

名古屋大学工学部
正員 市原松平
大学院 学生員○松沢 宏

まえがき 一般に、土の強度は直接せん断試験、一軸圧縮試験、三軸試験から求められている。しかししながら、土構造物内の土の要素は平面ひずみ状態で作用している場合が多い。密打砂の場合、平面ひずみ状態での内部摩擦角は普通の三軸圧縮試験から得られるものより約10%大きであると考えられており。ここで、本研究では動的平面ひずみ三軸圧縮試験機を試作し、今回ほんの試験

機による乾燥砂の静的試験結果と普通の静的三軸圧縮試験結果との比較について述べる。

実験装置 本試験機は平面ひずみ状態の土に鉛直方向の動的圧力を作用させてせん断破壊を起しさせるものである。図-1はその静的部分の概略である。圧力室の内法は高さ×中×長さが $20\text{cm} \times 12\text{cm} \times 50\text{cm}$ である。圧力室は載荷ジャッキの上に設置されており、鉛直上向きに $1\text{mm}/\text{sec}$ 、下向きに $3\text{mm}/\text{sec}$ の速度で上下させることができる。試料の中央×長さが $4\text{cm} \times 32\text{cm}$ で高さは 11cm まで変化させることができる。今回の試験は高さ 8cm で行なった。試料には水压による等方圧力を作用させ、鉛直荷重に着力点が試料長手方向の端末から長さの $\frac{1}{4}$ と併りように取付けた2本の載荷棒で載荷する。載荷棒の反力を4本の荷重計を通して試験機の架台から取っている。圧力室内に試料が長手方向に変形しないように拘束板①、②が設置できるように作っている。拘束板②は内部が圧力室となっており、試料から受けける圧力（中间主応力、 σ_2 ）を計測し得る構造になっている。この圧力室内は水で満たされており、この水压は普通の三軸試験機における間隔水圧計と同じ原理で計測した。試料のひずみは載荷棒と圧力室の相対変位をダイアルゲージで計測して算定した。ほか、普通の三軸圧縮試験機よりも一型三軸圧縮試験機を採用した。

試料ひびきに試験方法 使用した試料は気乾状態の豊浦標準砂である。GSI 2647、均等係数は1.7

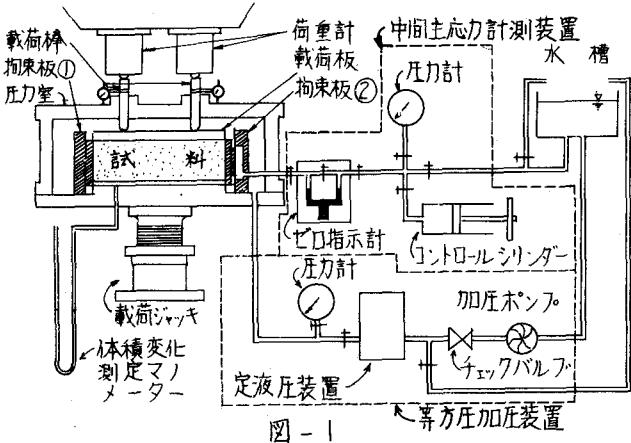


図-1

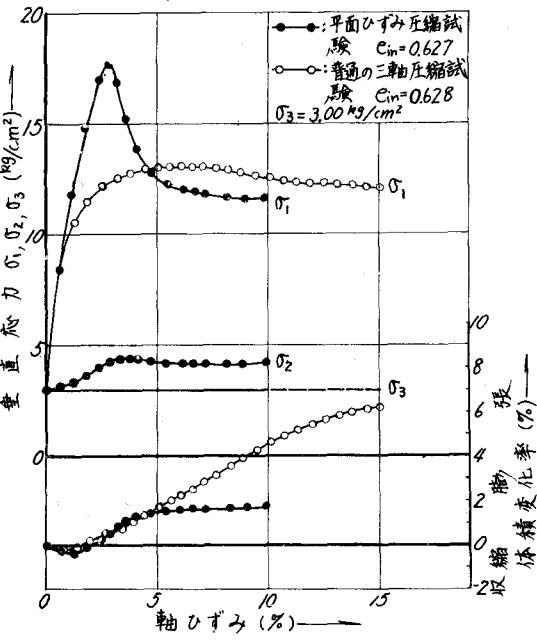


図-2

であった。試験は初期間げき比0.63, 0.70, 0.76, 0.84

液圧 1.0 kg/cm^2 , 3.0 kg/cm^2 , 5.0 kg/cm^2 に對して行はつた。試料は所定の間げき比が得られる下に試料成形器側面に箱型バイオレーターをかけて成形した。計測は軸ひずみ、鉛直方向荷重、中间主应力、体積変化に對して行はつた。結果は試料の断面補正を行はつて整理した。併し、拘束板にはシリコンアリースを塗布して摩擦を僅少にした。摩擦の影響を調べるために、拘束板を使用しない状態で試験を行はつて結果、摩擦の影響はほとんどないことがわかつた。

結果 本装置による静的試験と普通の三軸圧縮試験(以下、平面ひずみ、三軸と略記する)結果の比較について述べる。図-2は圧縮中の応力~ひずみ、体積変化率~ひずみ曲線の一例で、密材の場合はである。図から平面ひずみだけ三軸よりも全般破壊の傾向が顕著であり、破壊後にばく膨張、体積は一定に保たれいる。これはゆるい砂でも見られ、図-3は破壊時にかけた軸ひずみと初期間げき比との関係である。図より平面ひずみでは三軸に比べて密な砂で約50%, ゆるい砂で50~80%の量ひずみ量で破壊する事がわかる。図-4は破壊時の体積変化率と初期間げき比との関係の一例である。図より平面ひずみでの限界間げき比では三軸にかけたりもかけり小さく、そうである。図-5は内部摩擦角と初期間げき比との関係であり、密な砂で約15%, ゆるい砂で約5% 平面ひずみの方が三軸より大きかつた。

むすび 本試験機は完成後間もなくいことで、今後改良の余地は残されているが、以上を基準と普通の三軸圧縮試験における場合に比較して、平面ひずみ状態の砂は

- (1) 戻りひずみ関係はゆるい砂でも全般破壊の傾向がより顕著である。
- (2) 破壊時にかけた軸ひずみ量は小で、密な砂で約3%, ゆるい砂で4~6% である。普通の三軸圧縮試験では6~10% のひずみ量で破壊が生じた。
- (3) 破壊時の体積膨張は小であり、限界間げき比もすこしありが小さいである。
- (4) 内部摩擦角は密な砂で約15%, ゆるい砂で約5% 大である。

最後に本試験機は昭和42年度文部省科学研修(特定研究)費により作成されたことをここに付記する。

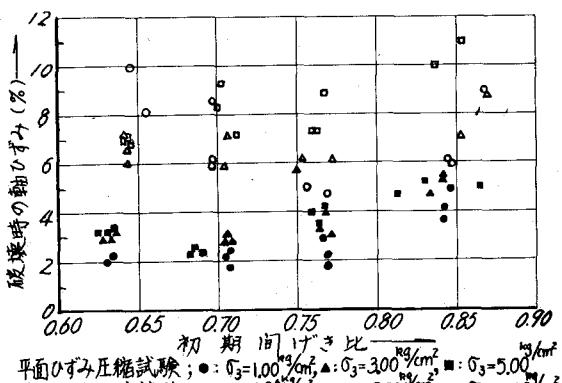


図-3

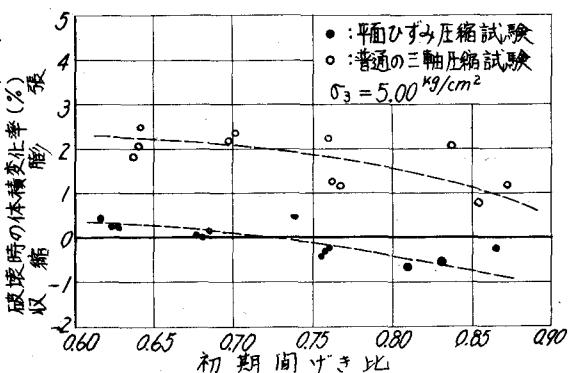


図-4

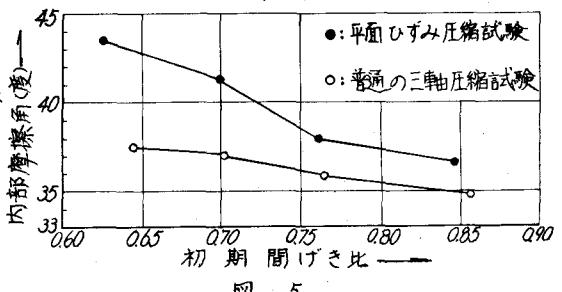


図-5