end{bmatrix}_{s, t} + \begin{bmatrix} \alpha & \beta & \gamma \end{bmatrix} \begin{bmatrix} U_{r1} \\ U_r \\ U_{r+1} \end{bmatrix}_{s+1, t} \\
 & + \begin{bmatrix} \alpha & \beta & \gamma \end{bmatrix} \begin{bmatrix} U_{r1} \\ U_r \\ U_{r+1} \end{bmatrix}_{s-1, t+1} + \begin{bmatrix} \alpha & \beta & \gamma \end{bmatrix} \begin{bmatrix} U_{r1} \\ U_r \\ U_{r+1} \end{bmatrix}_{s, t+1} + \begin{bmatrix} \alpha & \beta & \gamma \end{bmatrix} \begin{bmatrix} U_{r1} \\ U_r \\ U_{r+1} \end{bmatrix}_{s+1, t+1} = P_{rst} \quad \text{--- (10)}
 \end{aligned}$$

5. 解析例



ラベルをつけて解いてやった。最終的に端部を考慮して Assembling 化すると。 [註]

[1, s] と [2, s] をまとめた Pivotal equation は

$$\begin{aligned}
 & \begin{bmatrix} X_1 & 0 \\ 0 & X_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} U \\ U \end{bmatrix}_{s-2} + \begin{bmatrix} \alpha & 0 \\ 0 & \alpha \end{bmatrix} \begin{bmatrix} U \\ U \end{bmatrix}_{s-1} + \begin{bmatrix} \beta & \beta \\ \beta & \beta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} U \\ U \end{bmatrix}_s + \begin{bmatrix} \gamma & \gamma \\ 0 & \gamma \end{bmatrix} \begin{bmatrix} U \\ U \end{bmatrix}_{s+1} \\
 & + \begin{bmatrix} Z_1 & 0 \\ 0 & Z_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} P \\ P \end{bmatrix}_s = 0 \quad \text{--- (11)}
 \end{aligned}$$

簡単にして。

$$\begin{bmatrix} X & A, B, C, Z \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \{U\}_{s-2} \\ \{U\}_{s-1} \\ \{U\}_s \\ \{U\}_{s+1} \\ \{U\}_{s+2} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \{P\}_s \end{bmatrix} = 0 \quad \text{--- (12)}$$